

AC-MANAGER



Manuel d'utilisation du logiciel AC-MANAGER



Chapitres :

- Chapitre 1 - Installation de ACManager (4 - 9)
- Chapitre 2 - Installation de la clé de licence (10 - 16)
- Chapitre 3 - Installation Déclaration des ADIP dans ACManager (17 - 21)
- Chapitre 4 - Installation Paramétrage de Adip-User et Adip-Photo (22 - 25)
- Chapitre 5 - Exploitation Ecran d'accueil de ACManager (26-27)
- Chapitre 6 – Exploitation de Adip-User (28 - 35)
- Chapitre 7 – Exploitation Récupération des User et des Groupes d'Accès déjà programmés dans les Adip (36 - 37)
- Chapitre 8 – Exploitation Affichage de la version de ACManager (38 - 39)
- Chapitre 9 - Exploitation Dimensionner l'affichage du listing d'événements (40)
- Chapitre 10 - Exploitation Définir et afficher un nouveau plan (41 - 44)
- Chapitre 11 - Exploitation Implémenter un symbole dans plan (45 - 49)
- Chapitre 12- Exploitation Implémenter un streaming de caméra dans un plan (50 - 53)
- Chapitre 13 - Exploitant Implémenter un bouton d'appel de changement de plan (54 - 57)
- Chapitre 14 - Exploitant Implémenter un symbole dynamique de point dans un plan (58 -60)
- Chapitre 15 - Installation_ Implémenter un compteur de présence dans un plan (61 - 63)
- Chapitre 16 - Exploitation Les mnémoniques (64- 69)
- Chapitre 17 - Exploitation Les imprimantes (70 - 72)
- Chapitre 18 - Exploitation Les fenêtres d'évènements (73 - 90)
- Chapitre 19 - Exploitant Déclenchement de graphiques (91 - 94)
- Chapitre 20 - Exploitation Configuration outils (95)
- Chapitre 21 - Exploitation Exécution d'application externe (96)
- Chapitre 22 - Installation Paramétrage du site (97 - 98)
- Chapitre 23 - Installation Paramétrage de points ou zones (99 - 100)
- Chapitre 24 - Exploitation Groupe horaire (101 - 103)

- Chapitre 25 - Exploitation Configuration opérateur (104- 105)
- Chapitre 26 - Exploitation Evalueur mathématique (106 -112)
- Chapitre 27 - Exploitation Statistiques (113 - 118)
- Chapitre 28 - Exploitation Fichiers Script (119 - 123)
- Chapitre 29 - Installation Installation de plusieurs ACM sur un même site (124 - 131)
- Chapitre 30 - Exploitation Les tables Mnémoniques (132 - 136)

Chapitre 1 - Installation de AC-MANAGER

Fig.1

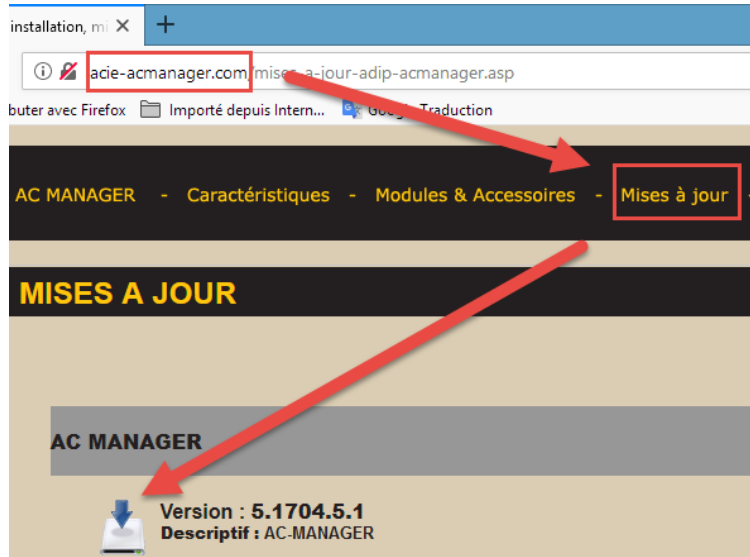


Figure 1 : Sur le site www.acie-acmanager.com par l'onglet Mise à Jour, télécharger le Setup du logiciel AC-MANAGER

Fig.2

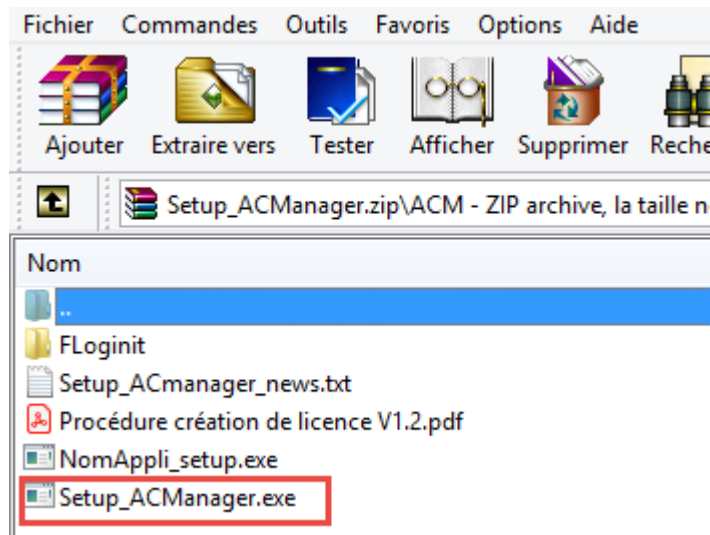


Figure 2 : Une fois le fichier chargé, double cliquer sur Setup_ACManager afin d'exécuter l'installation de celui-ci.

Fig.3

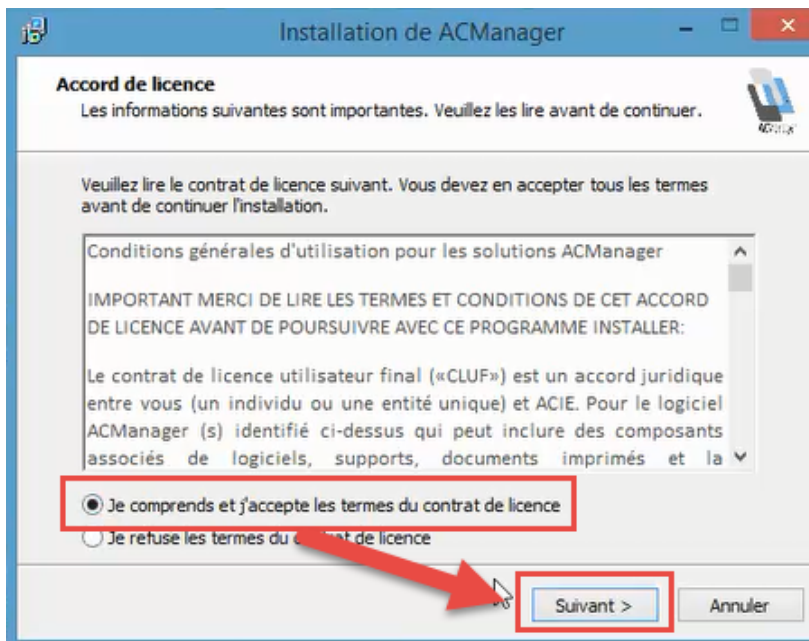


Figure 3 : Accepter les termes de la licence ou Annuler pour mettre fin à l'installation

Fig.4

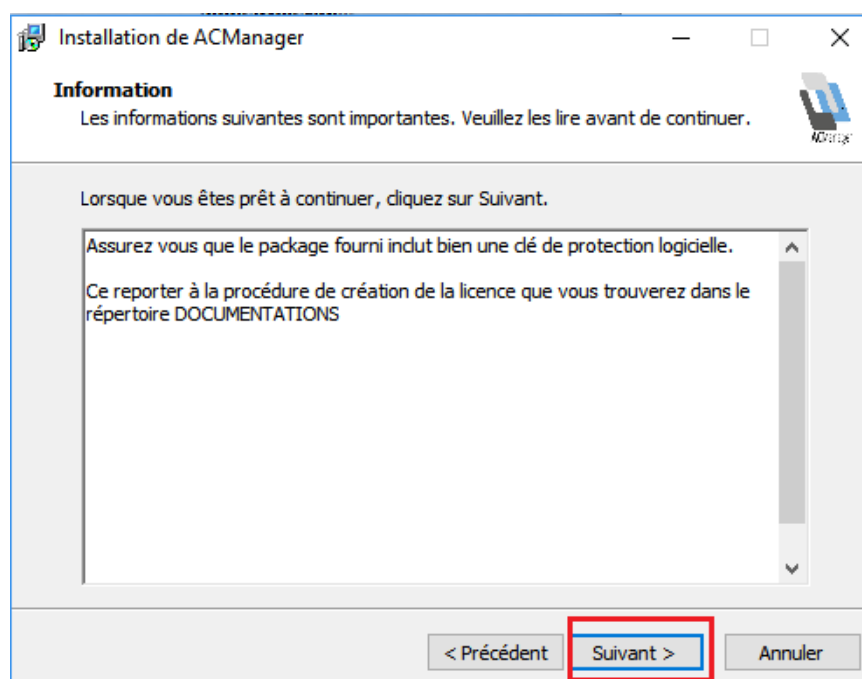


Figure 4 : Lire les informations importantes, puis cliquer sur Suivant pour continuer

Fig.5

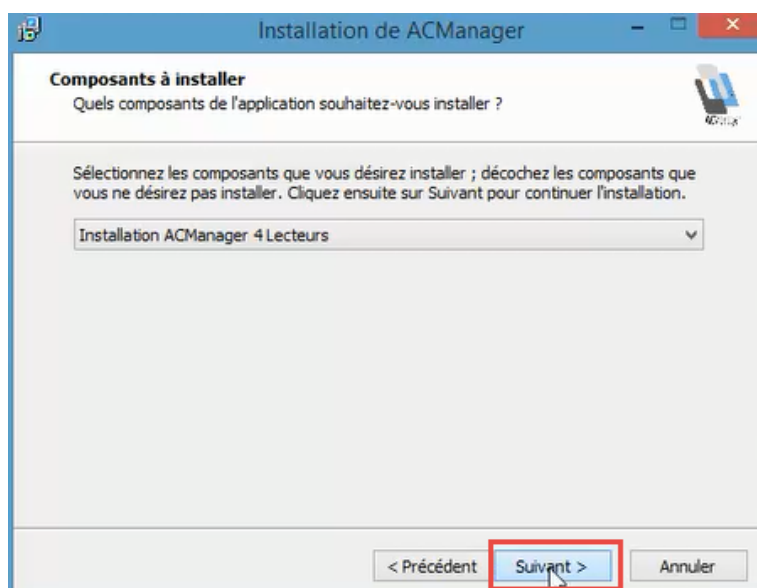


Figure 5 : Sélectionner le type d'installation puis cliquer sur Suivant pour continuer l'installation

Fig.6

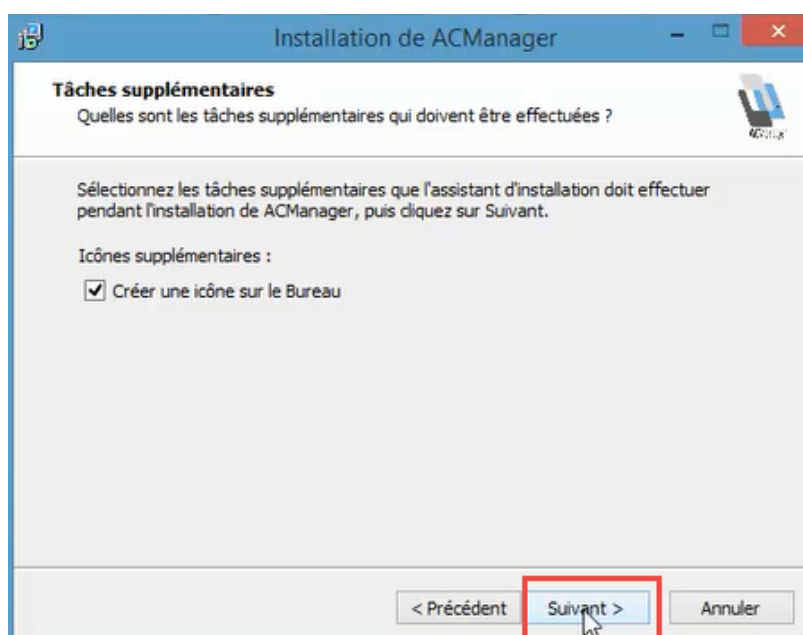


Figure 6 : Cocher la case Créer une icône puis cliquer sur Suivant pour continuer l'installation

Fig.7

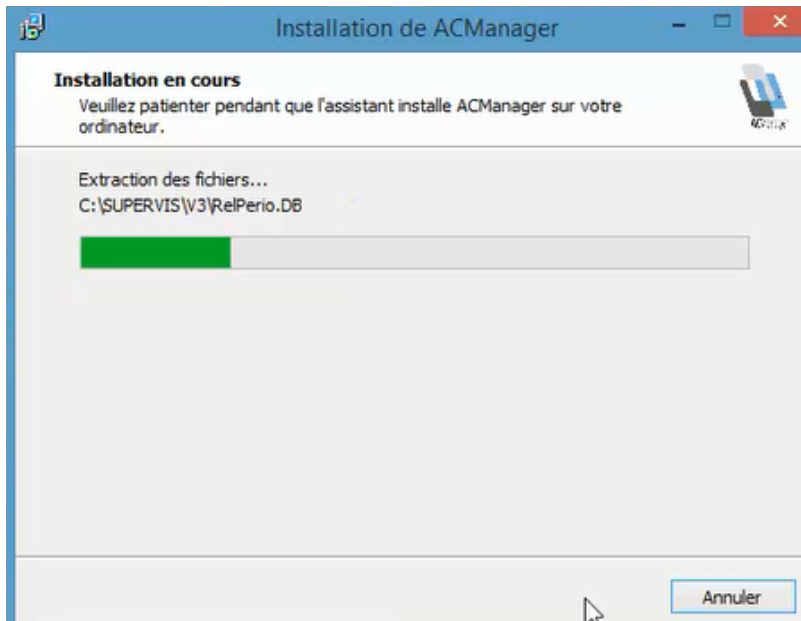


Figure 7 : L'installation est lancée

Fig.8



Figure 8 : Cliquer sur OK

Fig.9

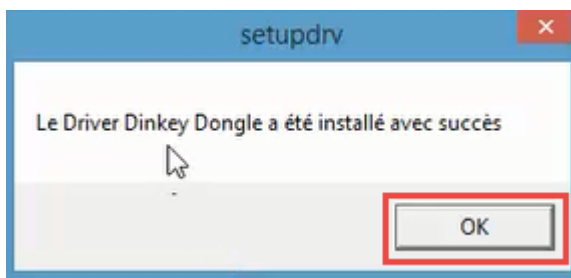


Figure 9 : Cliquer sur OK.

Fig.10

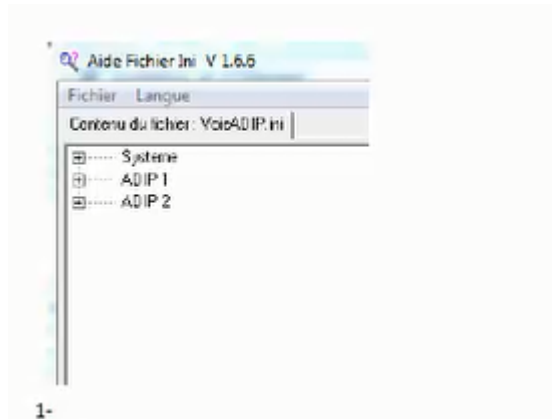


Figure 10 : Une page d'explication de format .pdf s'ouvre pour vous accompagner dans le paramétrage de déclaration des adresses IP des Adip.

Fig.11

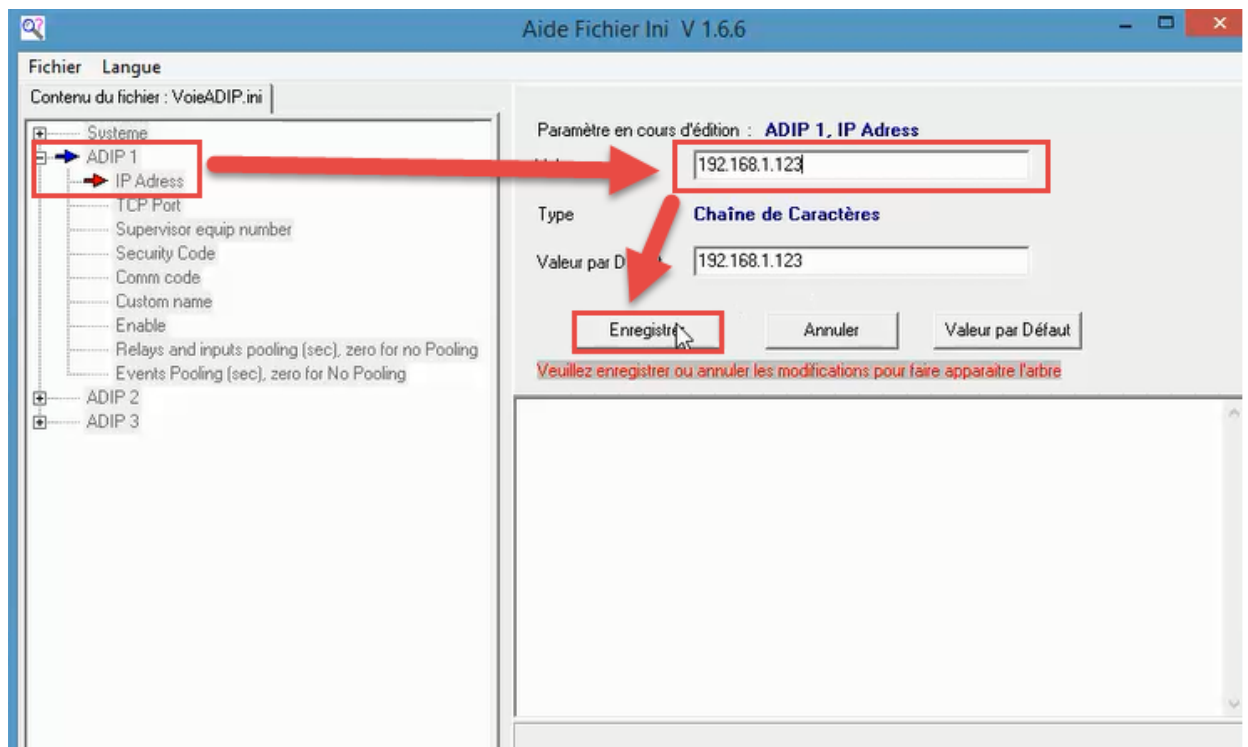


Figure 11 : Enter l'adresse IP de l'Adip 1 puis cliquer sur Enregistrer. Répéter l'opération pour l'Adip 2

Fig.12

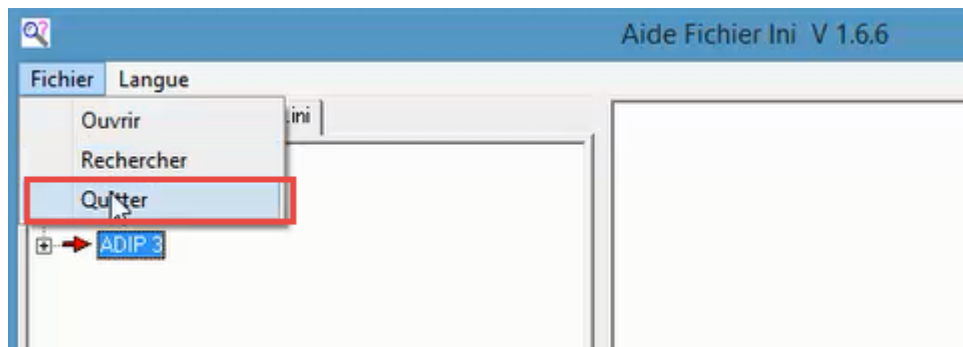


Figure 12 : Puis Quitter

Fig.13



Figure 13 : Cliquer alors sur le raccourci ACManager ainsi crée sur le bureau.

Fig.14



Figure 14 : A l'ouverture de AC Manager le message suivant apparaîtra pour indiquer qu'il reste encore à installer la clé de licence virtuelle.

Passer alors à l'étape : **Mise en Place de la Clé de Licence Virtuelle**

Chapitre 2 - Installation de la clé de licence

Fig.1

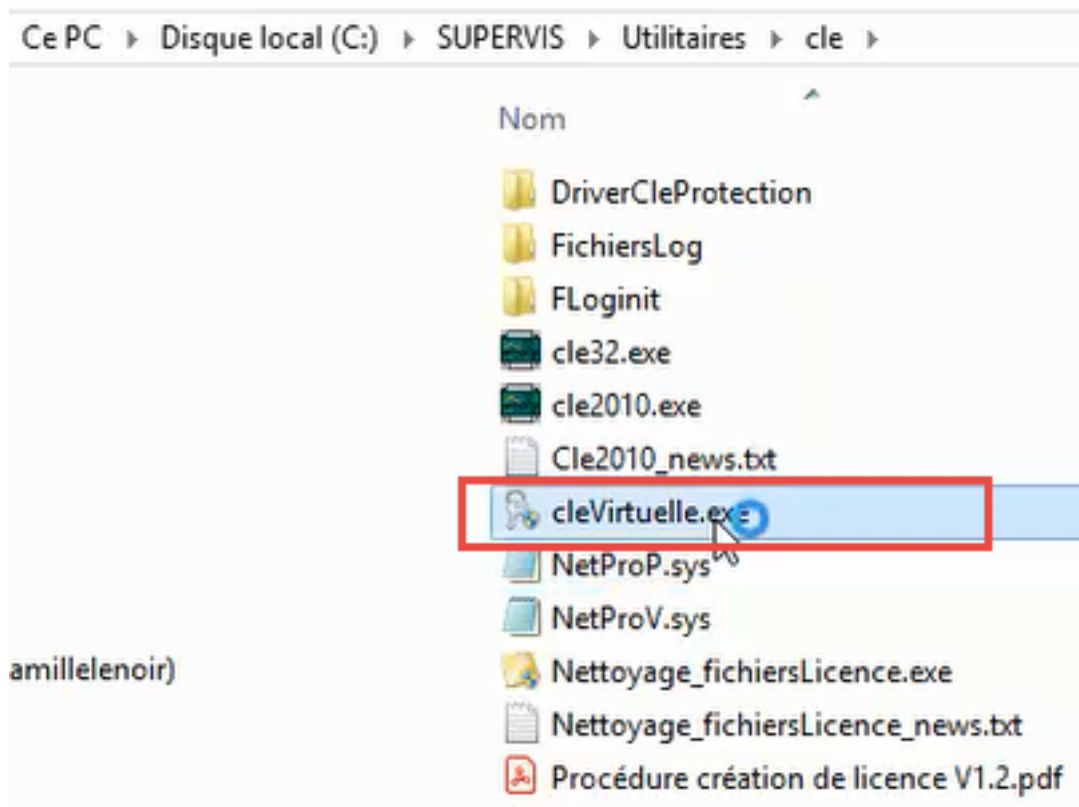


Figure 4 : Par le chemin C / SUPERVIS / Utilitaires / Clé, exécuter le fichier CléVirtuelle.exe

Fig.2

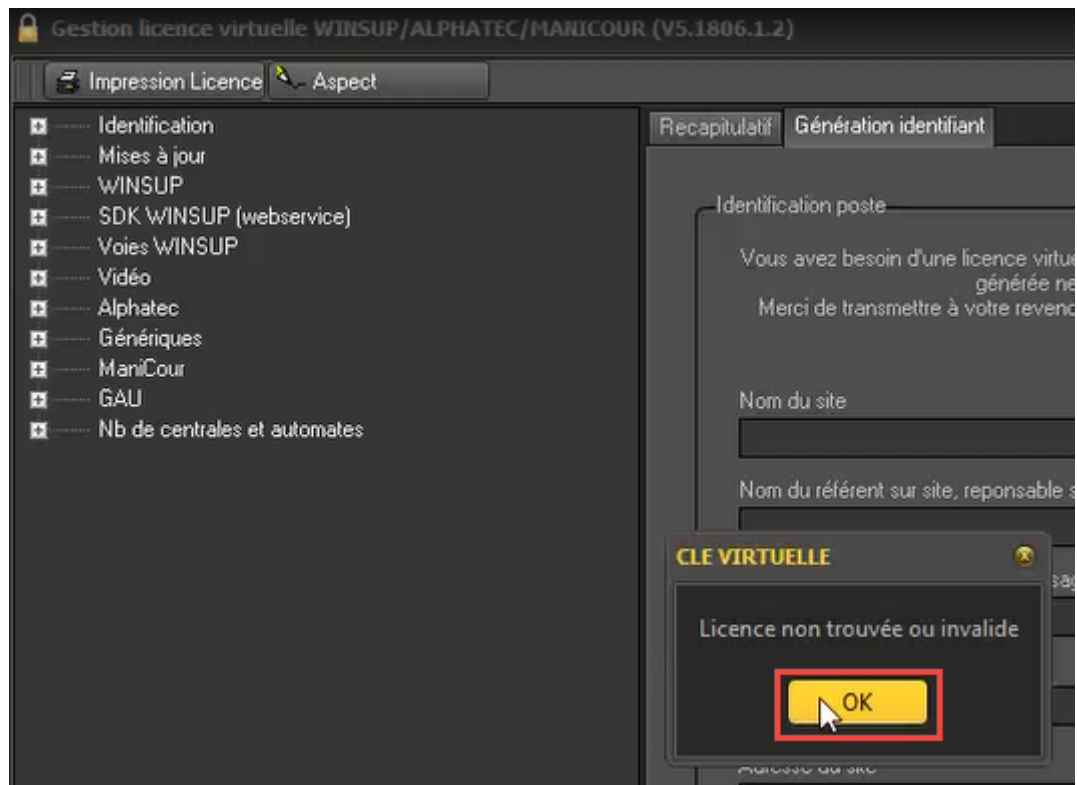


Figure 5 : Le message est alors généré indiquant que la clé virtuelle n'est pas encore installée. Cliquer alors sur OK

Fig.3

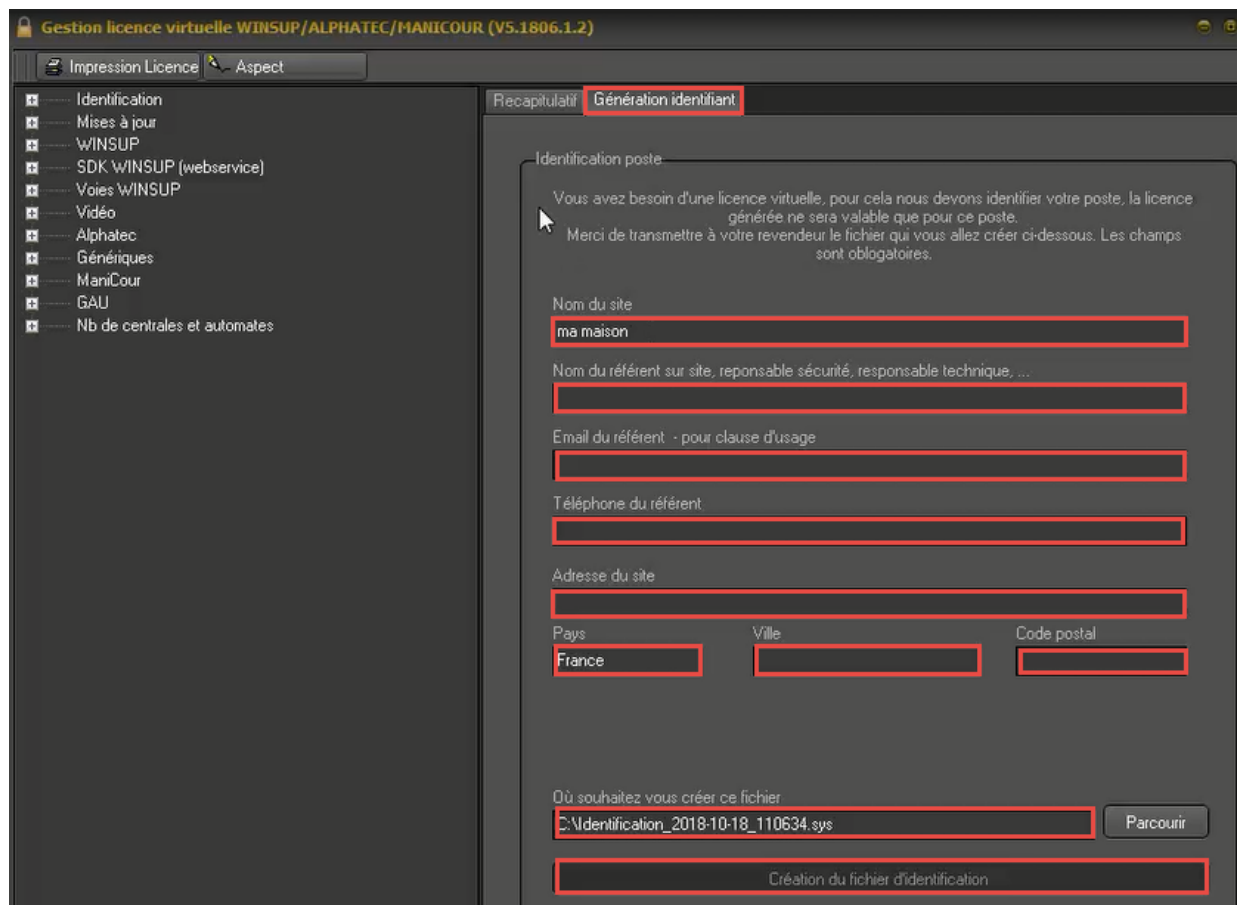


Figure 6 : Sélectionner l'onglet Génération Identifiant, et remplir tout les champs d'informations personnelles et choisir un emplacement pour la génération du fichier Identification_xxx_xxx.sys afin que le champs Création du fichier d'identification puis être activé. Cliquer alors dessus.

Fig.4

The screenshot shows a software window titled 'Génération identifiant' with a 'Recapitulatif' tab. The main text explains the need for a virtual license and instructs the user to create a file. Below this, there are input fields for 'Nom du site' (containing 'ma maison'), 'Nom du référent sur site', 'rue de la mare', 'Pays' (containing 'france'), 'Ville' (containing 'st escobille'), and 'Code postal' (containing '91410'). A file path 'C:\Identification_2018-10-18_110634.sys' is entered in the 'Où souhaitez vous créer ce fichier' field. A yellow button 'Parcourir' is next to it. A yellow bar at the bottom says 'Création du fichier d'identification'. Overlaid on this is a smaller window titled 'CLE VIRTUELLE' with the message 'Fichier à transmettre généré avec succès ! C:\Identification_2018-10-18_110634.sys' and an 'OK' button.

Figure 7 : Le message d'information est généré. Cliquer sur OK

Fig.5

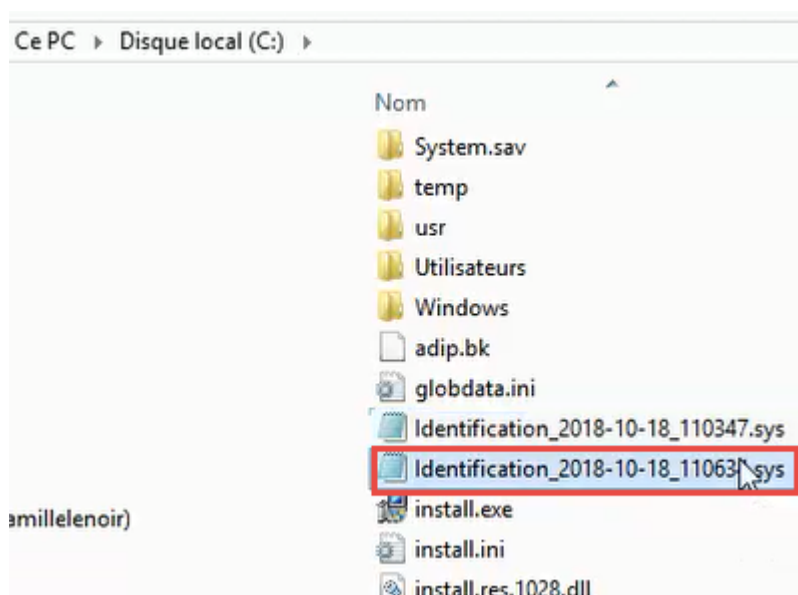


Figure 8 : Par le chemin choisi en figure 7 copier le fichier .sys ainsi généré.

Fig.6

LICENCE ACMANAGER	
Le 02/10/2018 Créé par CLM	
ACIE_ACMANAGER_ACM4	
N° de licence : xxxxxxxxxxxxACI	
WINSUP	
Base Winsup 5 LITE Option Interface Réseau Limite en nombre de synoptiques : 1 Limite de fenêtres d'événements : 1	Nb voie de communication : 0
Nb d'UTIL ADIP : 2	
Date limite d'autorisation de mise à jour : 1/10/2019 Limitation en nombre de sites : Aucune Limitation en nombre de points : 40 Limitation en nombre de synoptiques : 1 Limitation en nb de fenêtres d'événements : 1	Options génériques : Aucune
Vidéo	
WINSUP Vidéo 2 Nb de serveurs : 1 Nb de caméras pour Winsup Vidéo 2 : 4 Lien Dahua	
ALPHATEC	
Pas d'option Alphatec	
MANICOUR	
Pas d'option ManiCour	

Figure 9 : Effectuer une demande licence virtuelle par Email à licences.ac-manager@acie-securite.com en y joignant le fichier .sys précédemment généré ainsi que le document xxxxxxxxACI_ACIE_ACMANAGER_ACMx.pdf se trouvant dans la clé USB avec logo ACIE qui vous a été fournie lors de votre commande de licence

Fig.7

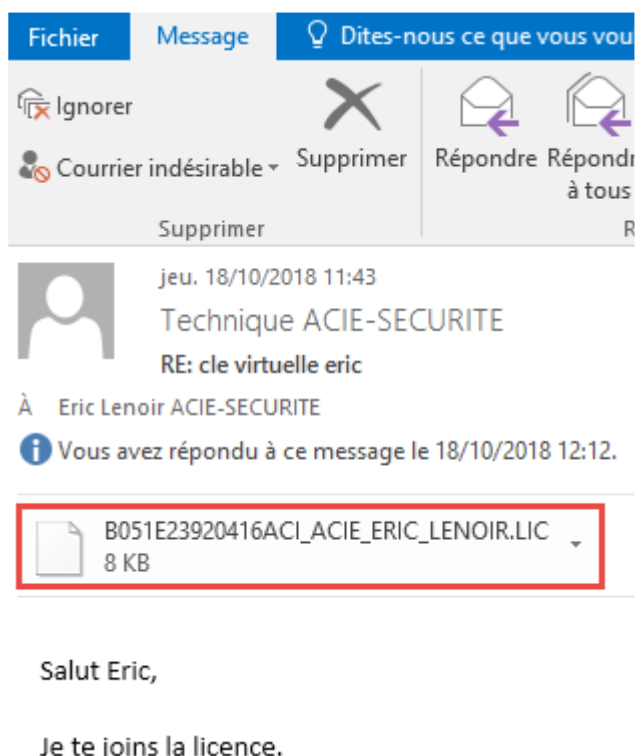


Figure 10 : L'interlocuteur licences.ac-manager@acie-securite.com retourne alors le fichier .LIC nécessaire à la finalisation de l'installation de la clé de licence virtuelle.

Fig.8

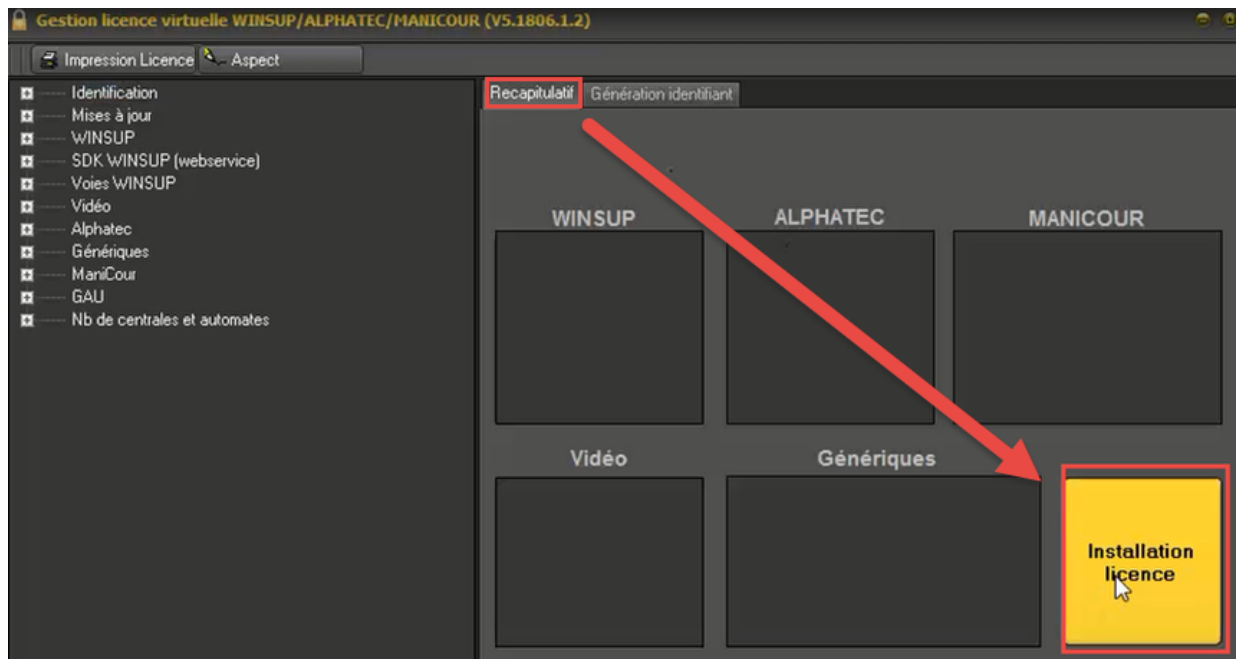


Figure 11 : Sélectionner l'onglet Récapitulatif, puis cliquer sur le bouton Installation Licence.

Fig.9

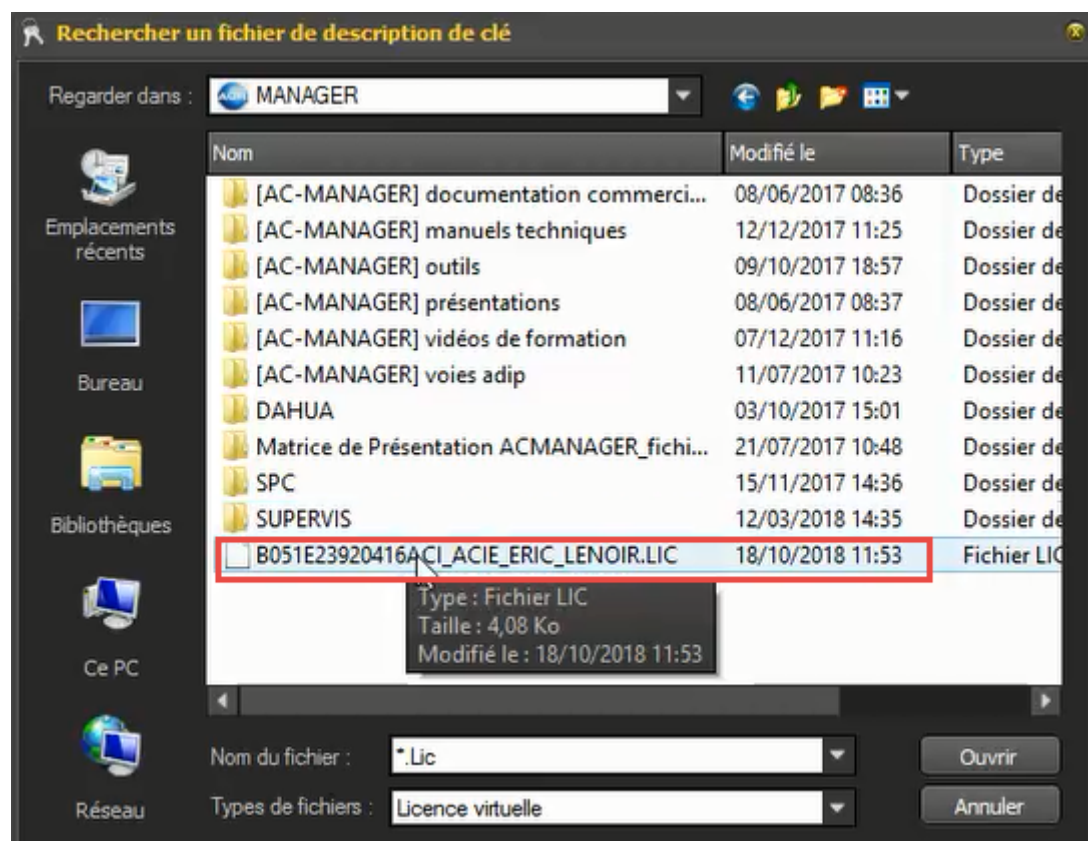


Figure 12 : Sélectionner alors le fichier .LIC envoyé par licences.ac-manager@acie-securite.com puis cliquer sur le bouton Ouvrir

Fig.10

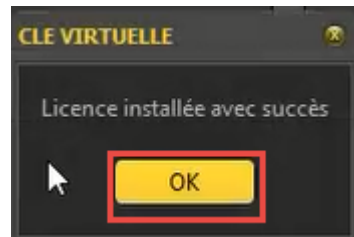


Figure 13 : Le message d'information est généré. Cliquer sur OK

Fig.11

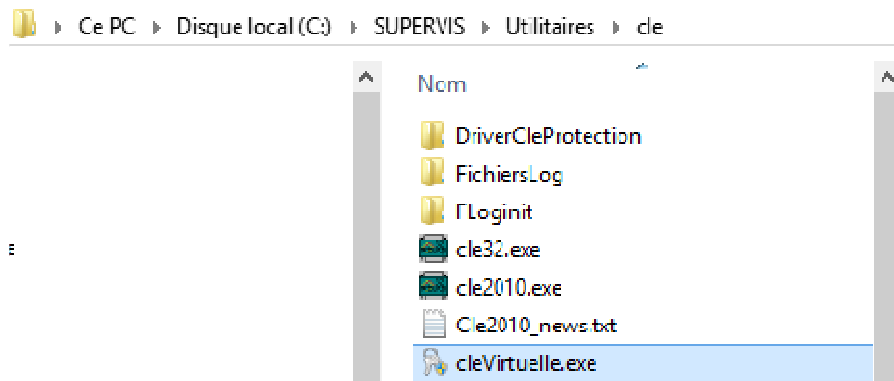


Figure 14 : Puis, par le chemin C : => SUPERVIS => Utilitaires => clé, sélectionner l'exécutable cléVirtuelle.exe

Fig.12

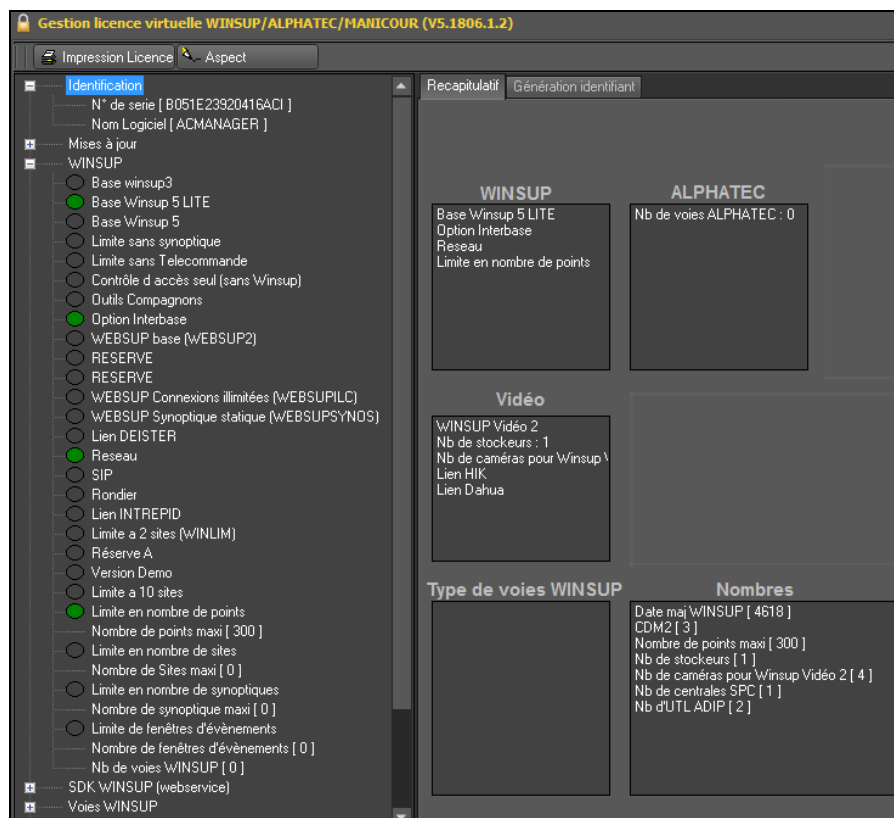


Figure 15 : Contrôler alors les différentes options validées dans votre licence.

Passer alors à l'étape suivante : **Déclaration des Adip dans AC Manager**

Chapitre 3 – Déclaration des Adip dans ACManager

Fig.1



Figure 1: Cliquer sur le raccourci AC Manager afin de l'exécuter

Fig.2

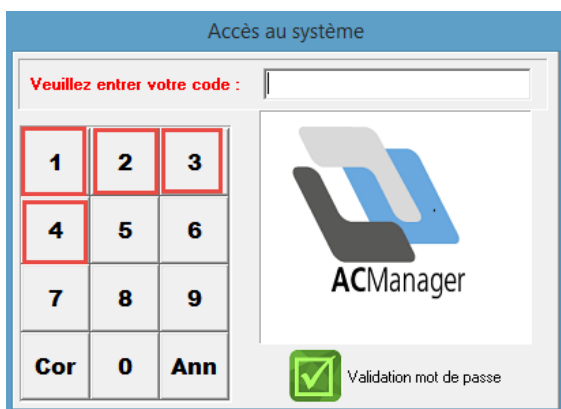


Figure 2: Taper le mot de passe usine 1234 puis Validation afin d'accéder au logiciel AC Manager

Fig.3

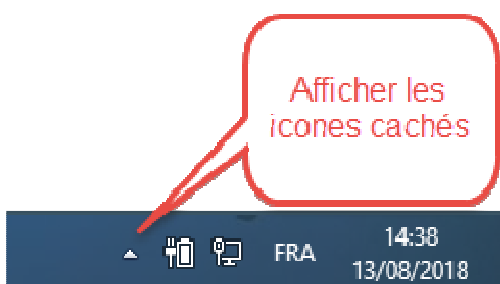


Figure 3 : Pointer la flèche dans la barre de tâche Windows afin de faire apparaître les icônes cachés.

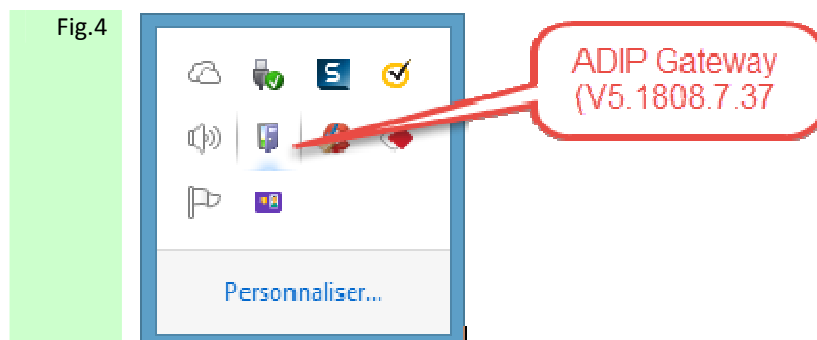


Figure 4 : Pointer l'icône ADIP Gateway puis effectuer un clic droit sur celui-ci, afin de faire apparaître la liste des options disponibles.

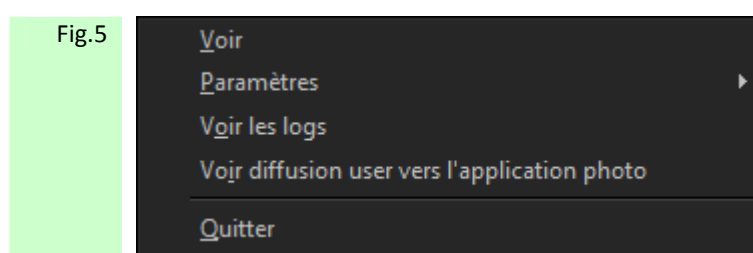


Figure 5 : Pointer Paramètres puis pointer dans la seconde liste l'option Paramètres généraux et déclaration des ADIP

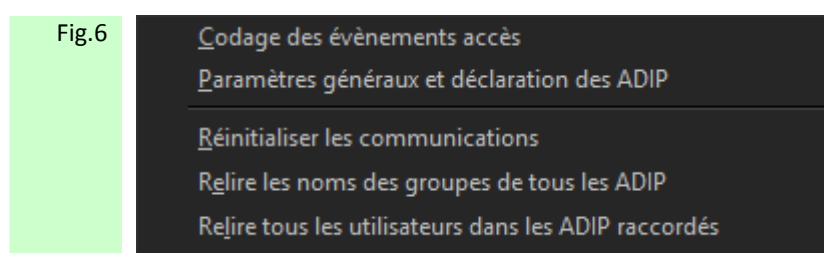


Figure 6 : Effectuer un clic droit sur Paramètres généraux et déclaration des ADIP

Fig.7

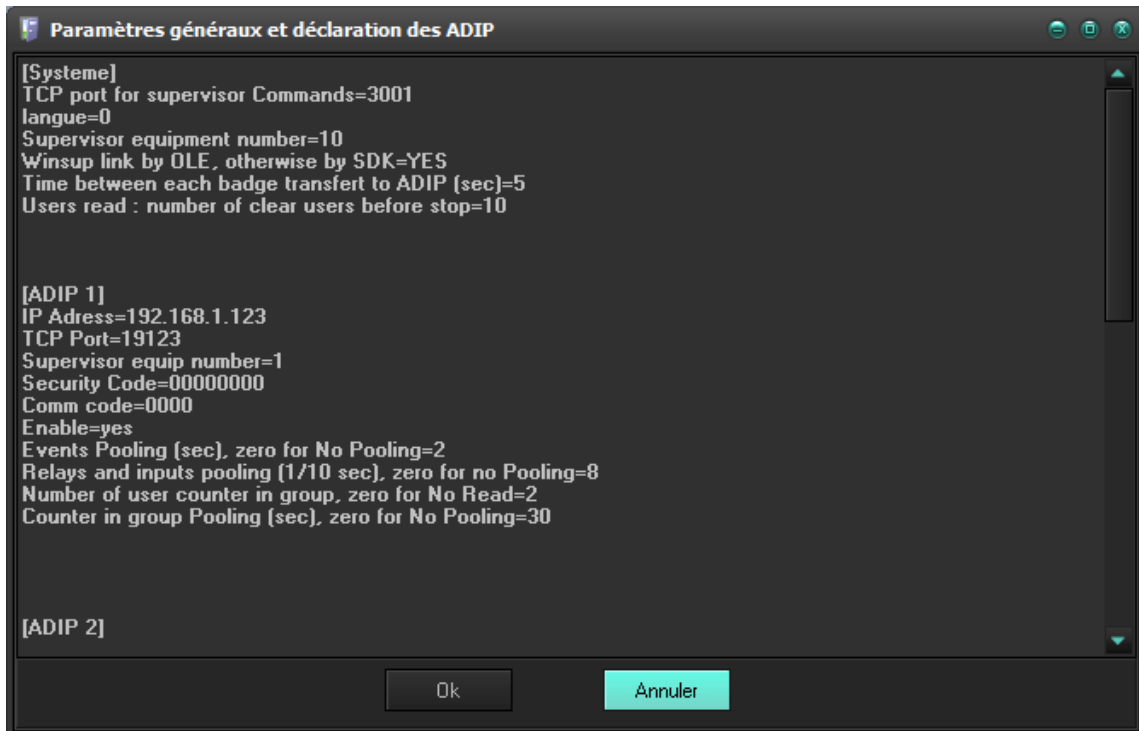


Figure 7 : L'écran des Paramètres généraux et déclaration des ADIP s'ouvre alors

Fig.8

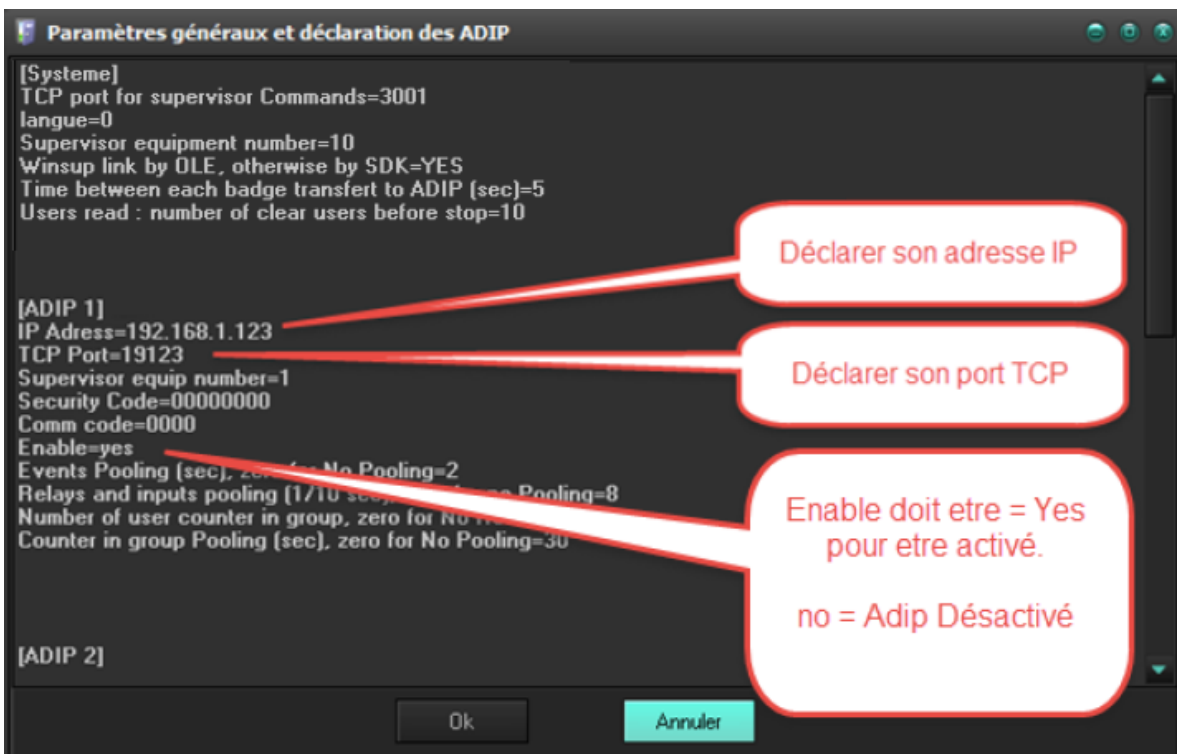


Figure 8 : Nommer alors l'ADIP et déclarer son adresse IP ainsi que son port TCP. Pour que l'ADIP puisse communiquer avec AC-MANAGER le paramètre ENABLE doit être égal à YES

Fig.9

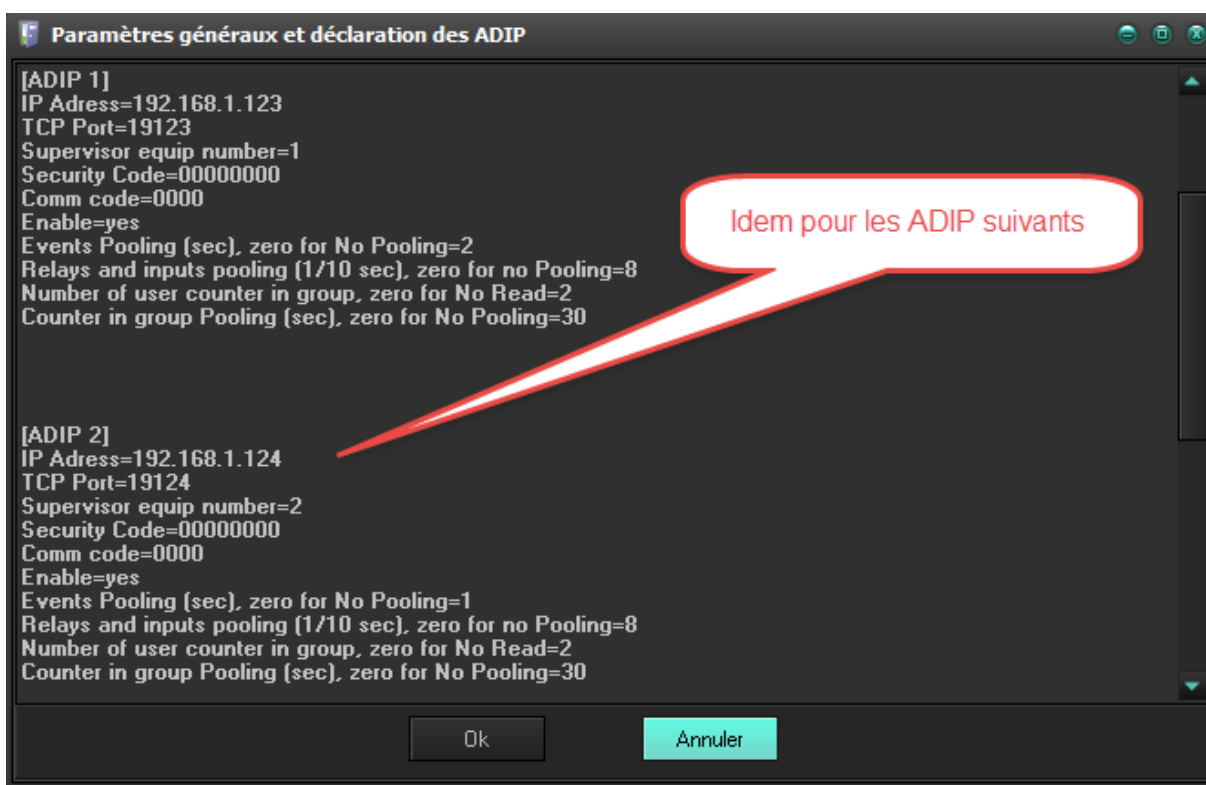


Figure 9 : Répéter ainsi l'opération pour tout les autres ADIP
 Chaque ADIP ainsi déclaré doit disposer de son propre identificateur d'équipement : Supervisor equip number =
 Cliquer ensuite sur Ok pour valider votre configuration ou Annuler pour ne pas la valider

Fig.10

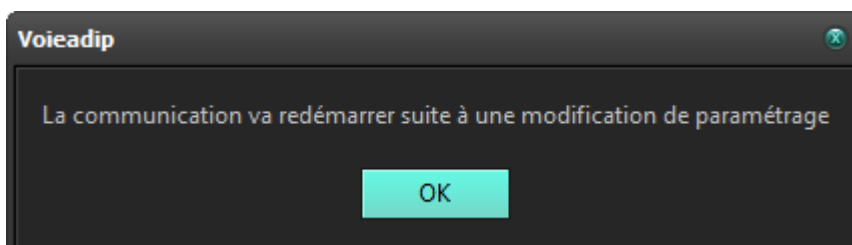


Figure 10 : Après avoir cliqué sur Ok le message d'information suivant apparaît pour vous prévenir que la communication avec les ADIP va être réinitialisée. Cliquer alors sur OK

Fig.11

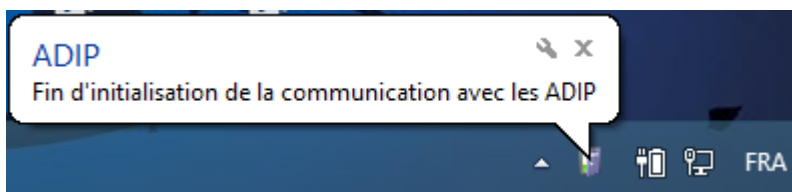


Figure 11 : L'écran Paramètres généraux et déclaration des ADIP se referme alors, la voie de communication entre AC-MANAGER et les ADIP se réinitialise et apparaît en pop-up dans la barre de tâches Windows, le message suivant lorsque celle-ci à aboutie.

Fig.12

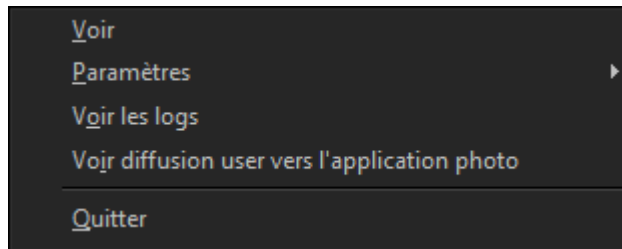


Figure 12 : Par le chemin **Paramètres généraux** et déclaration des ADIP, Un clic droit sur l'option **Voir** permet de contrôler l'état de la communication des ADIP ainsi déclarés.

Fig.13



Figure 13 : Arborescence déployée des ADIP déclarés et leur statut de communication

Fermer ADIP Gateway puis relancer ACmanager

Chapitre 4 – Paramétrage de Adip-User et Adip-Photo

Fig.1



Figure 1: Cliquer sur le raccourci AC Manager afin de l'exécuter

Fig.2

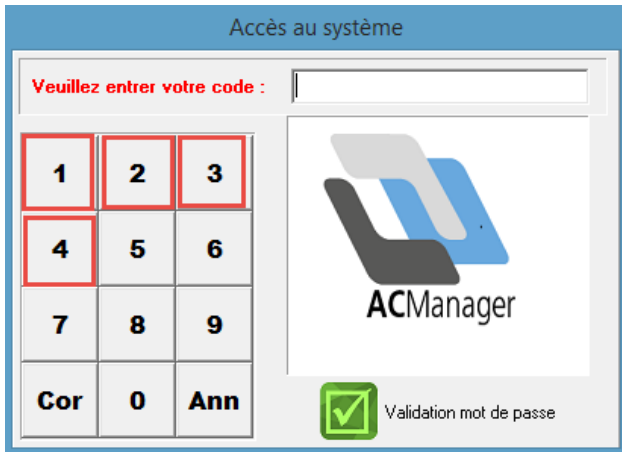


Figure 2: Taper le mot de passe usine 1234 puis Validation afin d'accéder au logiciel AC Manager

Fig.3

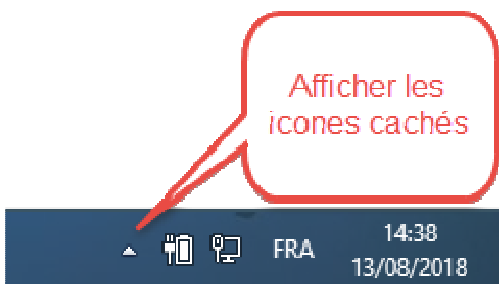


Figure 3 : Pointer la flèche dans la barre de tâche Windows afin de faire apparaître les icones cachés.

Fig.4

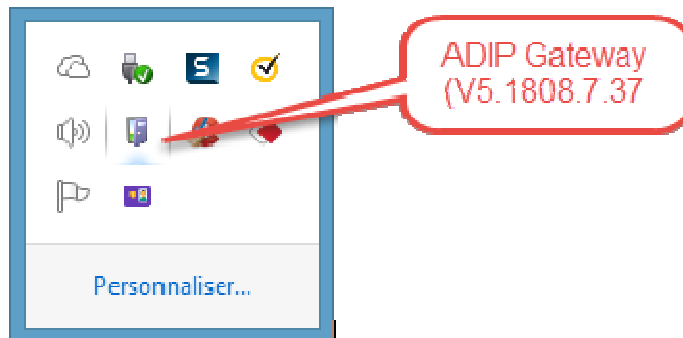


Figure 4 : Pointer l'icône ADIP Gateway puis effectuer un clic droit sur celui-ci, afin de faire apparaître la liste des options disponibles.

Fig.5

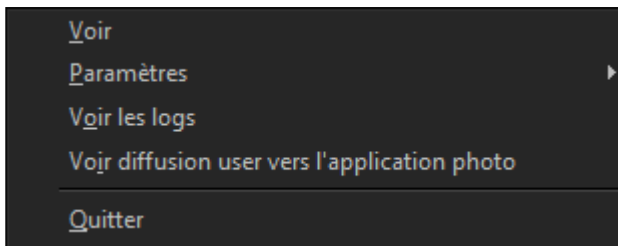


Figure 5 : Pointer Paramètres puis pointer dans la seconde liste l'option Paramètres généraux et déclaration des ADIP

Fig.6

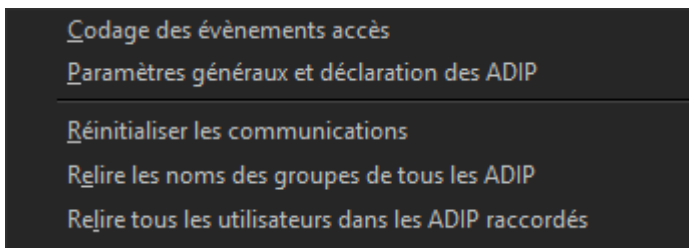


Figure 6 : Effectuer un clic droit sur Paramètres généraux et déclaration des ADIP

Fig.7

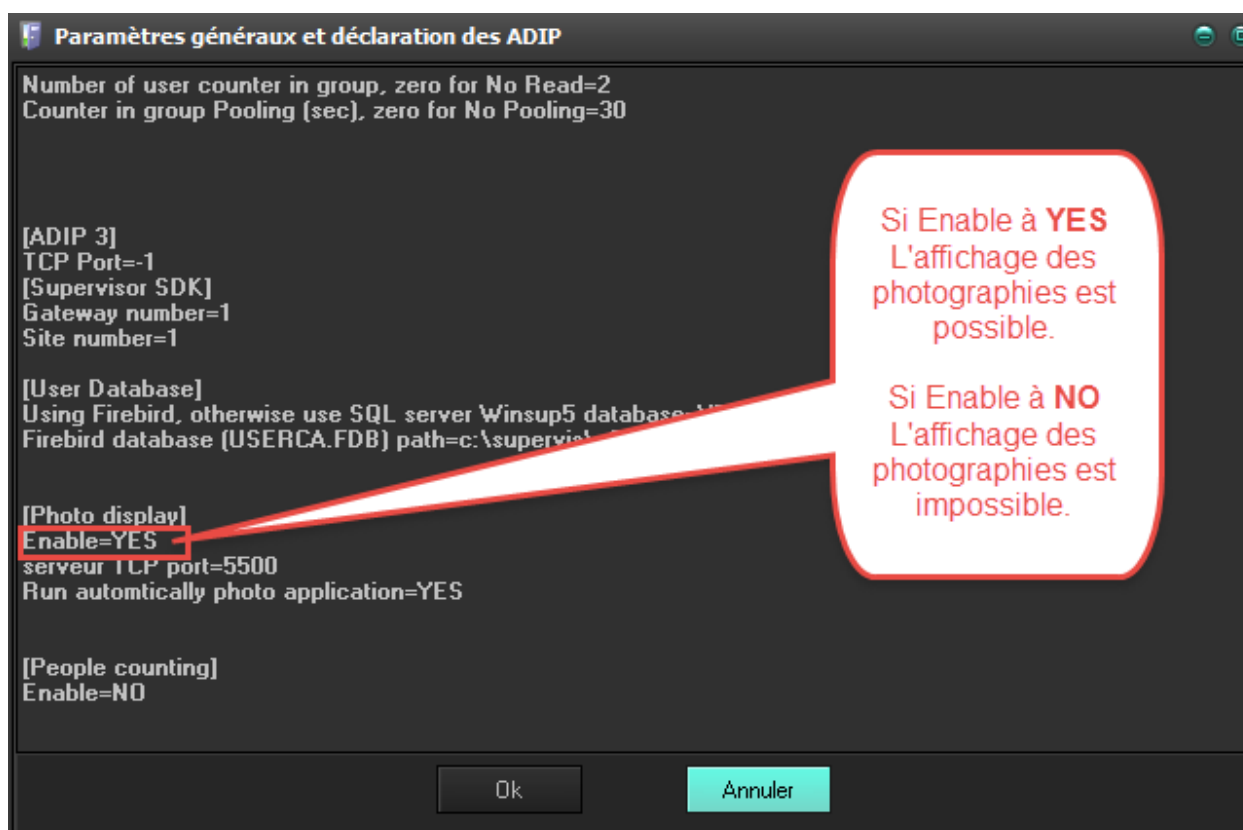


Figure 7 : Dans les paramètres généraux des Adip, accessibles à travers l'icône ADIP gateway en barre de tâche, pour [Photo display] l'option [Enable] doit être à [YES] pour que l'affichage des photographies soit possible. Cette option s'applique sans distinction à tous les Adip communicants avec ACManager.

Fig.8

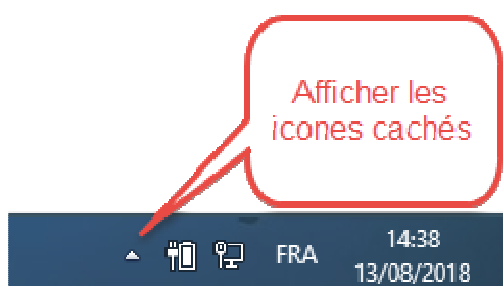


Figure 8 : Pointer la flèche dans la barre de tâche Windows afin de faire apparaître les icones cachés.

Fig.9

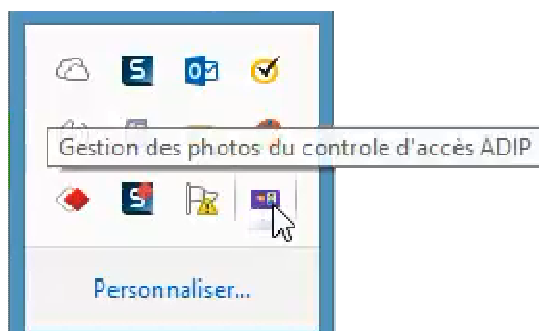


Figure 9 : Pointer l'icône Gestion des Photos, puis effectuer un clic droit sur celui-ci, afin de faire apparaître la liste des options disponibles, puis cliquer sur Paramètres.

Fig.10

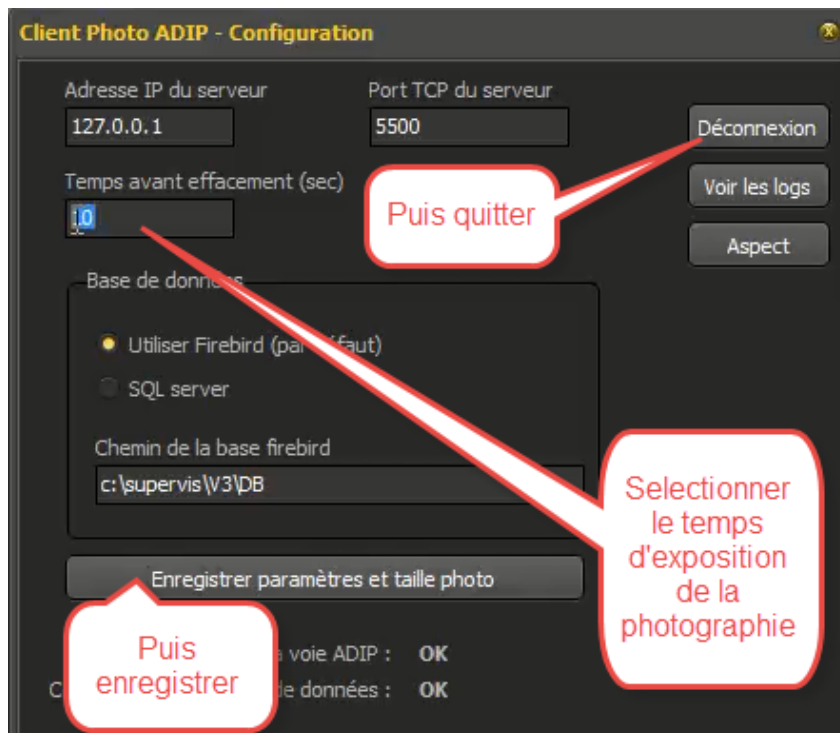


Figure 10 : Sélectionner le temps d’affichage de la photographie (en cas de gestion de photo d’utilisateurs.) enregistrer puis se déconnecter.
Attention un temps d’exposition trop important risque de provoquer une file d’attente (d’affichage) si plusieurs utilisateurs se présentent les uns à la suite des autres dans un laps de temps rapproché.

Chapitre 5 – Ecran d'accueil de ACManager

Fig.1

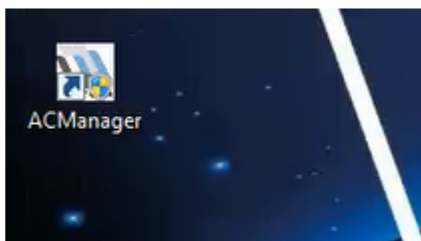


Figure 1: Cliquer sur le raccourci AC Manager afin de l'exécuter

Fig.2

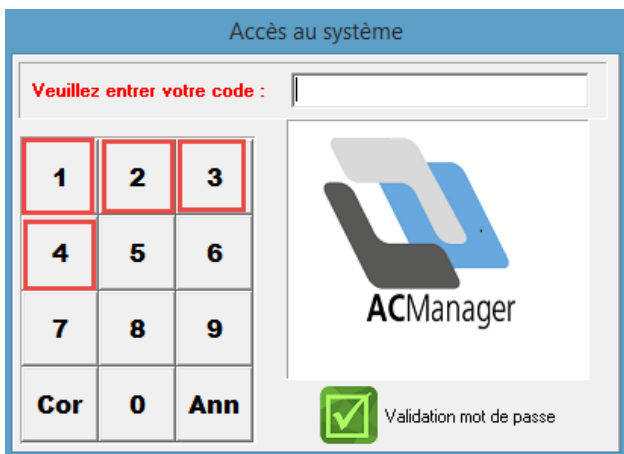


Figure 2: Taper le mot de passe usine 1234 puis Validation afin d'accéder au logiciel AC Manager

Fig.3

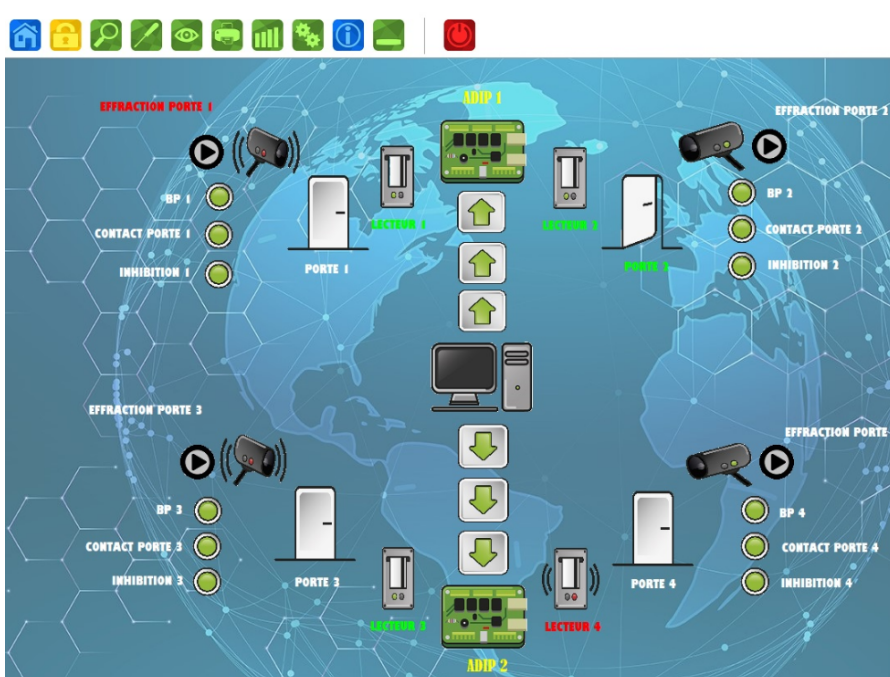


Figure 3 : Synoptique par défaut à la livraison de ACManager

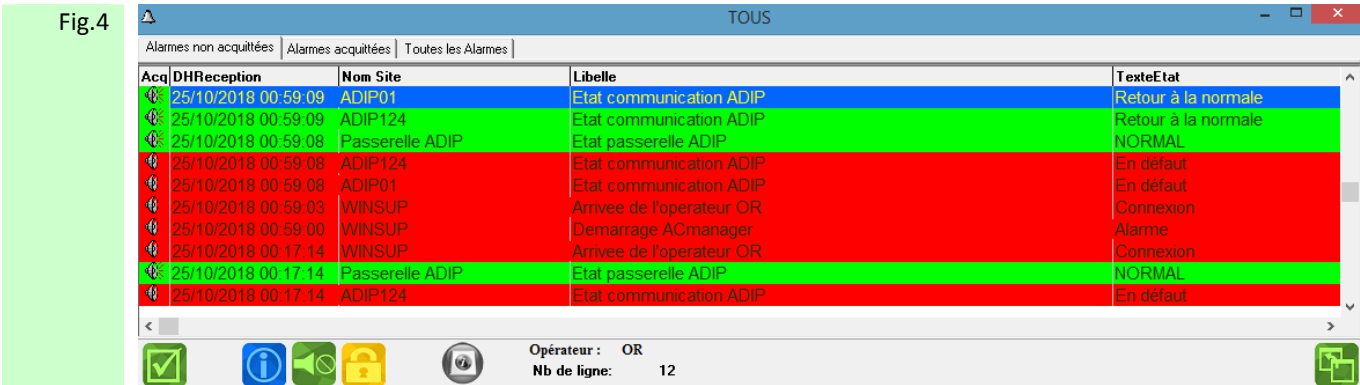


Figure 4 : Listing des mouvements de ACManager

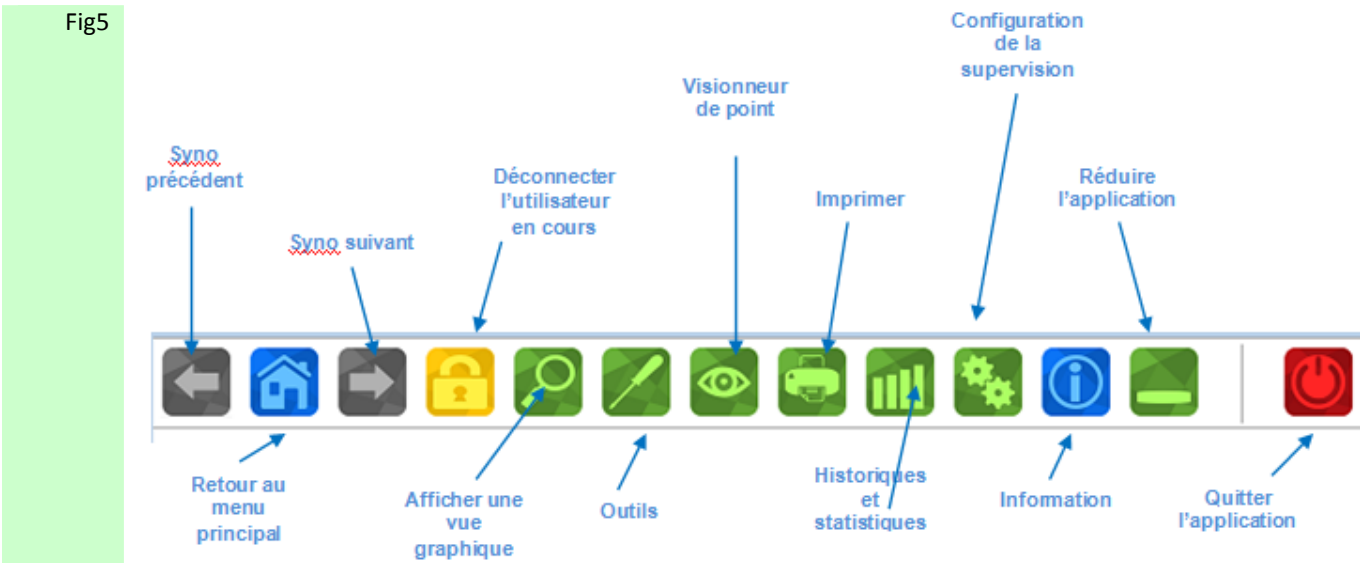


Figure 5 : Barre de tâches de ACManager

Chapitre 6 – Exploitation de Adip-User

[Important !] : Si des utilisateurs et des groupes d'accès sont déjà créés dans les ADIP, il faut d'abord effectuer une relecture des utilisateurs et des groupes d'accès des Adip connectés.

Fig.1

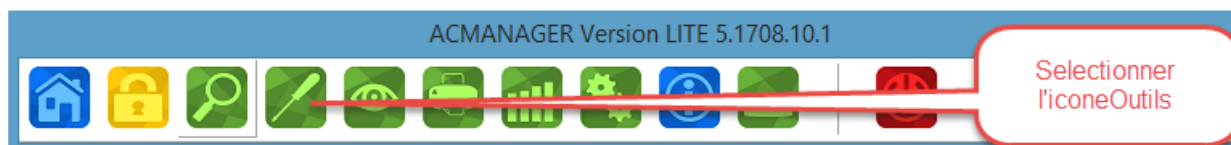


Figure 1 : Sélectionner ensuite l'icône Outil

Fig.2

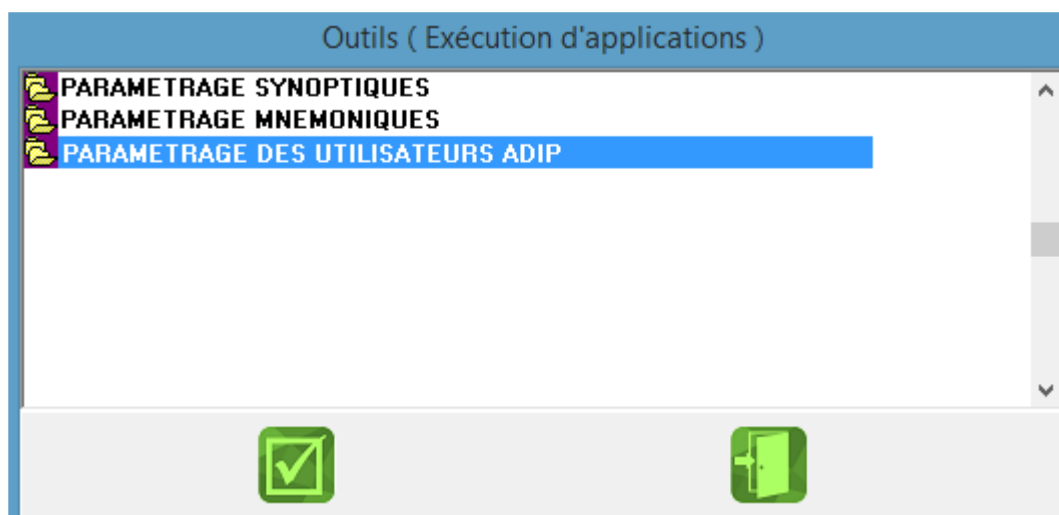


Figure 2 : Exécuter le module de Paramétrage des Utilisateurs Adip

Fig.3

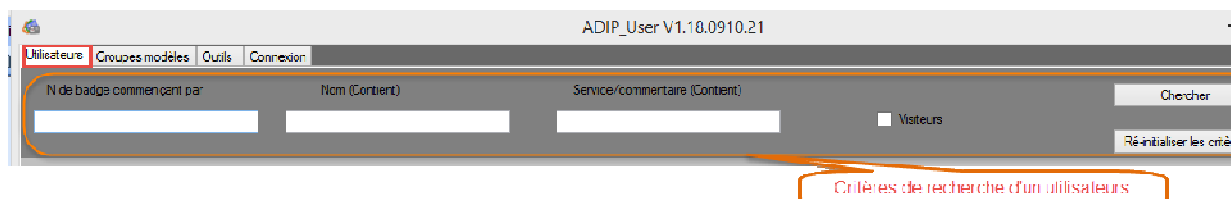


Figure 3 : Onglet Utilisateurs : Zone de recherche rapide d'un utilisateur selon les critères de numéro de badge, nom de l'utilisateur, service/commentaire, visiteurs

Fig.4

Figure 4 : Onglet Utilisateurs : Zone de création d'utilisateurs

La source de données des photographies de format .jpg se trouve dans le dossier photos par le chemin suivant : C:\SUPERVIS\VoieDeCom\ControleAcces\ADIP\Adip_User\photos.

Pour qu'un utilisateur soit créé tous les champs doivent être remplis. (sauf le champ commentaire)

Fig.5

Figure 5 : La case Visiteur permet de donner un profil visiteur à l'utilisateur ainsi créé. (valable pour les 65000 utilisateurs)

Une année, un mois, un jour, une heure, une minute de début et de fin d'accès sont alors paramétrables.

En complément pour les 16000 premiers profils Visiteurs une option de Nombre de Jours consommés et un Nombre d'accès autorisés peuvent être rajoutés.

Pour connaître le nombre de jours ou d'accès restants à un utilisateur, il faut aller le consulter à travers le webserver de l'ADIP.

Fig.6

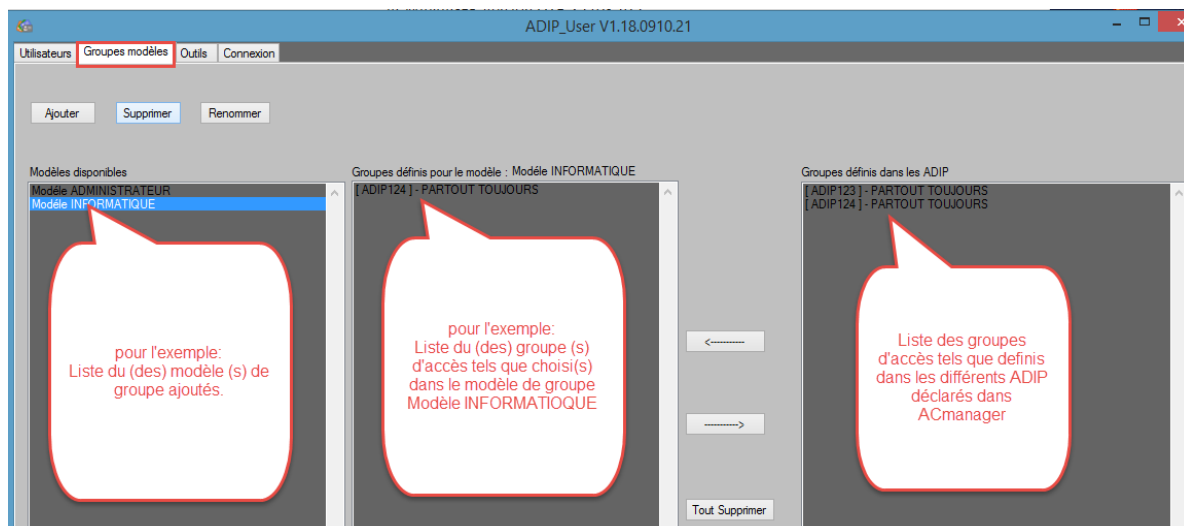


Figure 6: Onglet Groupes Modèles. Les Modèles de groupe doivent être créés afin qu'un ou des groupes d'accès puissent être attribués à un utilisateur. Chaque ADIP disposants de leurs propres groupes d'accès, il convient de fédérer ceux-ci à travers Adip User. Un Modèle de Groupe est l'image ou l'assemblage de plusieurs groupe d'accès d'ADIP. Dans tout les cas il faut au minimum 1 groupe d'accès par Adip, intégré au Modèle de Groupe. Si un utilisateur ne doit pas avoir accès à un Adip spécifique, il faut dans celui-ci créer un Groupe d'Accès SANS ACCES et mettre celui-ci dans le modèle de groupe concerné.

Les groupes d'accès créés dans les ADIP (**Notice ADIP TEC**) doivent impérativement être nommés pour qu'ils apparaissent dans ADIP USER.

Les Utilisateurs d'un Groupe Modèle qui n'aurait pas de groupe dans un ADIP, ne serait pas inscrit dans cet ADIP, et apparaîtrait comme utilisateur Inconnu.

Il est conseillé de créer dans chaque ADIP, un groupe [sans accès] sans zone de sécurité contrôlée et zone de temps, pour que l'utilisateur soit inscrit dans les ADIP, mais sans accès autorisé.

Fig.7

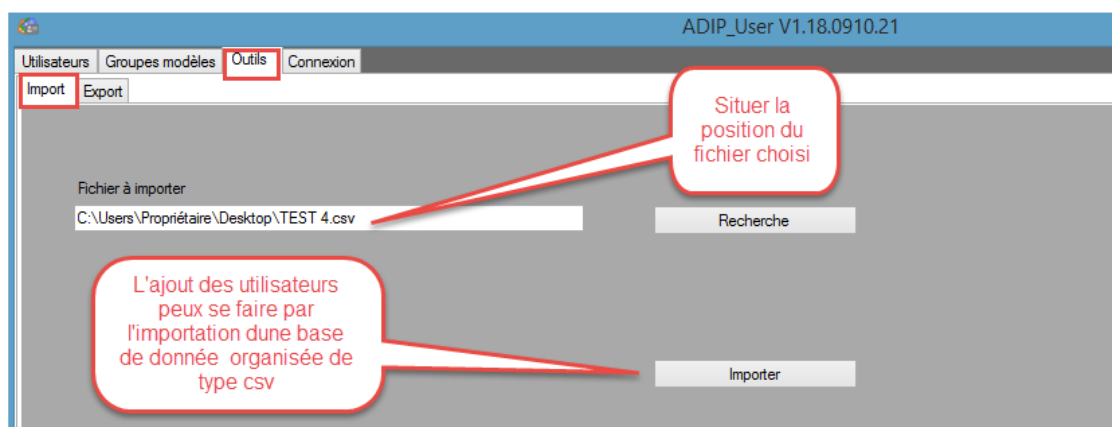


Figure 7 : Onglet Outils. L'importation d'une base de données d'utilisateurs est possible à travers l'onglet Importer. La base de données doit être organisée selon les éléments décrits en figure 21

Fig.8

Utilisateurs | Groupes modèles | **Outils** | Connexion

Import | **Export**

Répertoire d'export
C:\Users\Propriétaire\Desktop

Nom du fichier
nom du fichier de sauvegarde

Recherche

Exporter

Préciser la localisation choisie du fichier de sauvegarde

Attribuer un nom au fichier de sauvegarde

Le fichier ainsi crée sera de type .csv

Figure 8 : Onglet Outils. L'exportation de la base de données créées à travers ADIP-User peut être sauvegardée à travers un fichier excel, CSV (séparateur : Point-virgule) (*.csv) La base de données est organisée selon les éléments décrits en figure 23

Fig.9

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
	Nom	Badge	Commentair	IdGroupeMo	Visiteur	DateDebut	DateFin	HeurDebut	HeurFin	NbAcces	NbJourMaximal
1	CODE 1	1FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
2	CODE 2	2FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
3	CODE 3	3FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
4	CODE 4	4FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
5	CODE 5	5FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
6	CODE 6	6FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
7	CODE 7	7FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
8	CODE 8	8FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
9	CODE 9	9FFFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
10	CODE 10	10FFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2649429	0	0
11	CODE 11	11FFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2659192	0	0
12	CODE 12	12FFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2659192	0	0
13	CODE 13	13FFFFFF	source : ADIF	0	False	12/09/2018 00:00	12/09/2018 16:24	00:00:00	16:24:30.2659192	0	0

Figure 9 : La forme du fichier est la suivante : Colonne A nom de l'utilisateur, Colonne B identifiant associé, Colonne C commentaire, Colonne D numéro du modèle de groupe, Colonne E fonction visiteur activée (True) ou désactivée (False), Colonne F date de début visiteur, Colonne G date de fin visiteur, Colonne H heure de début visiteur, Colonne I heure de fin visiteur, Colonne J nombre d'accès autorisés, Colonne K nombre de jours consommables.

Fig.10

ADIP_USER V3.18.1030.31

Utilisateurs | Groupes modèles | Outils | Connexion

Ajouter | Supprimer | Renommer

Modèles disponibles (Id modèle courant=24)

- Acces Total
- De 12h
- De 8h
- Sans Acces

Groupes définis pour le modèle : De 12h

- [ADIP01] - DE 12H L1L2
- [ADIP02] - DE 12H L1L2
- [ADIP03] - DE 12H L1L2

Groupes définis dans les ADIP

- [ADIP01] - 24
- [ADIP01] - DE 8H L1 L2
- [ADIP01] - DE 10H L1L2
- [ADIP01] - DE 12H L1L2
- [ADIP01] - DE 14H L1L2
- [ADIP01] - DE 16H L1L2
- [ADIP01] - DE 18H L1L2
- [ADIP01] - 24H L1
- [ADIP01] - 24H L2
- [ADIP01] - SANS ACCES
- [ADIP02] - 24
- [ADIP02] - DE 8H L1 L2
- [ADIP02] - DE 10H L1L2
- [ADIP02] - DE 12H L1L2
- [ADIP02] - DE 14H L1L2
- [ADIP02] - DE 16H L1L2
- [ADIP02] - DE 18H L1L2
- [ADIP02] - 24H L1
- [ADIP02] - 24H L2

Figure 10 : Pour connaître le numéro d'identification (ID) du Groupe Modèle, il faut aller sur l'onglet [Groupes Modèles] puis sélectionner le modèle choisi dans la liste des Modèles pour voir apparaître sont numéro d'identification (ID)

Fig.11

Utilisateurs | Groupes modèles | Outils | Connexion

N de badge commençant par : Nom (Content) : Service/commentaire (Content) : ☐ Visteurs

Badge 2
CODE 2222
CODE 3333
CODE 4444
CODE1111
ENEXO

Nom :

N de badge :

Modèle de groupes :

Commentaire /service :

☐ Visteur

Demier téléchargement : 30/10/2018 15:27:02

Fig.12

ADIP_User V3.18.1030.31

Utilisateurs | **Groupes modèles** | Outils | Connexion

Modèles disponibles : Acces Total, De 12h, De 8h, Sans Acces

Groupes définis pour le modèle : ADIP01 - DE 12H L1L2, ADIP02 - DE 12H L1L2, ADIP03 - DE 12H L1L2

Groupes définis dans les ADIP : ADIP01 - 24, ADIP01 - DE 8H L1 L2, ADIP01 - DE 10H L1L2, ADIP01 - DE 12H L1L2, ADIP01 - DE 14H L1L2, ADIP01 - DE 16H L1L2, ADIP01 - DE 18H L1L2, ADIP01 - 24H L1, ADIP01 - 24H L2, ADIP01 - SANS ACCES, ADIP02 - 24, ADIP02 - DE 8H L1 L2, ADIP02 - DE 10H L1L2, ADIP02 - DE 12H L1L2, ADIP02 - DE 14H L1L2, ADIP02 - DE 16H L1L2, ADIP02 - DE 18H L1L2, ADIP02 - 24H L1, ADIP02 - 24H L2, ADIP02 - SANS ACCES, ADIP03 - 24, ADIP03 - DE 8H L1 L2, ADIP03 - DE 10H L1L2, ADIP03 - DE 12H L1L2, ADIP03 - DE 14H L1L2, ADIP03 - DE 16H L1L2, ADIP03 - DE 18H L1L2, ADIP03 - 24H L1, ADIP03 - 24H L2, ADIP03 - SANS ACCES

Figures 11 et 12 : Un bouton [Mise à Jour] est disponible dans les onglets [Utilisateurs] et [Groupes Modèles]. Celui-ci sert à récupérer les données Utilisateurs et Groupe d'Accès des ADIP. Pour que les données ainsi récupérées s'affichent, il faut d'abord effectuer une relecture des utilisateurs et groupes modèles depuis la [VOIE ADIP], attendre que la voie de communication [VOIE ADIP] redémarre et cliquer alors sur le bouton [Mise à Jour] pour que les données soient effectivement chargées et affichées dans AdipUser.

Fig.13



Figure 13 : Un bouton [Forcer téléchargement de tous les utilisateurs dans tous les ADIP Jour] est disponible dans les onglets [Outils].

Celui-ci sert en cas de panne d'un ADIP et changement de celui-ci, à pouvoir forcer AdipUser à renvoyer sa base de données à tous les ADIP.

Fig.14



Figure 14 : Par l'onglet [Connexion] est disponible un bouton [Sauvegarde de la base de données] Celui-ci sert à sauvegarder les données Utilisateurs et Groupe modèles configurés dans Adip User. La sauvegarde est à effectuer lors que votre configuration d' Adip User est terminée. La sauvegarde ainsi effectuée est stockée par le chemin suivant : C:\SUPERVIS\V3\Db\Backup

Fig.15



Figure 15 : Par l'onglet [Connexion] est disponible un bouton [Restauration de la base de données] Celui-ci sert à rétablir les données Utilisateurs et Groupe modèles sauvegardées dans le fichier Backup, par le chemin suivant : C:\SUPERVIS\V3\Db\Backup

Fig.16

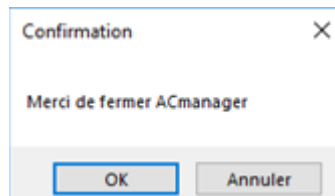


Figure 16 : Une fois le bouton [Restauration de la base de données] sélectionné, le message d'invitation a fermer ACmanager apparaît. Sélectionner OK.

Fig.17

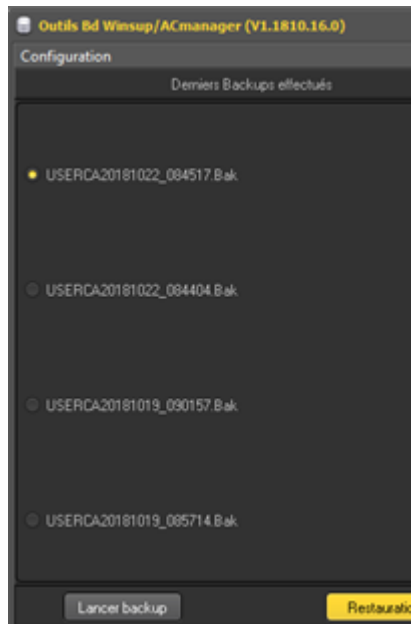


Figure 17 : Sélectionner alors le fichier Backup à restaurer puis cliquer sur Restauration pour lancer la restauration.

Fig.18

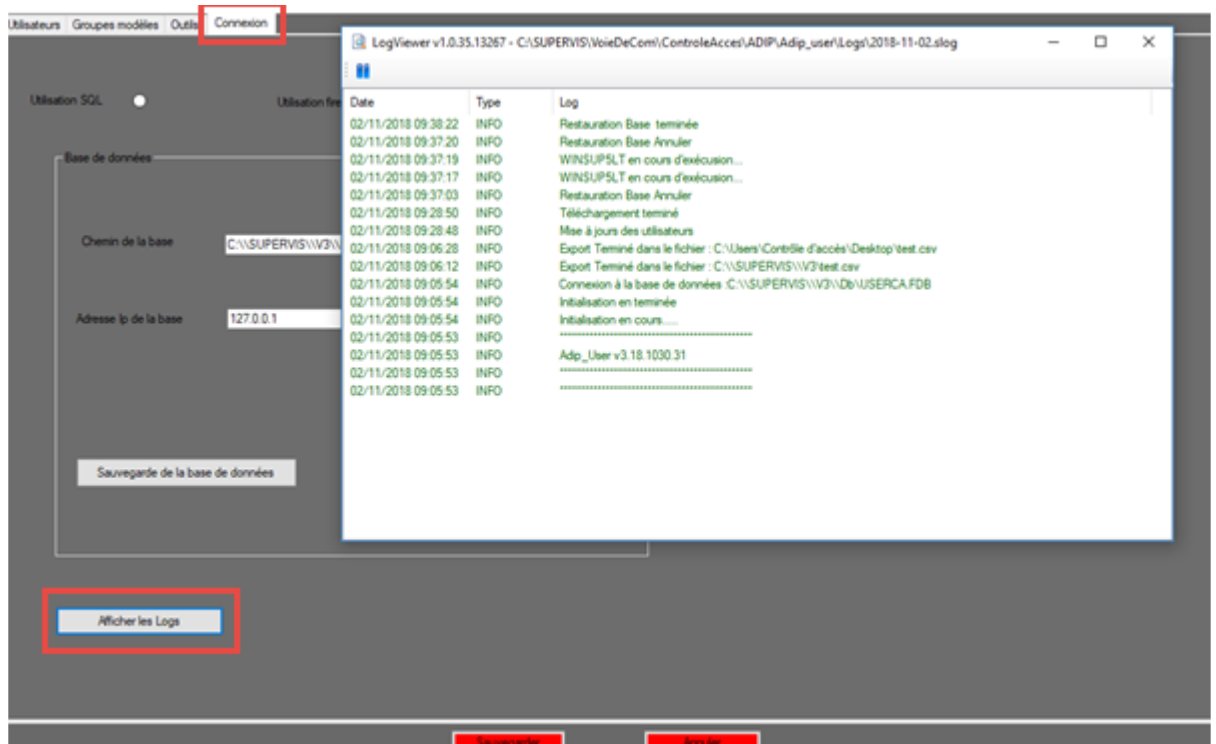


Figure 18 : Par l'onglet [Connexion] est disponible un bouton [Afficher les Logs] Celui-ci indique les informations sur l'état de l'application ADIP USER

Chapitre 7 – Récupération des utilisateurs et groupes d'accès déjà programmés dans les ADIP

Fig.1

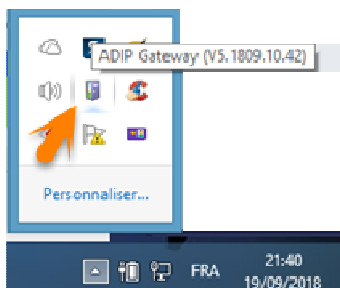


Figure 1 : Par l'icône Afficher les Icones Cachés, cliquer sur l'icône ADIP Gateway

Fig.2

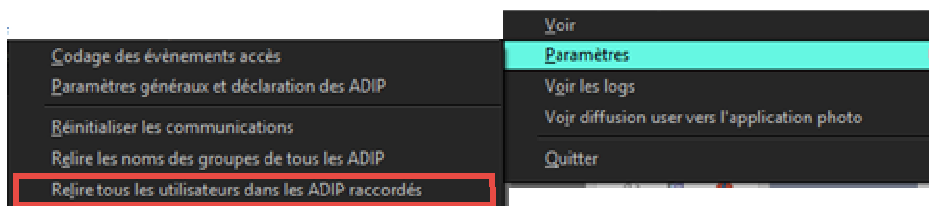


Figure 2 : Cliquer droit sur Paramètres puis cliquer sur Relire tous les utilisateurs

Fig.3

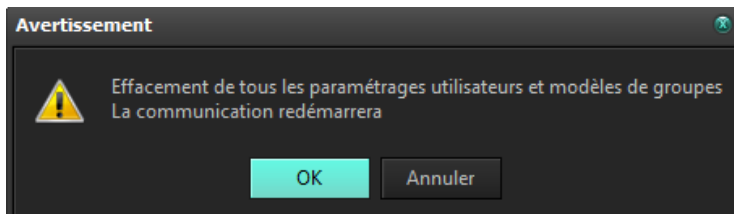


Figure 3 : Tous utilisateurs et Groupes modèles sur ADIP USER seront effacés

Fig.4

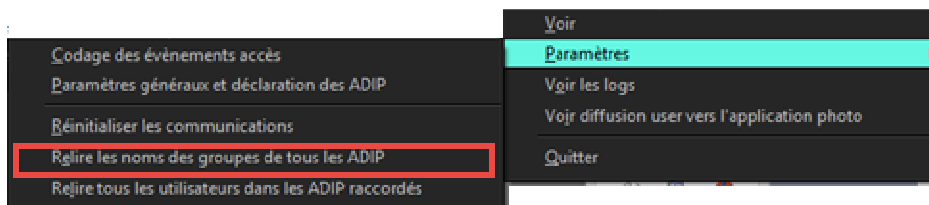


Figure 4 : Cliquer droit sur Paramètres puis cliquer sur Relire le nom des groupes

Fig.5

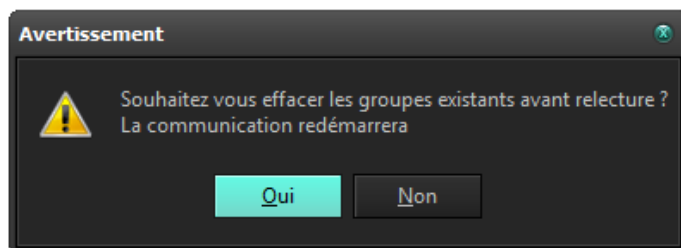


Figure 5 : Si OUI, relecture des Groupes des ADIP et les Groupes Modèles seront effacés. Procédure à faire la 1ere fois qu'on installe ACM sur un site pour lire les groupes des ADIP.
Si NON, relecture des Groupes des ADIP et les Groupes modèles ne seront pas effacés. Procédure à faire si on rajoute un nouveau ADIP et on veut faire une relecture sans effacer les Groupes Modèles déjà créés.

Chapitre 8 – Affichage de la version de ACManager

Fig.1



Figure 1: Cliquer sur le raccourci AC Manager afin de l'exécuter

Fig.2

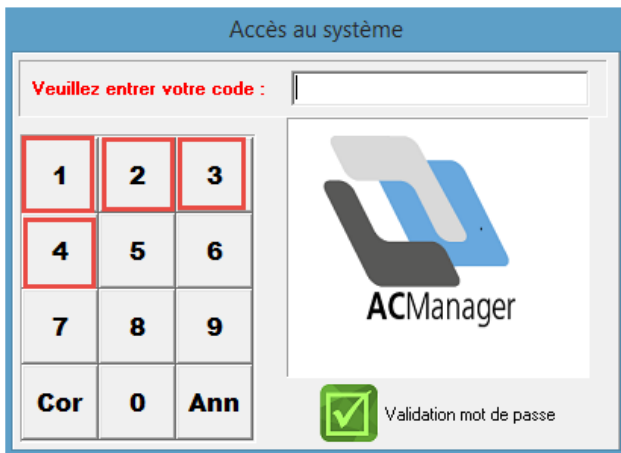


Figure 2: Taper le mot de passe usine 1234 puis Validation afin d'accéder au logiciel AC Manager

Fig.3



Figure 3 : Sélectionner l'icône Information

Fig.4



Figure 4 : Sélectionner l'icône Information

Chapitre 9 – Dimensionner l’affichage du listing d’événement

Fig.1

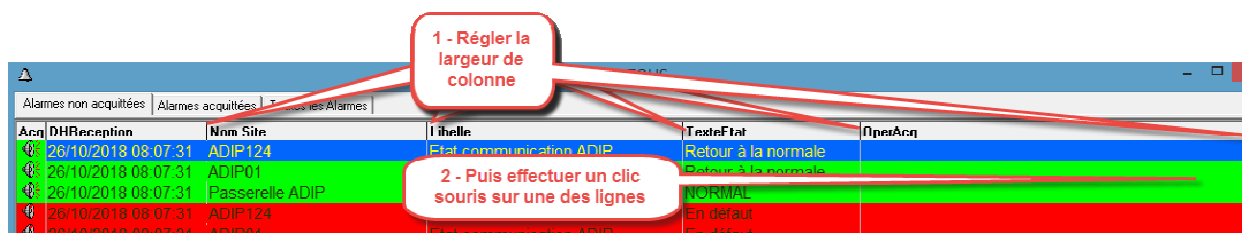


Figure 1: Effectuer le réglage de largeur des colonnes du tableau aux dimensions choisies, puis effectuer un clic sur n’importe quelle ligne, mais dans la colonne OperAcq afin de figer le réglage.

Chapitre 10 – Définir et afficher un nouveau plan

Fig.1

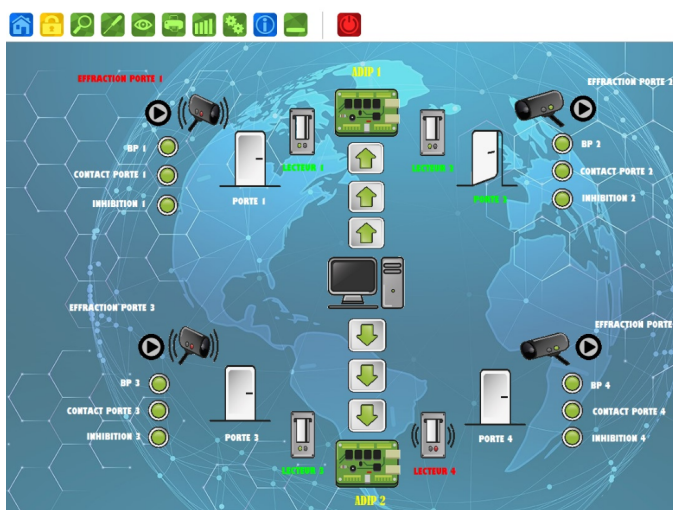


Figure 1: A l'installation de ACManager le plan par défaut (**menu.jpg**) s'exécute.

Fig.2

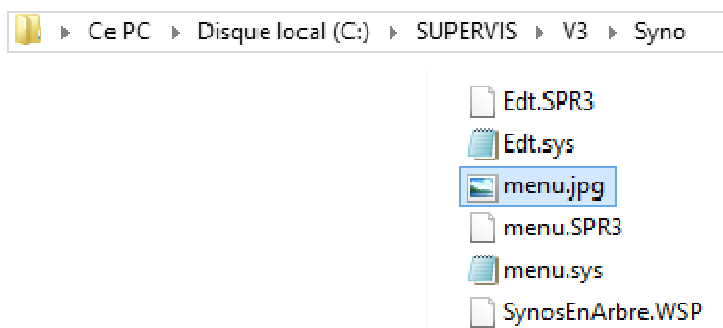


Figure 2: Le plan par défaut (**menu.jpg**) est stocké via le chemin C : => SUPERVIS => V3 => SYNO

Fig.3

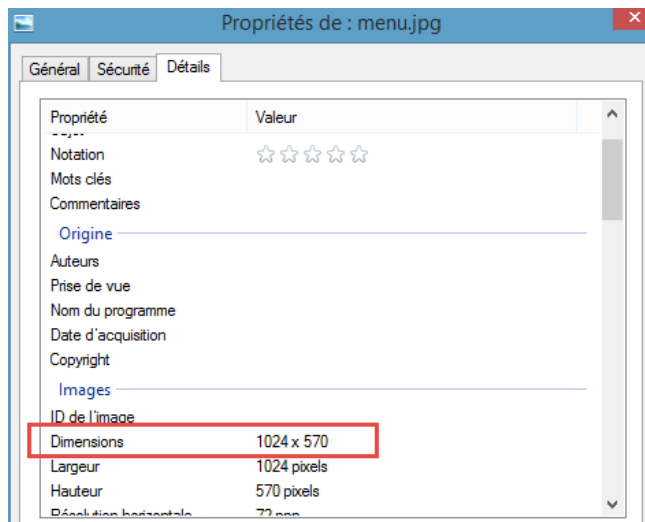


Figure 3 : Effectuer un clic droit sur le fichier **menu.jpg** , sélectionner Propriétés , et à travers l'onglet Détails consulter les dimensions de l'image **menu.jpg**

Fig.4

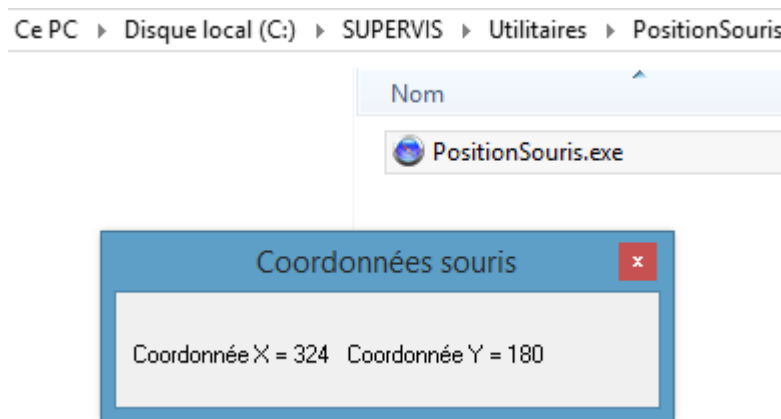


Figure 4 : Afin de connaître les coordonnées d'une position (exemple celles d'une image) vous pouvez aussi utiliser l'outil PositionSouris.exe disponible par le chemin C : => SUPERVIS => Utilitaires => PositionSouris. Les coordonnées ainsi relevées vous permettront d'enregistrer votre nouveau plan aux bonnes dimensions.

Fig.5



Figure 5 : Choisir une image de plan existant ou créer un dessin puis l'enregistrer aux dimensions choisies. Si vous souhaitez que votre nouveau plan soit aux mêmes dimensions que le plan par défaut **menu.jpg** choisir les dimensions 1024 x 432. Le plan ainsi crée doit être de format jpg .

Le plan ainsi crée doit être stocké via le chemin C : => SUPERVIS => V3 => SYNO

Le plan nommé **menu.jpg** est celui qui est affiché par défaut à l'ouverture de ACManager. Si vous souhaitez que le nouveau plan ainsi crée soit celui qui s'affiche par défaut à l'ouverture de ACManager. Vous devez alors le nommer **menu.jpg**

Fig.6



Figure 6 : Pour afficher votre plan sélectionner le symbole Sélectionner vue graphique

Fig.7

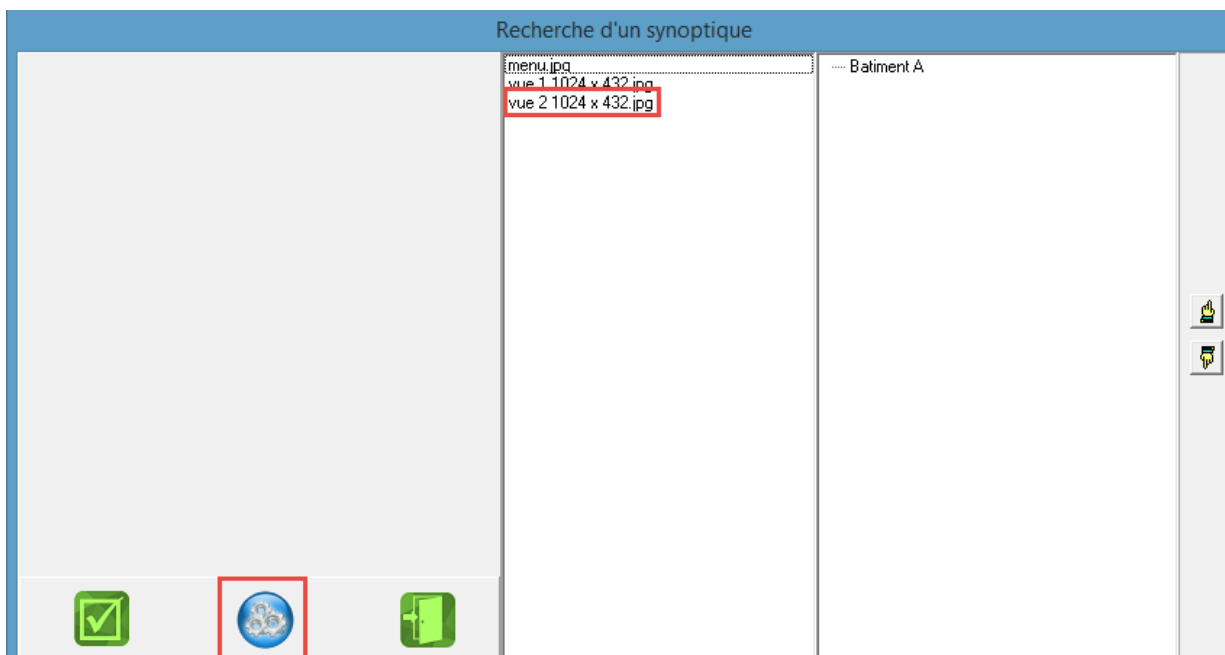


Figure 7 : Pour afficher la liste des différents plans sélectionner le symbole Configuration de l'arbre, puis effectuer un double clic sur l'image jpg à afficher.

Fig.8

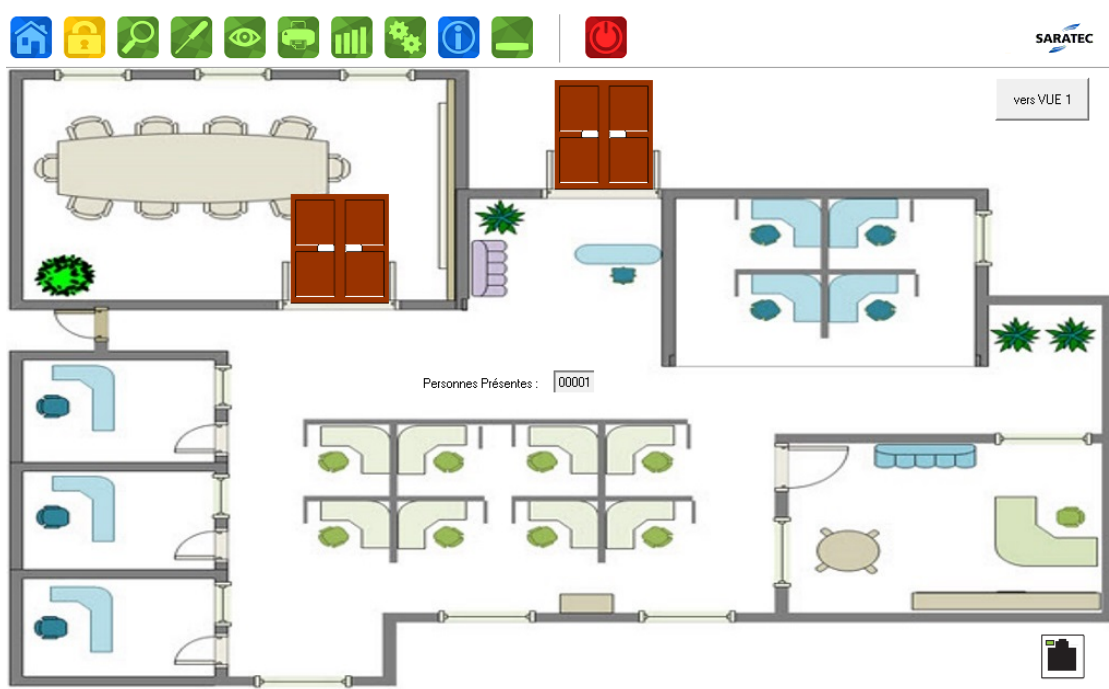


Figure 8 : Le nouveau plan s'affiche alors en écran principale.

Fig.9



Figure 9: Pour revenir au plan principal (menu.jpg) effectuer un clic sur le symbole Retour au menu principal.

Chapitre 11 – Implémenter un symbole dans un plan



Figure 1: Effectuer un clic sur le symbole Outil

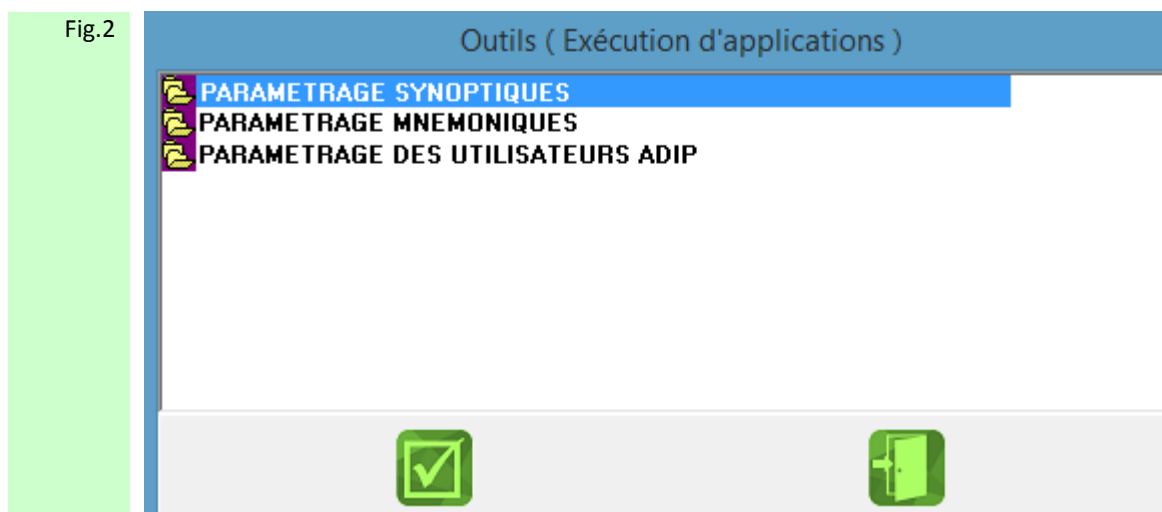


Figure 2: Sélectionner le fichier PARAMETRAGE SYNOPTIQUES

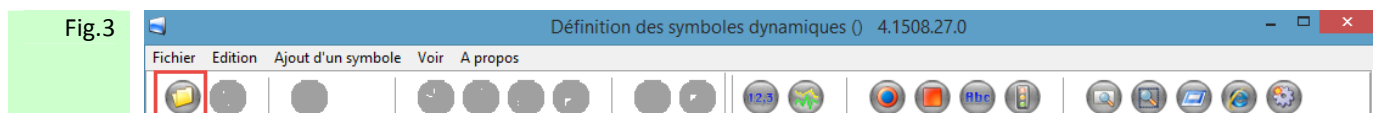


Figure 3 : Effectuer un clic sur le symbole ouverture de dossier ou faites Fichier => Ouvrir

Fig.4

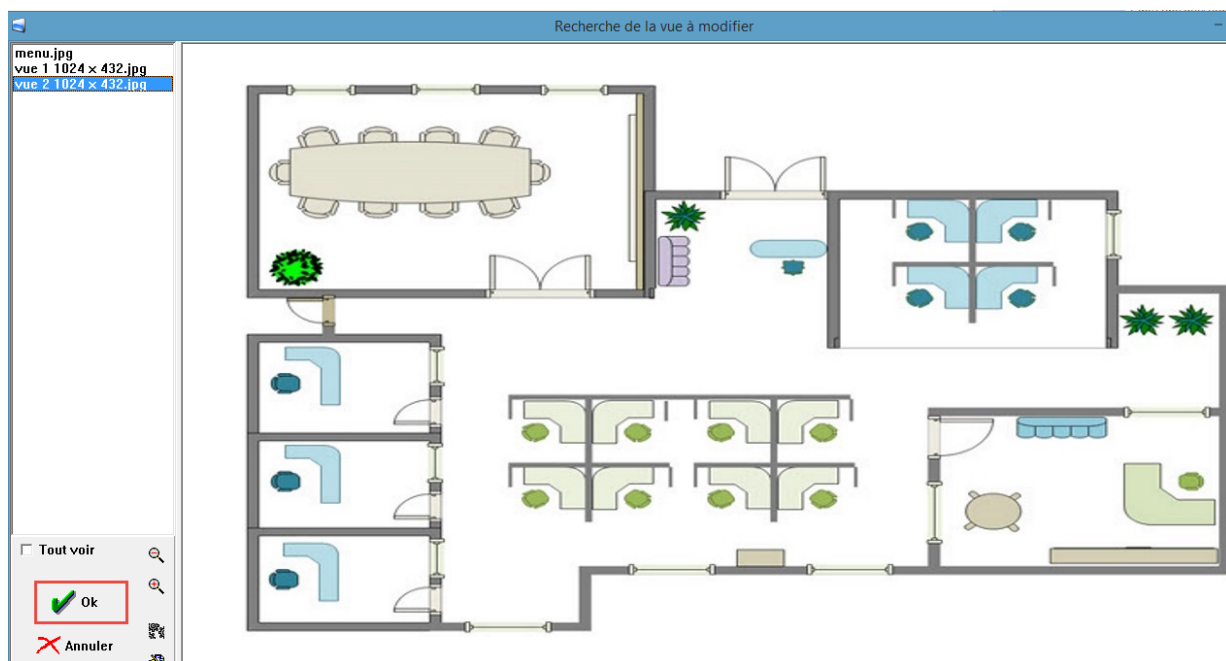


Figure 4 : L'image du plan sélectionné s'affiche, puis effectuer un clic sur Ok pour passer en mode Définition des symboles graphiques

Fig.5

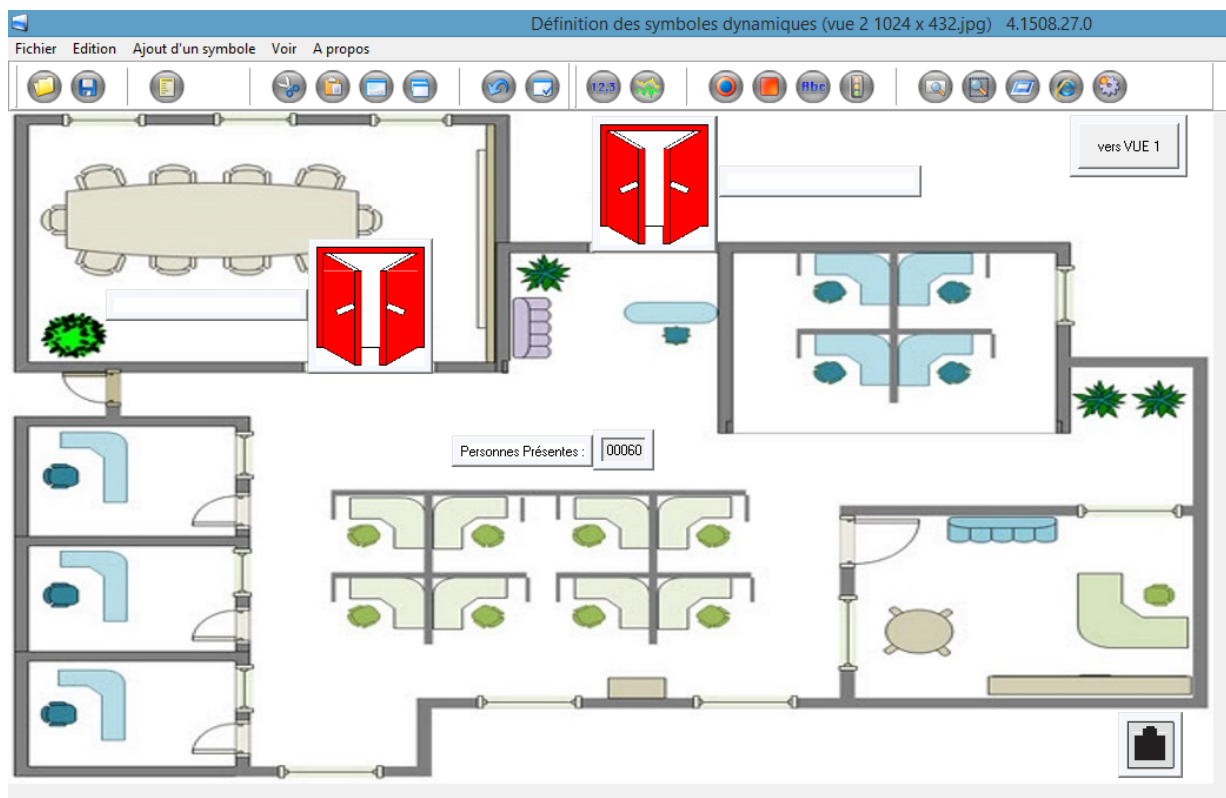


Figure 5 : Apparaît alors le plan avec la vue animée des symboles déjà implémentés

Fig.6



Figure 6 : Pour ajouter un symbole animé Sélectionner l'icône Symbole animé

Fig.7

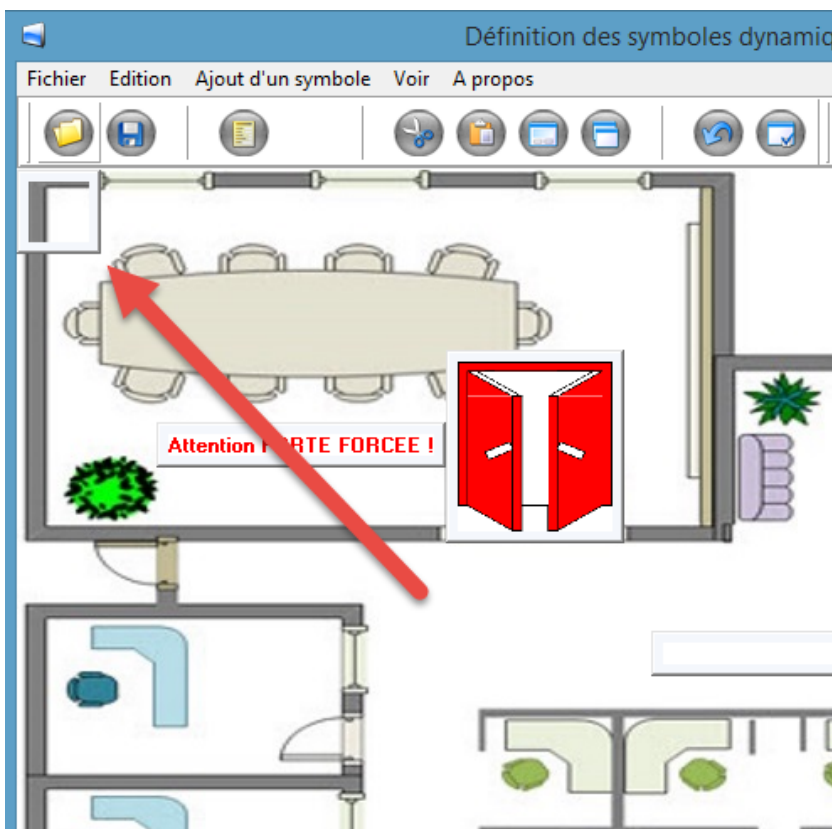


Figure 7 : Un cadre apparaît alors dans le coin gauche de votre plan, le faire glisser vers l'endroit où vous souhaitez le voir apparaître sur votre plan.

Fig.8

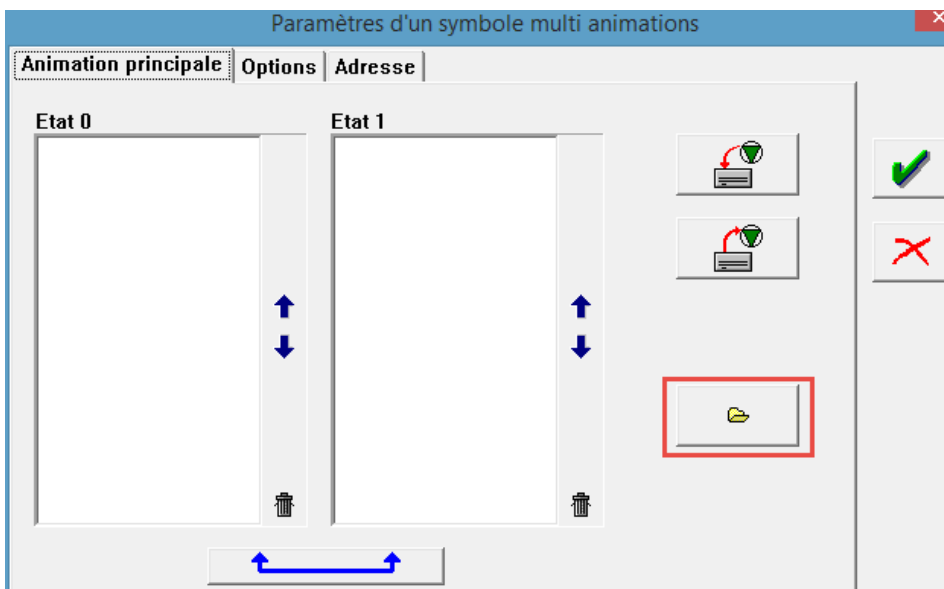


Figure 8 : Effectuer un double clic sur le cadre ainsi positionné afin d'accéder aux paramètres de celui-ci, puis effectuer un clic sur le symbole Accéder à la bibliothèque d'images afin d'afficher la liste des symboles disponibles.

Fig.9

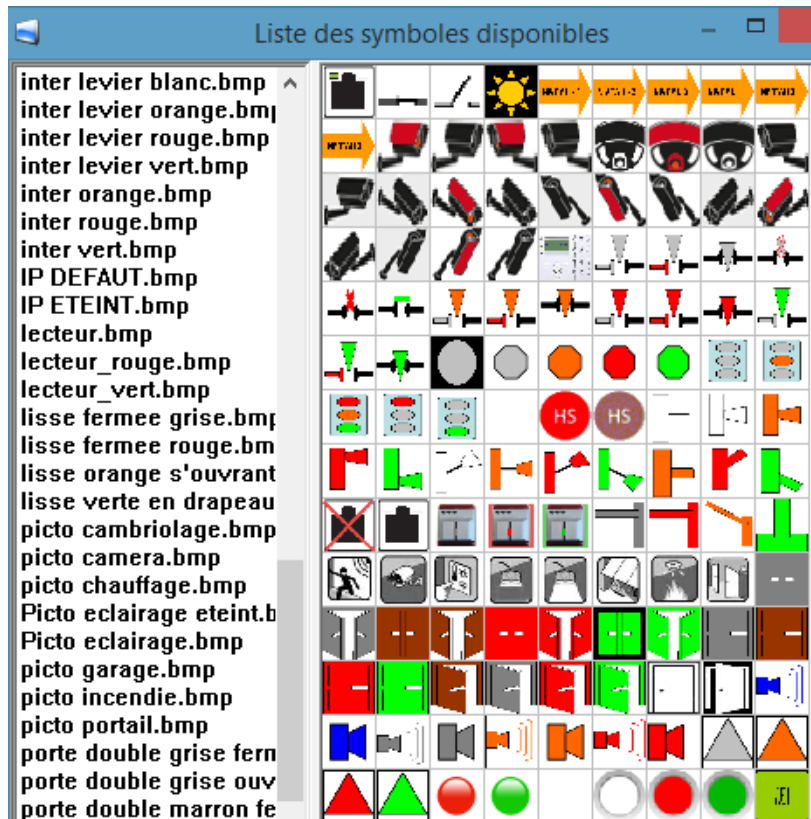


Figure 9: La liste des symboles disponibles apparaît, sélectionner le symbole choisi et le faire glisser dans la colonne Etat 0 (état normal au repos) ou Etat 1 (état normal au travail) pour les 2 états.

Fig.10

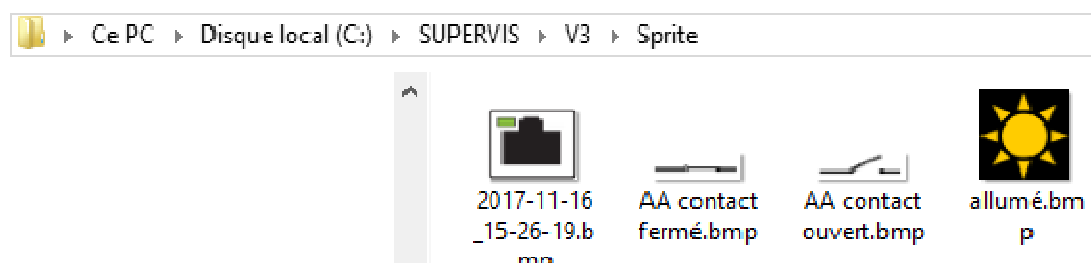


Figure 10: La liste des symboles peut être incrémentée de vos créations. Avec un simple logiciel de dessin vous pouvez enregistrer vos dessins avec l'extension .bmp et les glisser dans la liste existante par le chemin C : => SUPERVIS => V3 => Sprite

Fig.11

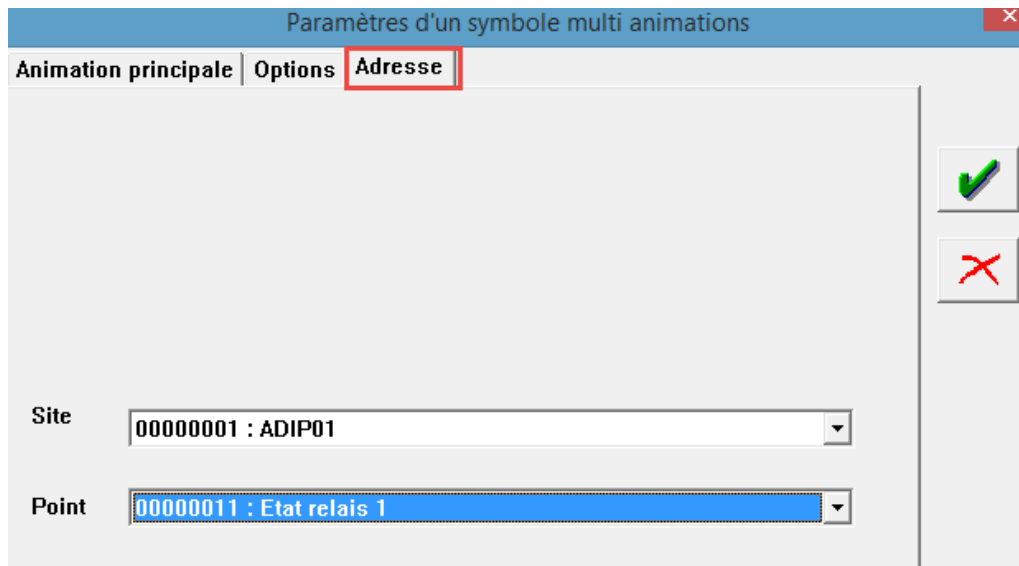


Figure 11: Sélectionner ensuite l'onglet **Adresse** afin d'affecter un point à ce symbole. Choisir dans la liste **Site** l'appareil où se situe le point, puis dans la liste **Point**, le point précis faisant l'objet de l'animation.

Fig.12

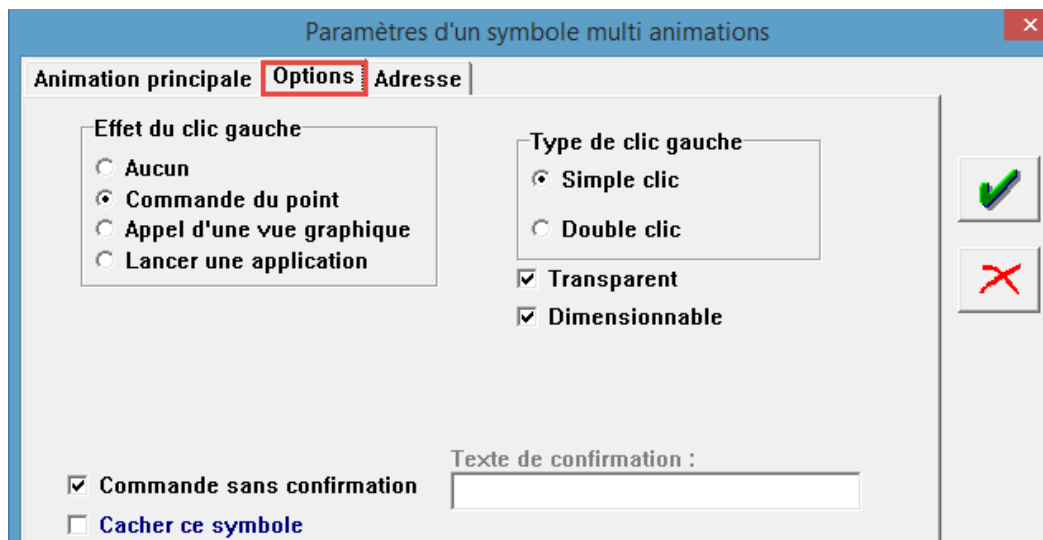


Figure 12: Sélectionner ensuite l'onglet **Option** afin d'affecter des options à ce symbole. Sélectionner **Commande du Point** puis choisir Simple Clic ou Double Clic, puis valider.

Fig.13

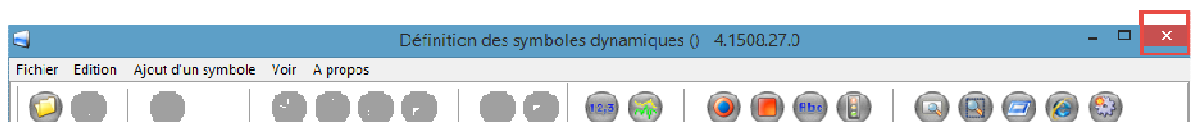


Figure 13: Quitter par la croix en haut à droite ou par le chemin Fichier => Quitter puis valider Sauvegarder Oui

L'exemple de programmation ainsi déroulé, permet l'affichage de l'état du relais 1 (celui affecté par défaut à un accès autorisé dans l'Adip) et la commande manuel de celui-ci. Au repos le symbole affiché est celui de l'état 0, sur présentation d'un badge autorisé, le symbole affiché est celui de l'état 1

Chapitre 12 – Afficher un streaming de caméra par un symbole de plan



Figure 1: Effectuer un clic sur le symbole Outil

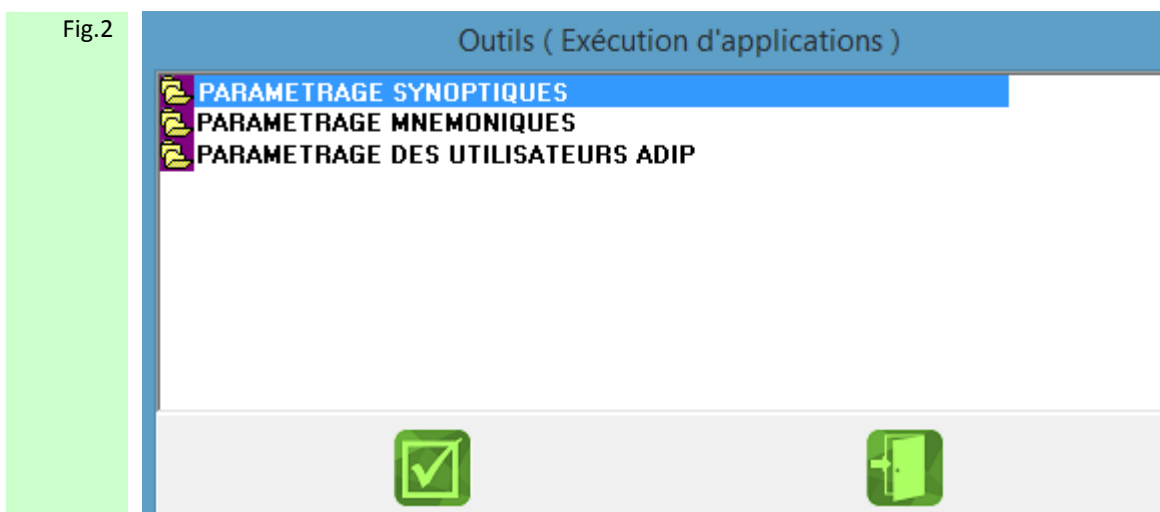


Figure 2: Sélectionner le fichier PARAMETRAGE SYNOPTIQUES

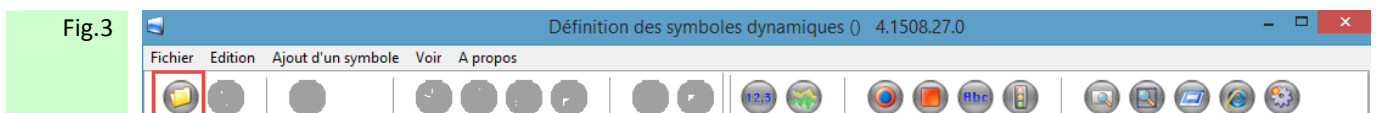


Figure 3 : Effectuer un clic sur le symbole ouverture de dossier ou faites Fichier => Ouvrir

Fig.4

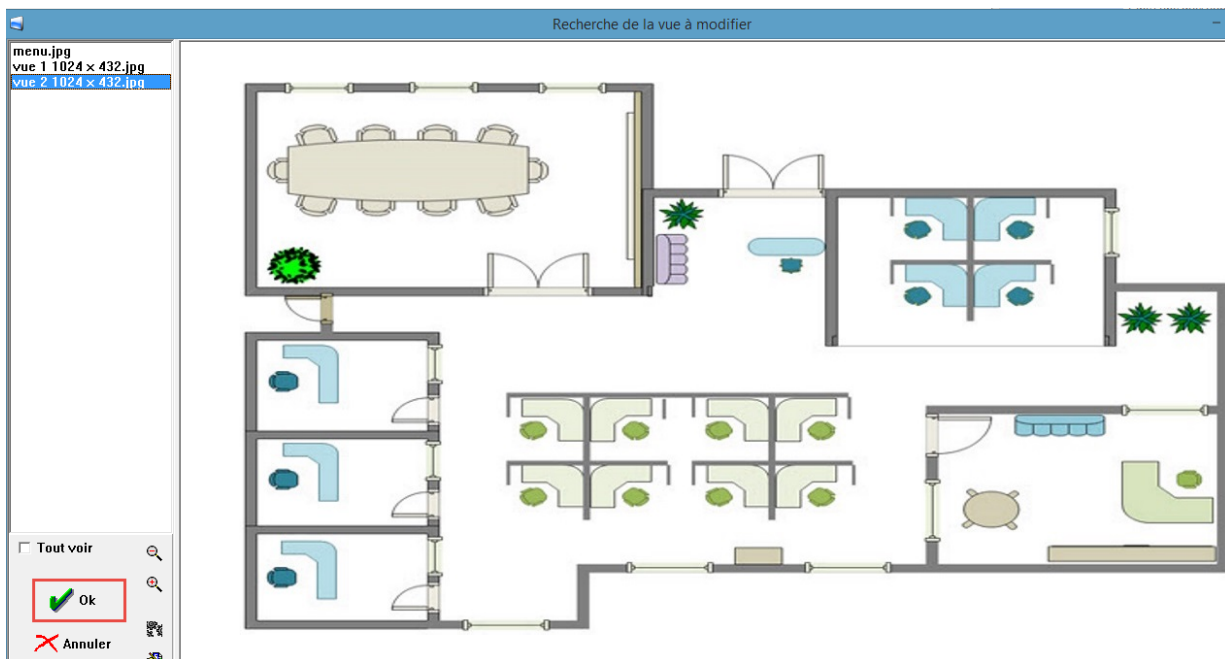


Figure 4 : L'image du plan sélectionné s'affiche, puis effectuer un clic sur Ok pour passer en mode Définition des symboles graphiques

Fig.5

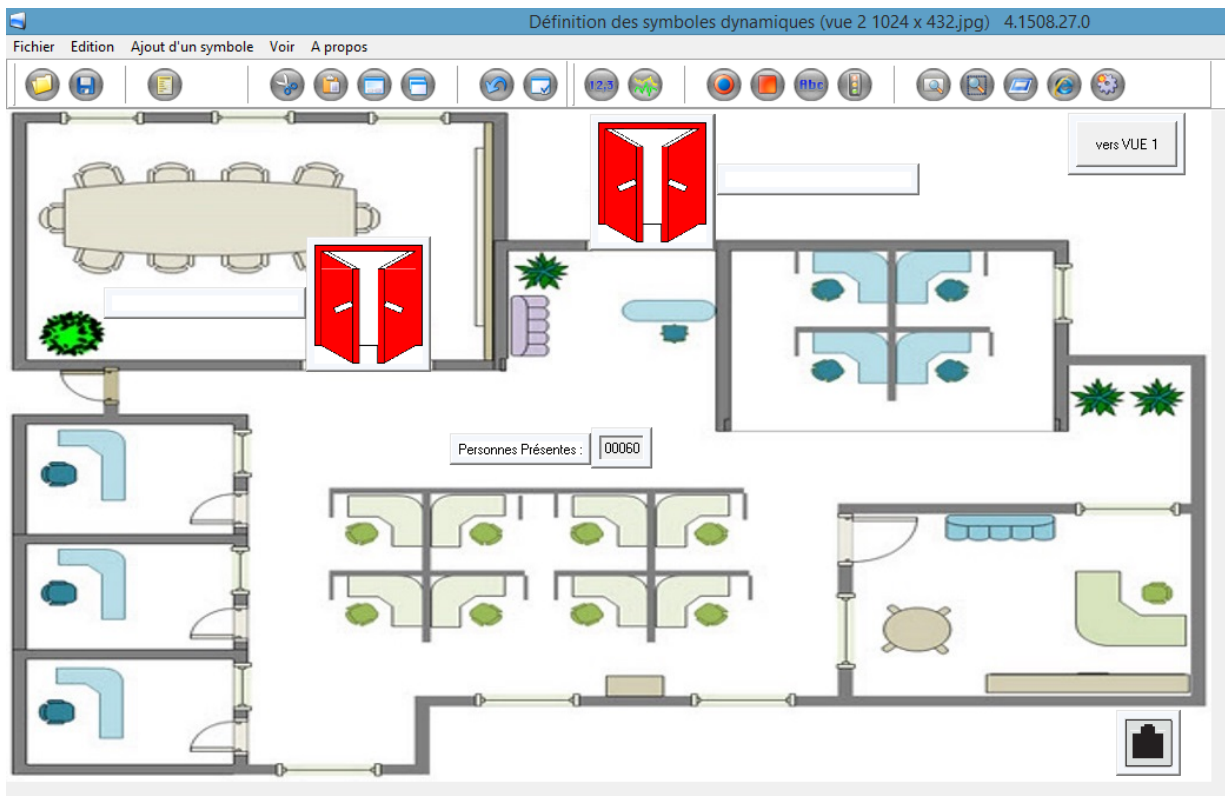


Figure 5 : Apparaît alors le plan avec la vue animée des symboles déjà implémentés

Fig.6



Figure 6 : Pour ajouter un symbole d'appel de streaming de caméra Sélectionner l'icône Symbole **lancement d'une application**

Fig.7

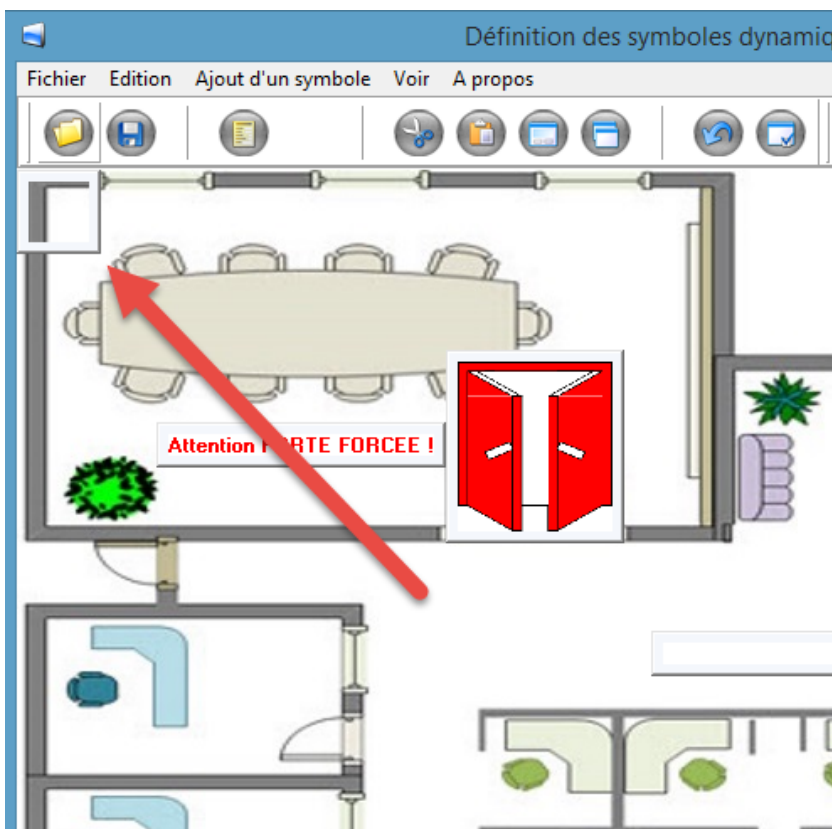


Figure 7 : Un cadre apparaît alors dans le coin gauche de votre plan, le faire glisser vers l'endroit où vous souhaitez le voir apparaître sur votre plan.

Fig.8

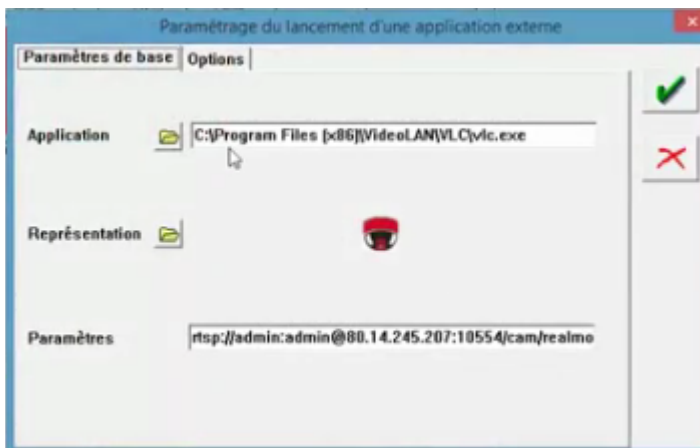


Figure 8 : Dans le champ **Application** entrer le chemin permettant d'accès à l'exécutable de l'application de visionnage. Dans le champ **Paramètres** entrer la commande RTSP permettant d'accéder au visionnage de la caméra choisie. Dans le champ **Représentation** choisir le symbole représentant la caméra choisie

Fig.9

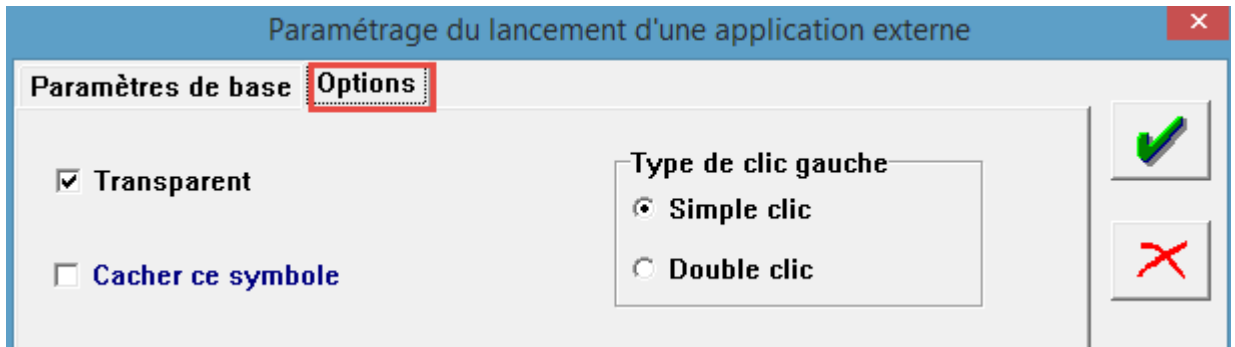


Figure 9: Sélectionner ensuite l'onglet **Option** afin d'affecter des options à ce symbole. Sélectionner Simple Clic ou Double Clic.

Fig.10

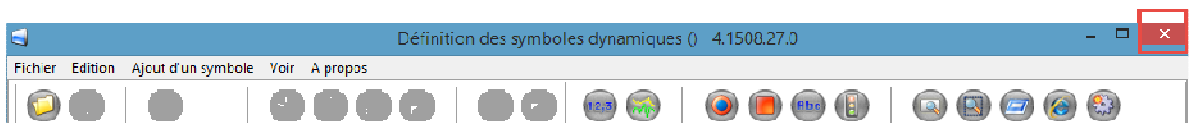


Figure 10: Quitter par la croix en haut a droite ou par le chemin Fichier => Quitter puis valider Sauvegarder Oui

Fig.11



Figure 11: Le symbole ainsi crée sur le plan affiché permettra par un clic d'afficher le streaming de la caméra à travers l'exécutable VLC. (VLC doit être installé sur l'ordinateur a partir duquel la demande de visionnage est effectuée)

Chapitre 13 – Implémenter un bouton d'appel de changement de plan



Figure 1: Effectuer un clic sur le symbole Outil

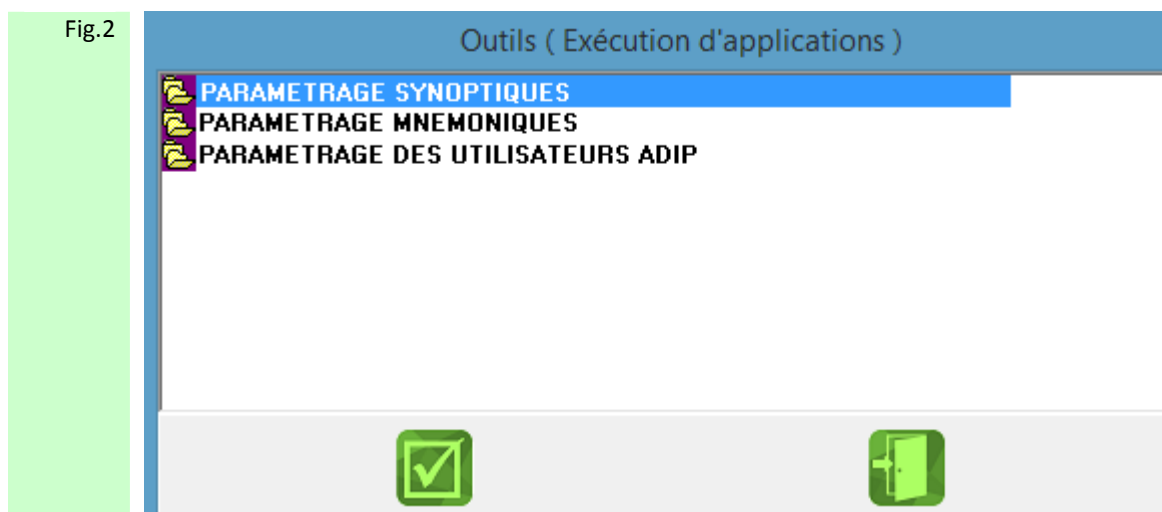


Figure 2: Sélectionner le fichier PARAMETRAGE SYNOPTIQUES

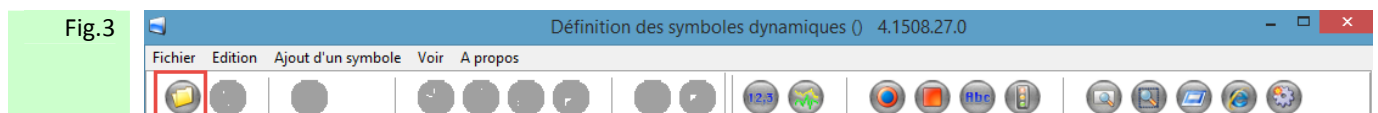


Figure 3 : Effectuer un clic sur le symbole ouverture de dossier ou faites Fichier => Ouvrir

Fig.4

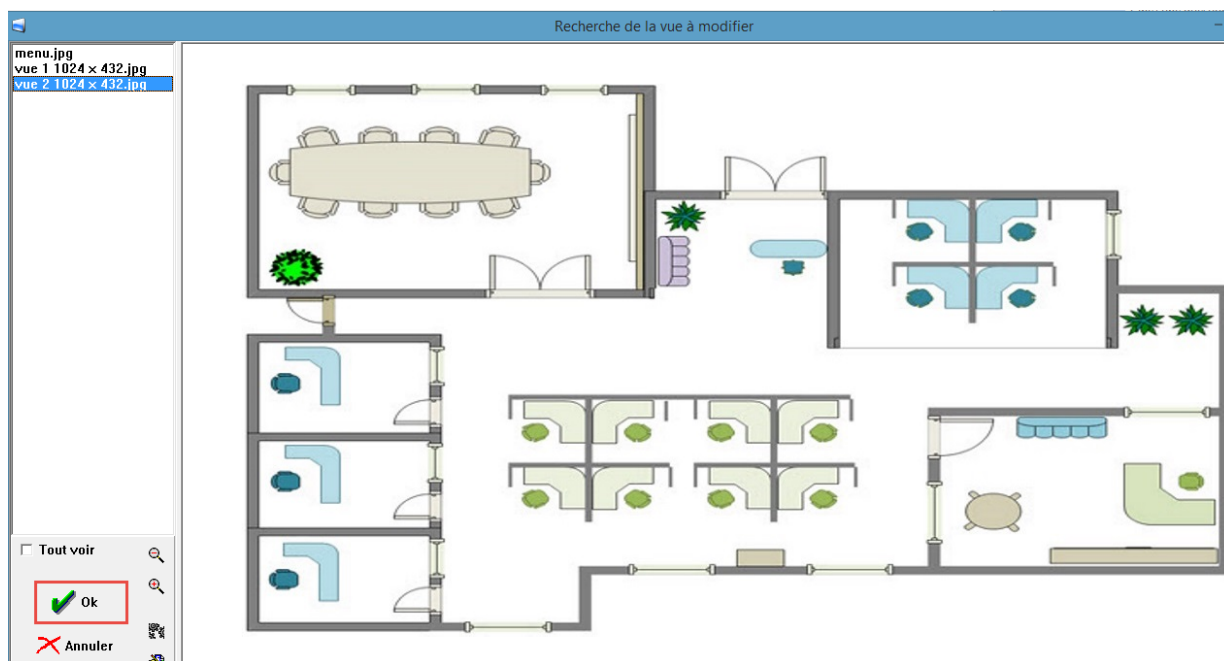


Figure 4 : L'image du plan sélectionné s'affiche, puis effectuer un clic sur Ok pour passer en mode Définition des symboles graphiques

Fig.5

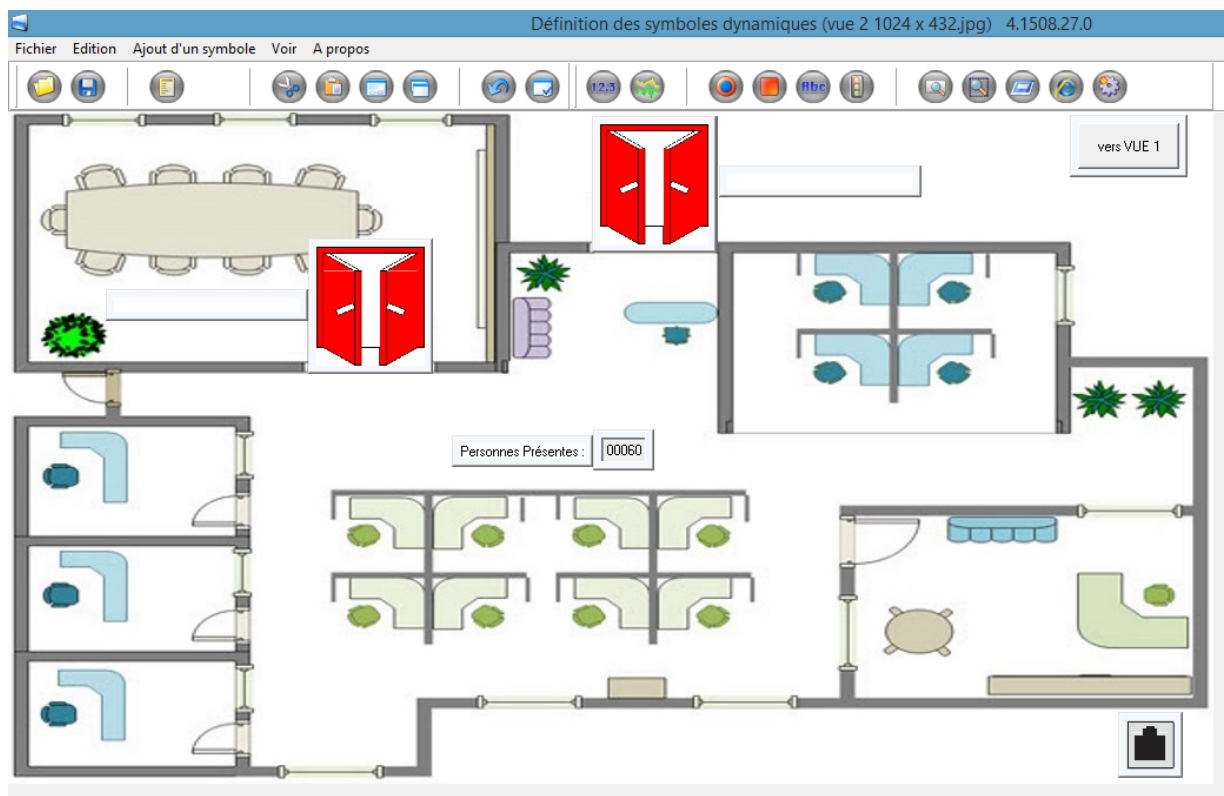


Figure 5 : Apparaît alors le plan avec la vue animée des symboles déjà implémentés

Fig.6



Figure 6 : Pour ajouter un symbole d'appel de plan Sélectionner l'icône Libellé dynamique

Fig.7

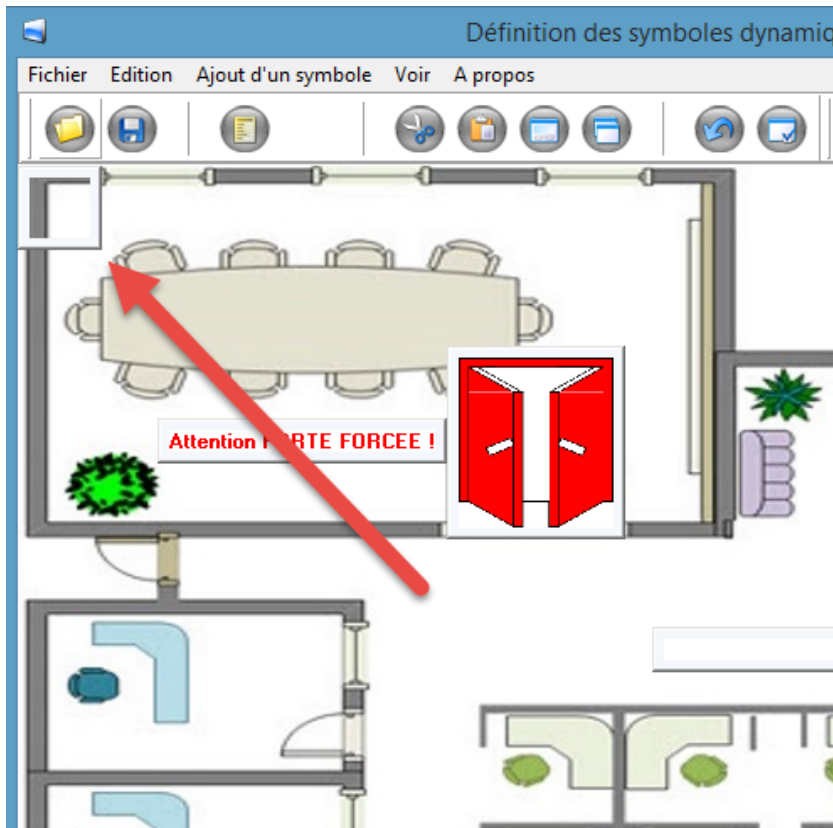


Figure 7 : Un cadre apparaît alors dans le coin gauche de votre plan, le faire glisser vers l'endroit où vous souhaitez le voir apparaître sur votre plan.

Fig.8

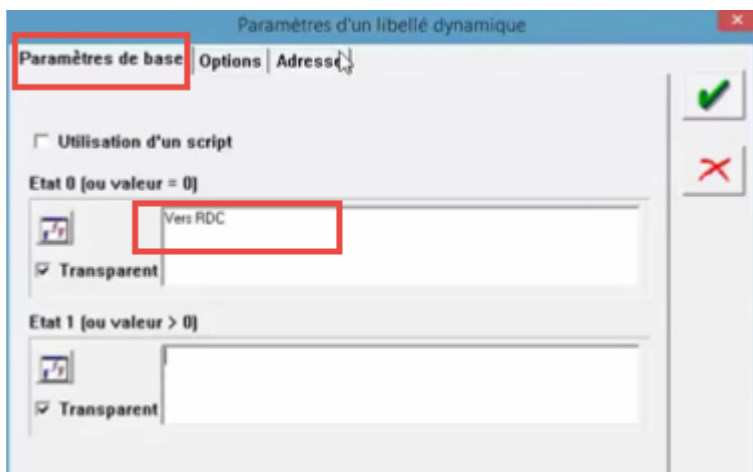


Figure 8 : A travers l'onglet Paramètres de base, nommer (en état 0) votre bouton d'appel ex : Vers RDC.

Fig.9

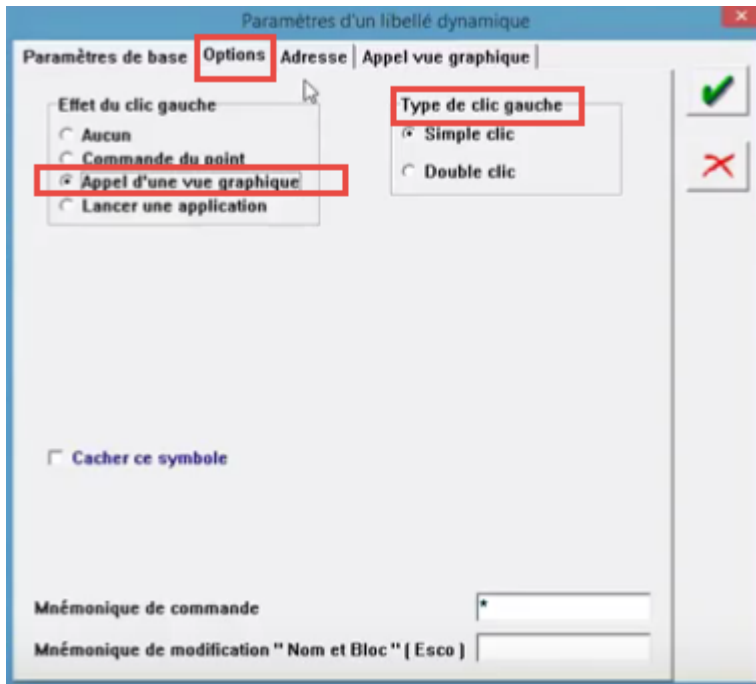


Figure 9: A travers l'onglet Options, sélectionner Appel d'une vue graphique et préciser soit par simple ou double clic souris.

Fig.10

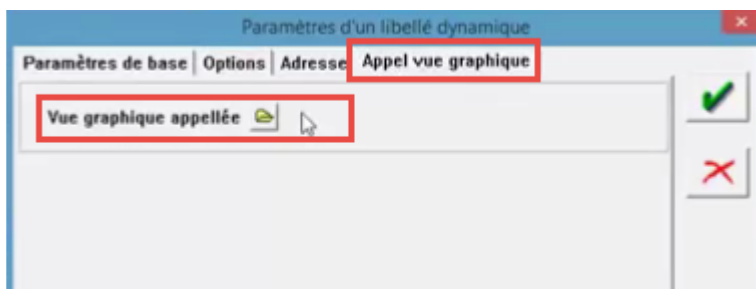


Figure 10: A travers l'onglet Appel vue graphique, parcourir dans la liste des plans existants la vue qui doit être appelée.

Fig.11

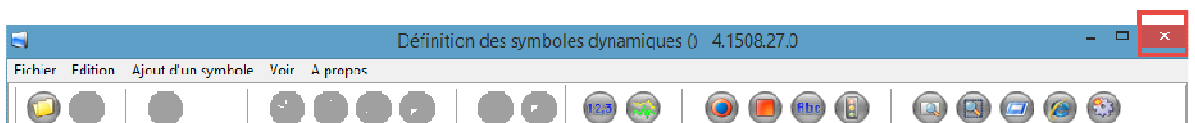


Figure 11: Quitter par la croix en haut à droite ou par le chemin Fichier => Quitter puis valider Sauvegarder Oui

Si vous avez plusieurs vues à appeler, vous devrez sur chacune de celle-ci créer des boutons d'appel de vue vous permettant de naviguer de l'une à l'autre et ou de revenir à la précédente.

Chapitre 14 – Implémenter un libellé dynamique de point dans un plan



Figure 1: Effectuer un clic sur le symbole Outil

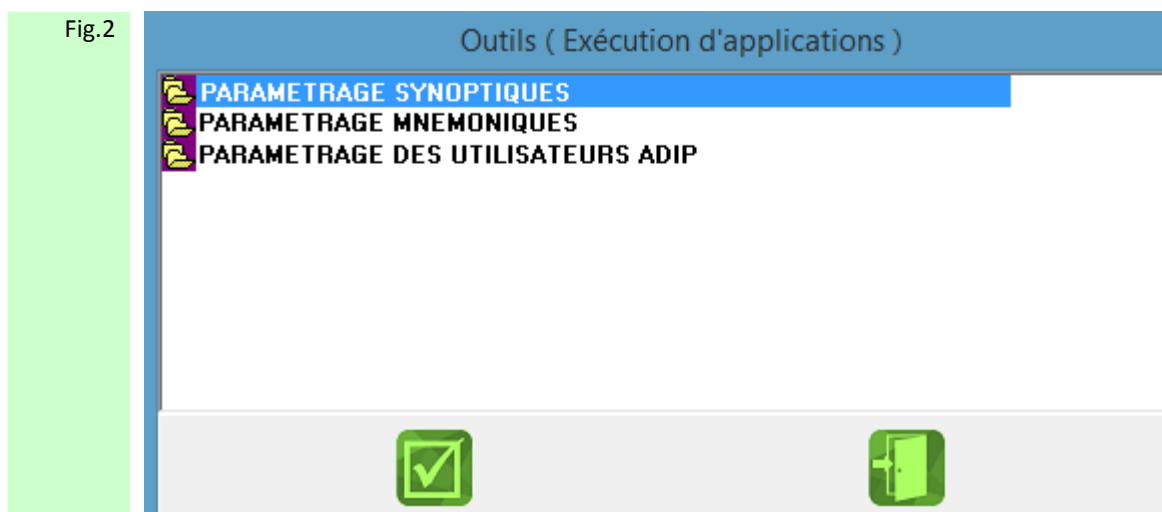


Figure 2: Sélectionner le fichier PARAMETRAGE SYNOPTIQUES

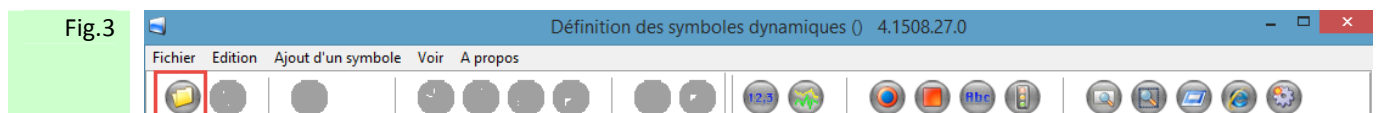


Figure 3 : Effectuer un clic sur le symbole ouverture de dossier ou faites Fichier => Ouvrir

Fig.4



Figure 4 : L'image du plan sélectionné s'affiche, puis effectuer un clic sur Ok pour passer en mode Définition des symboles graphiques

Fig.5



Figure 5 : Pour ajouter un symbole animé Sélectionner l'icône Libellé Dynamique

Fig.6



Figure 6 : Un cadre apparaît alors dans le coin gauche de votre plan, le faire glisser vers l'endroit où vous souhaitez le voir apparaître sur votre plan.

Fig.8

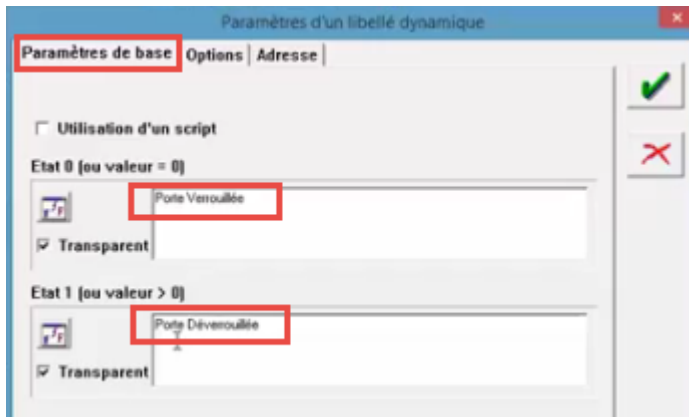


Figure 8 : A travers l'onglet Paramètres de base, écrire le texte signalant l'état 0 du point ainsi que le texte définissant l'état 1 du point. Des options de choix de police et de couleurs sont disponibles pour chaque état.

Fig.9

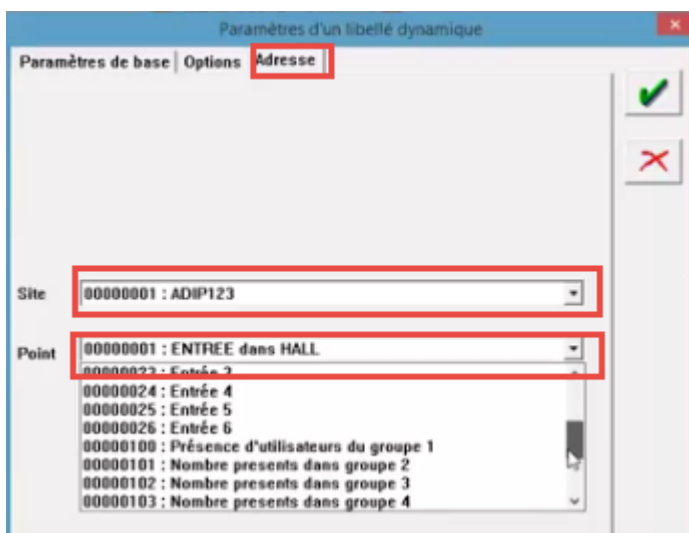


Figure 9: A travers l'onglet Adresse, situer l'ADIP sur lequel le point est à superviser, et à travers le champ Point, le point précis. Un point tout autant être un relais, une entrée, un état de comptage.

Fig.10

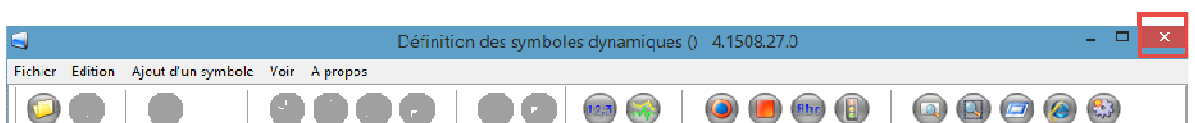


Figure 10: Quitter par la croix en haut à droite ou par le chemin Fichier => Quitter puis valider Sauvegarder Oui

Chapitre 15 – Implémenter un compteur de présence dans un plan



Figure 1: Effectuer un clic sur le symbole Outil

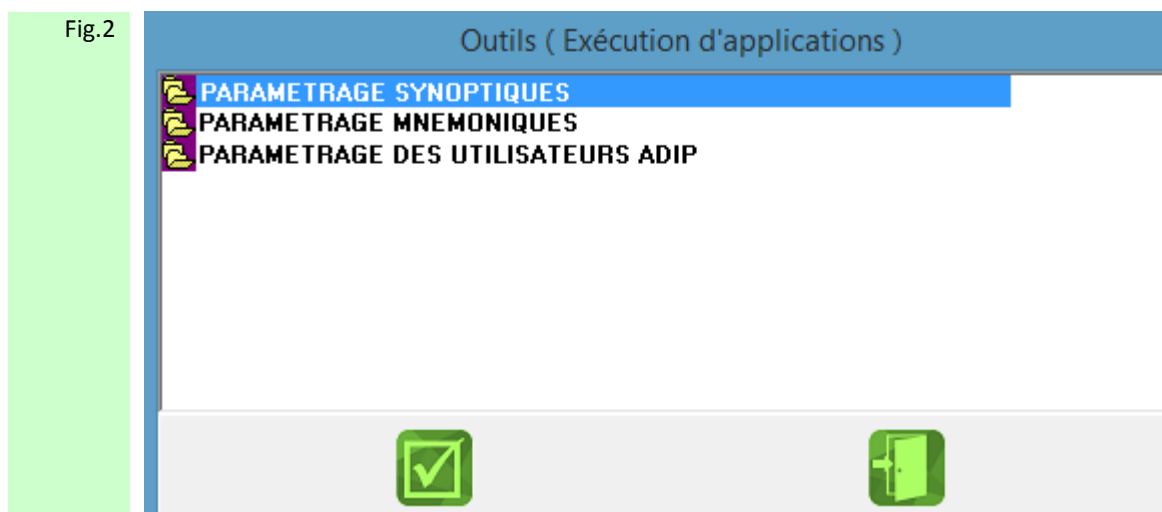


Figure 2: Sélectionner le fichier PARAMETRAGE SYNOPTIQUES

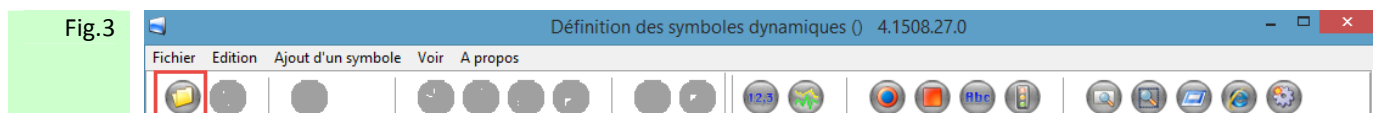


Figure 3 : Effectuer un clic sur le symbole ouverture de dossier ou faites Fichier => Ouvrir

Fig.4



Figure 4 : L'image du plan sélectionné s'affiche, puis effectuer un clic sur Ok pour passer en mode Définition des symboles graphiques

Fig.5



Figure 5 : Pour ajouter un symbole animé Sélectionner l'icône Valeur analogique

Fig.6



Figure 6 : Un cadre apparaît alors dans le coin gauche de votre plan, le faire glisser vers l'endroit où vous souhaitez le voir apparaître sur votre plan.

Fig.8

Paramétrage d'une valeur analogique.

Paramètres de base Options Adresse

☒ **Cadre 3D**

☒ En creux
☐ En relief

☒ **Unité**

☒ **Clignotement sur alarme**

Format de la valeur

Nombre de décimal 0

☒ **Cadrage à gauche**

Caractères gauche 3

Fonte

Exemple: [12.85]

013

Figure 8 : A travers l'onglet Paramètres de base, définir de ce compteur, le nombre de décimales et de caractères.

Fig.9

Paramétrage d'une valeur analogique.

Paramètres de base Options **Adresse**

Site 00000001 : ADIP123

Point 00000001 : ENTREE dans HALL
00000023 : Entrée 3
00000024 : Entrée 4
00000025 : Entrée 5
00000026 : Entrée 6
00000100 : Présence d'utilisateurs du groupe 1
00000101 : Nombre présents dans groupe 2
00000102 : Nombre présents dans groupe 3
00000103 : Nombre présents dans groupe 4

Figure 9 : A travers l'onglet Adresse, situer l'ADIP sur lequel le groupe d'accès est à superviser, et à travers le champ Point, le groupe d'accès concerné par le comptage.

Fig.10

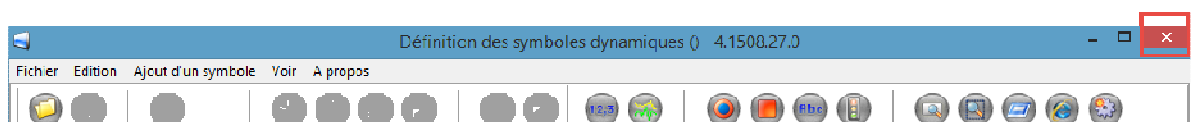


Figure 10: Quitter par la croix en haut à droite ou par le chemin Fichier => Quitter puis valider Sauvegarder Oui

Chapitre 16 – Les mnémoniques

Un mnémonique est un ensemble de 15 caractères maximum, chiffres ou lettres permettant de résumer la fonction et situation géographique d'un point.
Cette notion est très importante dans ACM.

Fig.1

Arbre mnémonique "MnemoPoints"

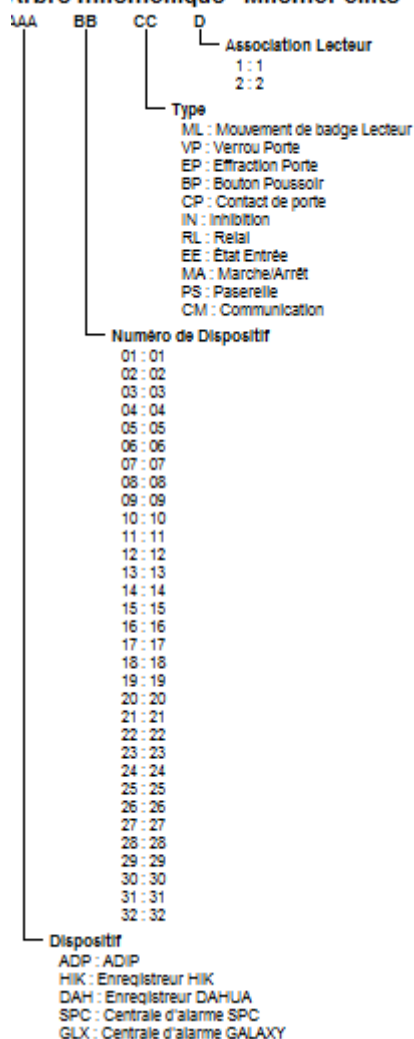


Figure 1 : Arbre de mnémonique tel que défini dans votre système ACM. Pour retrouver facilement l'ensemble de mes informations je les code toutes suivant le masque défini.

Fig.2



Figure 2 : Sélectionner alors le symbole VISIONNEUR DE POINTS afin d'effectuer la codification mnémonique de vos différents points.

Fig.3

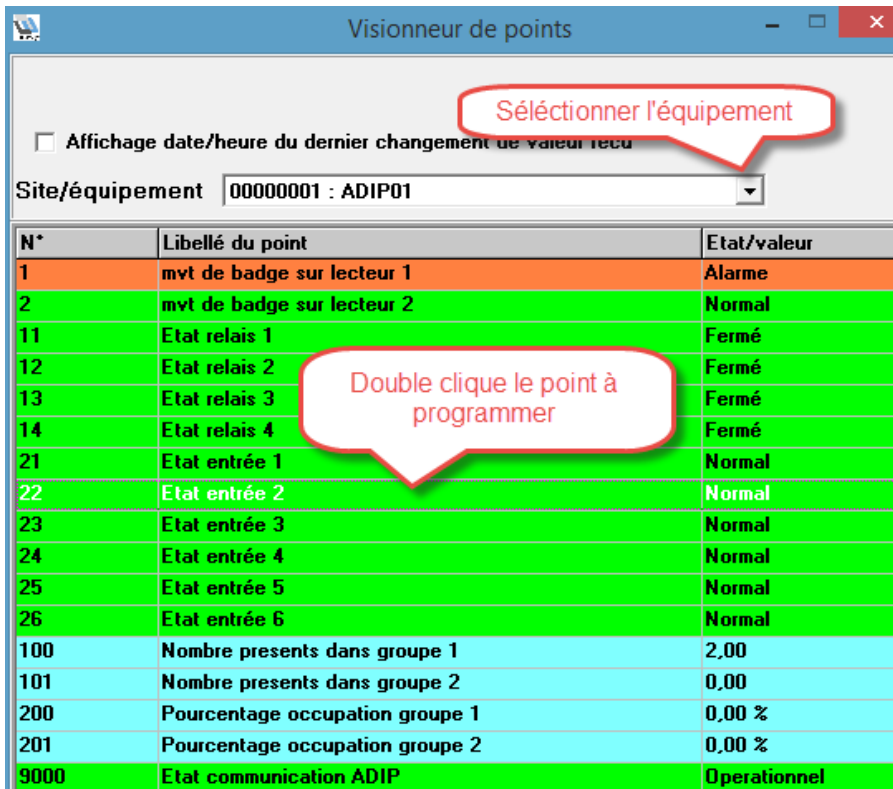


Figure 3 : Sélectionner l'équipement sur lequel se trouve le point à programmer, puis effectuer un double clique.

Fig.4

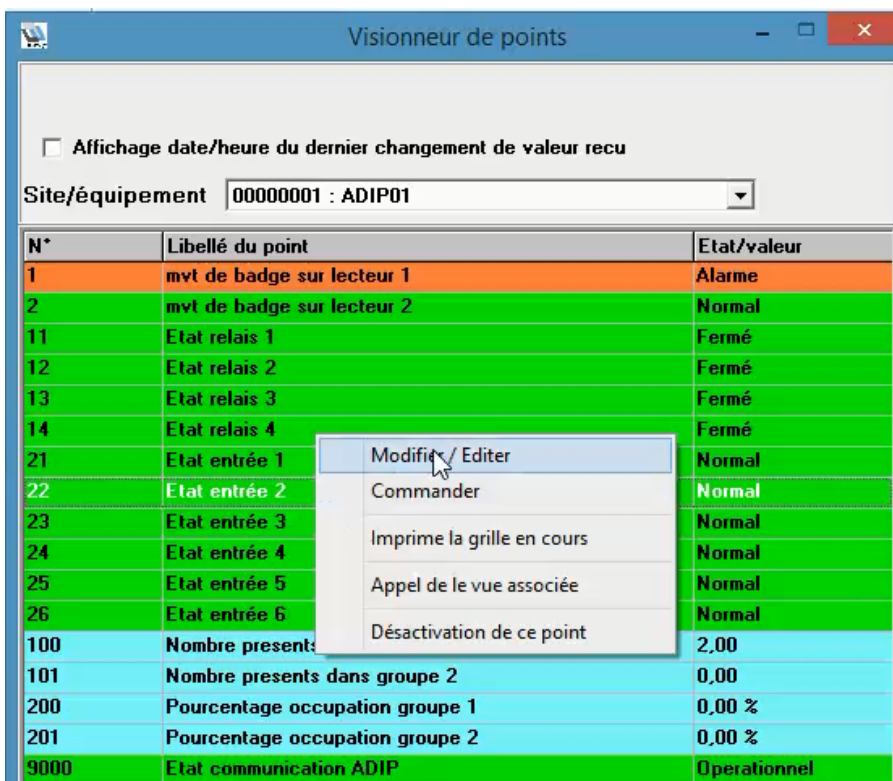


Figure 4 : Sélectionner alors l'option Modifier / Editer afin d'accéder au paramètres de programmation.

Fig.5


CHOIX DU SITE/EQUIPEMENT Nombre de points créés : 70 / 300

00000001 : ADIP01

PARAMETRES DU POINT

Libellé :

N° de Point : ☐ Point Inactif Type :

Mnémonique : 


LIBELLES DES ETATS

Etat 0 :

Etat 1 :

CONSIGNES

0000 Pas de consignes



Sélectionner le symbole Mnémonique

Figure 5 : S'ouvre alors la fenêtre de paramétrage du point sélectionné. Cliquer sur le symbole MNEMONIQUE afin d'accéder au paramétrage des mnémonique de ce point.

Fig.6

Mnémonique "MnemoPoints.mne" Ver 1.4

Dispositif (3)	<input type="text" value="[ADP] ADIP"/>	
Numéro de Dispositif (2)	<input type="text" value="[01] 01"/>	
Type (2)	<input type="text" value="[EP] Effraction Porte"/>	
Association Lecteur (1)	<input type="text" value="[2] 2"/>	

Mnémonique : **ADP01EP2**

Figure 6: Apparaît alors la mnémonique précédemment définie pour ce point.
On retrouve les 4 critères d'identification tels que définis dans l'arbre des mnémoniques.
Dispositif : sur quel équipement est situé le point
Numéro de Dispositif : Numéro de l'équipement tel que défini dans les paramètres de communication du matériel
Type : Type d'événement associé à ce point
Association Lecteur : Lecteur associé à ce point

Fig.7

Mnémonique "MnemoPoints.mne" Ver 1.4

Dispositif (3)	(ADP) ADIP	
Numéro de Dispositif (2)	(01) 01	
Type (2)	(EP) Effraction Porte	
Association Lecteur (1)	(2) 2	

Mnémonique : **ADP01EP2**

☒ ☐

Figure 7 : Une fois l'attribution des 4 critères d'identification du point effectués , cliquer sur VALIDER.

Fig.8

Définition des points

CHOIX DU SITE/EQUIPEMENT Nombre de points créés : 70 / 300

00000001 : ADIP01

PARAMETRES DU POINT

Libellé : Etat entrée 2

N° de Point : 22 ☐ Point Inactif Type : 03 Entrée TOR

Mnémonique : ADP01EP2

LIBELLES DES ETATS

Etat 0 : Normal

Etat 1 : Alarme

CONSIGNES

0000 Pas de consignes

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Figure 8 : Puis cliquer sur VALIDER pour sauvegarder votre programmation

Fig.9

Les différents points ainsi programmés pourront être aisément retrouvés à travers les historiques d'événements à l'aide des critères de tri de type Mnémonique.

Un cliquer sur le symbole Mnémonique permet d'accéder à l'arbre de mnémonique tel que défini dans le fichier

Fig.11

Figure 11 : Les états d'alarme concernés par le traitement validé, sont matérialisés par des voyants allumés Jaunes ou Noirs.

Fig.12

Figures 12 : Navigation parmi 8 Mnémoniques possibles. Le voyant jaune indique un état actif. Le voyant noir indique un état inactif.

Fig.13

Figure 13 : Double cliquer sur la barre de voyant permet d'ouvrir la fenêtre de sélection de ceux-ci. Cliquer sur VALIDER pour sauvegarder votre sélection.

Fig.14

1	« Etat 0 »	Point tout ou rien – Etat normal
2	« Etat 1 »	Point tout ou rien – Etat alarme
3	« Limite supérieure »	Etat pour les points analogiques (dépassement de seuil)
4	« Limite inférieure »	Etat pour les points analogiques (dépassement de seuil)
5	« Auto protection »	(intrusion)
6	« Inhibée »	(intrusion)
7	« Périodique »	Alarme à période régulière
8	« Exclusion »	(intrusion)
9	« Alarme »	Type événement - alarme
10	« Relevé »	Type événement - relevé
11	« Badge »	Type événement - badge

Figure 14 : Tableau de correspondance voyants / états

1

1 Nom de l'imprimante :

Permet de différencier les imprimantes

2 Fichier script :

Le fichier Script permet de définir la mise en forme des messages imprimés.

3 Mnémoniques de filtrage :

Saisie des mnémoniques, états :

Les mnémoniques sont des mots clés définis par l'utilisateur. Ils servent à identifier un élément ou un ensemble d'éléments (voir § 1.8 choix des mnémoniques)

Pour définir plusieurs mnémoniques, utiliser la barre de défilement qui se trouve sous le champ de saisie du mnémonique.

Pour chaque mnémonique ainsi défini, vous devez associer un ou plusieurs états. La sélection des états peut se faire par simple clique sur les Leds ou par un double clique sur la barre des Leds. Ce double clique vous fera apparaître une fenêtre plus explicite (pour les utilisateurs qui sont moins habitués aux Leds)

4 Définition du groupe horaire :

Permet de valider l'utilisation de cette imprimante suivant des critères horaires.

Choisir dans la liste déroulante le groupe horaire désiré.

Validité horaire : Sélection d'un groupe horaire ayant été préalablement configuré.

Indication sur le côté : de l'état actuel du groupe horaire sélectionné, actif ou non.

5 Numéro imprimante :

Numéro de l'imprimante définit à l'aide de l'application AIDE FICHIER INI.

Le descriptif des imprimantes locales parallèles ou séries, à gérer au Fil de l'eau par ACM est dans le fichier CONF.INI. on peut y créer maximum 9 rubriques [Imprimante].

Exemple

```
/******  
*****IMPRIMANTES*****  
*****
```

```
[Imprimante 1]  
/** Paramètre du port **/  
Nom du port imprimante = COM1  
Vitesse = 2400  
Parité = AUCUNE  
Longueur = 8  
Stop = 1
```

```
[Imprimante 2]  
/** Paramètre du port **/  
Nom du port imprimante = LPT1  
Vitesse = 1200  
Parité = AUCUNE  
Longueur = 8  
Stop = 2
```

Chapitre 18 – Les fenêtres d'événements



Paramétrages des fenêtres d'événements

Cet écran permet de définir la ou les fenêtres d'événements ainsi que l'aspect de leur contenu

Fig.1



Figure 1: Par le chemin Configuration puis Fenêtres d'événements

Configuration des fenêtres d'événements

1 **Nom :** TOUS

2 **MNEMONIQUES DE FILTRAGE**
Mnémonique : * **Etat :** **Couleur :**

3 **MNEMONIQUES LIES AUX OPERATEURS**
Mnémo Oper : *

4 **ACQUITTEMENT ET AFFICHAGE**
☐ Auto acquittement ☐ Réduction automatique
Acquitte les alarmes de toutes les fenetres

5 **PARAMETRAGE DES SONS ASSOCIES**
☒ Son **Fichier :**

1 Configuration du titre de cette fenêtre d'événements :

Identification.

Le nom saisi dans ce champ sera affiché dans la barre de titre de la fenêtre en question.

Configuration des fenêtres d'événements

Nom :

Il est impératif de saisir le nom du titre de la fenêtre d'événement. Si ce champ est vide, cette fenêtre ne sera pas prise en compte.

2 Mnémoniques de filtrage :

MNEMONIQUES DE FILTRAGE

Mnémonique :

Etat : ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Couleur :

Reconnaissance de l'événement.

Un clic permet de sélectionner le mnémonique de filtrage.

Plusieurs filtres possibles

Sélection des états des événements que la fenêtre doit afficher.

Un clic ici affiche la palette de couleur, pour déterminer la couleur des événements affichés et filtrés suivant le mnémonique et les états sélectionnés

3 Mnémoniques liés aux opérateurs :



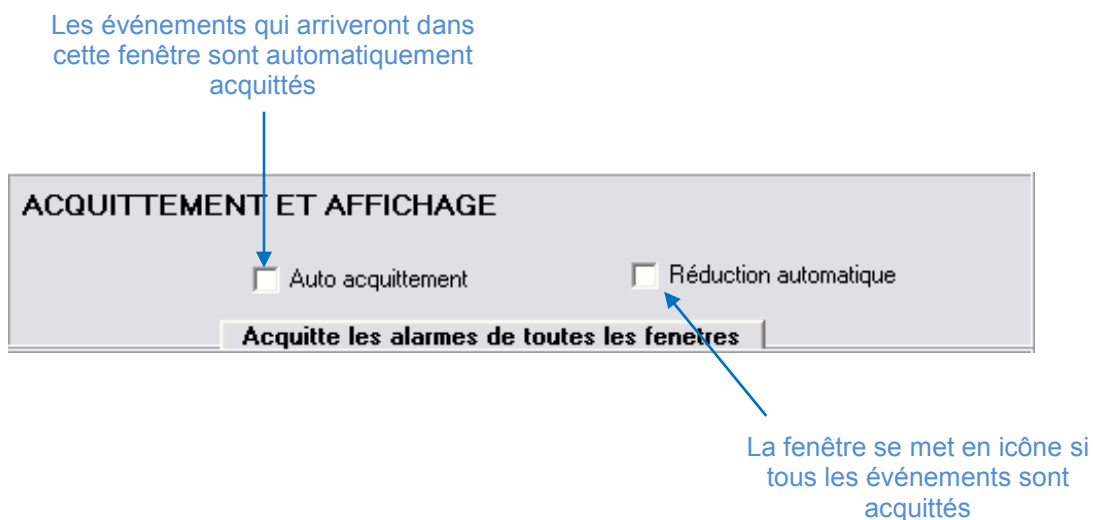
Permet de rendre visible cette fenêtre pour le (les) opérateur(s) concerné(s)

Saisie des mnémoniques des opérateurs :

Pour chaque fenêtre d'événement, vous pouvez associer un ou plusieurs opérateurs. C'est à dire que pour les opérateurs qui répondront aux mnémoniques opérateurs définis, ceux-ci pourront voir les fenêtres d'événements qui les concernent.

Dans le cas où vous n'avez pas défini ce champ, la fenêtre sera visible pour tous les opérateurs, même si personne n'est logué sur le Superviseur.

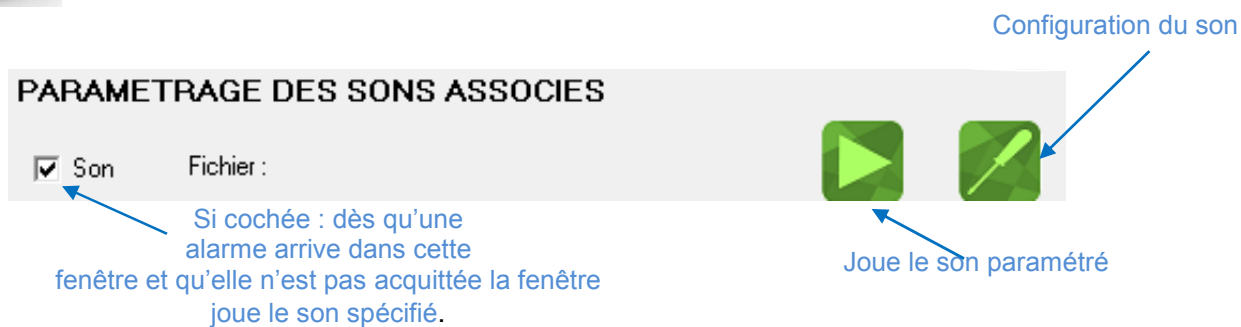
4 Acquiescement et affichage :



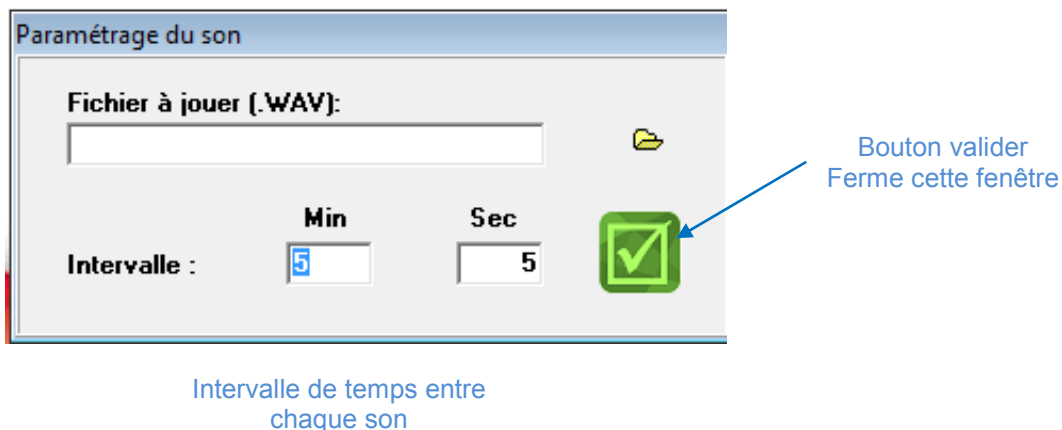
5 Paramétrage des sons associés :



Un son peut être joué à période régulière, tant que toutes les alarmes de cette fenêtre ne sont pas acquittées.



Ecran de configuration des Sons :



Configuration du son :

Permet de choisir parmi la liste de sons disponibles.

Par défaut, les sons sont stockés dans le répertoire \< répertoire d'Install >\sons\

Au format .wav



L'intervalle de temps pour chaque son doit être supérieur à la durée du son lui-même.

Exploitation des fenêtres d'évènements

Acq/DHReception	Nom Site	Libelle	N TexteEtat	OperAcq
29/05/2015 15:13:17	WINSUP III	Modif Point(s) par JP	1 Alarme	
29/05/2015 15:07:24	WINSUP III	Arrivee de l'operateur JP	8 Connexion	
29/05/2015 15:07:12	WINSUP III	Demarrage winsup 3	1 Alarme	

Opérateur : JP
Nb de ligne: 10



Les fonctions disponibles sur la fenêtre d'évènement

- 1) Affiche le détail de l'alarme sélectionnée équivalent à un double clic sur l'alarme
- 2) Arrêt du son.
- 3) Fenêtre accès au système : appel "fenêtre accès au système" et dé valide l'opérateur actuel.
- 4) Stopper le défilement des alarmes.
- 5) Appelle la vue graphique associée à l'alarme sélectionnée, si paramétré (voir déclenchement graphique page 29).

Modes d'acquittement des alarmes de la fenêtre d'évènements

Les évènements de ACM peuvent être traités de deux manières différentes avec un état des alarmes à deux ou trois niveaux de prise en charge par l'opérateur.

L'acquittement d'une alarme peut se faire par un seul clic ou seulement après la saisie d'un commentaire, mode appelé « commentaire obligatoire ».

Mode traditionnel de gestion des alarmes :

Une alarme n'a que deux états :

- Non acquittée
- Acquittée

C'est le paramétrage par défaut de ACM.

La symbolique est la suivante :

The screenshot shows a window titled 'Traditionnelle' with three tabs: 'Alarmes non acquittées', 'Alarmes acquittées', and 'Toutes les Alarmes'. The 'Alarmes non acquittées' tab is active, displaying a table with columns: 'Acq', 'DHReception', 'Nom Site', and 'Libelle'. The table contains several rows of alarm data. Three callout boxes point to specific elements:

- Alarme non acquittée : Symbole « haut-parleur »** points to the speaker icon in the 'Acq' column for the first two rows.
- Alarme acquittée : Symbole « coche verte »** points to the green checkmark icon in the 'Acq' column for the fifth and seventh rows.
- Bouton d'acquit de l'alarme actuellement sélectionnée** points to a green checkmark icon in the bottom toolbar.

Acq	DHReception	Nom Site	Libelle
🔊	29/07/2016 15:00:22	WINSUP III	Modif Fenetre Evenem
🔊	29/07/2016 14:54:44	WINSUP III	Modif Fenetre Evenem
🔊	29/07/2016 14:54:32	WINSUP III	Arrivee de l'operateur C
🔊	29/07/2016 14:54:29	WINSUP III	Depart de l'operateur o
✅	29/07/2016 14:51:21	WINSUP III	Arrivee de l'operateur c
🔊	29/07/2016 14:51:18	WINSUP III	Depart de l'operateur C
🔊	29/07/2016 14:51:13	WINSUP III	Modif config operateurs
✅	29/07/2016 14:49:14	WINSUP III	Arrivee de l'operateur C
✅	29/07/2016 14:49:11	WINSUP III	Demarrage winsup 3

Bottom toolbar icons: [Green Checkmark] [Info] [Speaker] [Lock] [Green Square]. Labels: Opérateur : , Nb de ligne: .

Mode « prise en compte » de gestion des alarmes :

Une alarme a trois états :

- Non acquittée
- Prise en compte
- Acquittée

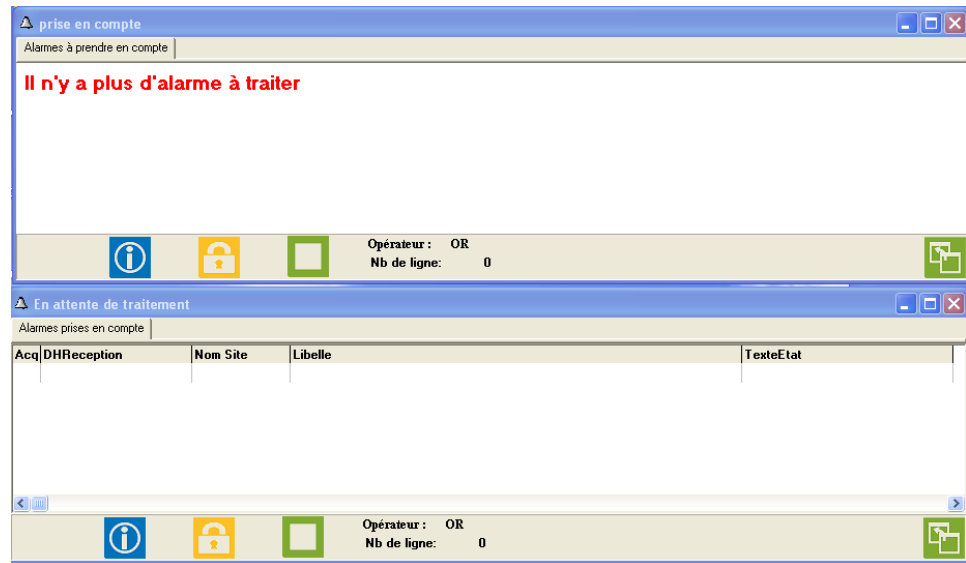
Ce mode impose l'usage d'au moins deux fenêtres de fil de l'eau :

- La première contient les alarmes nouvellement survenues qui seront prises en compte
- La seconde contient tous les évènements pris en compte depuis la fenêtre précédente

Il est impératif que ces deux fenêtres filtrent les mêmes alarmes, c'est-à-dire qu'elles aient les mêmes mnémoniques et états.

Principe de traitement :

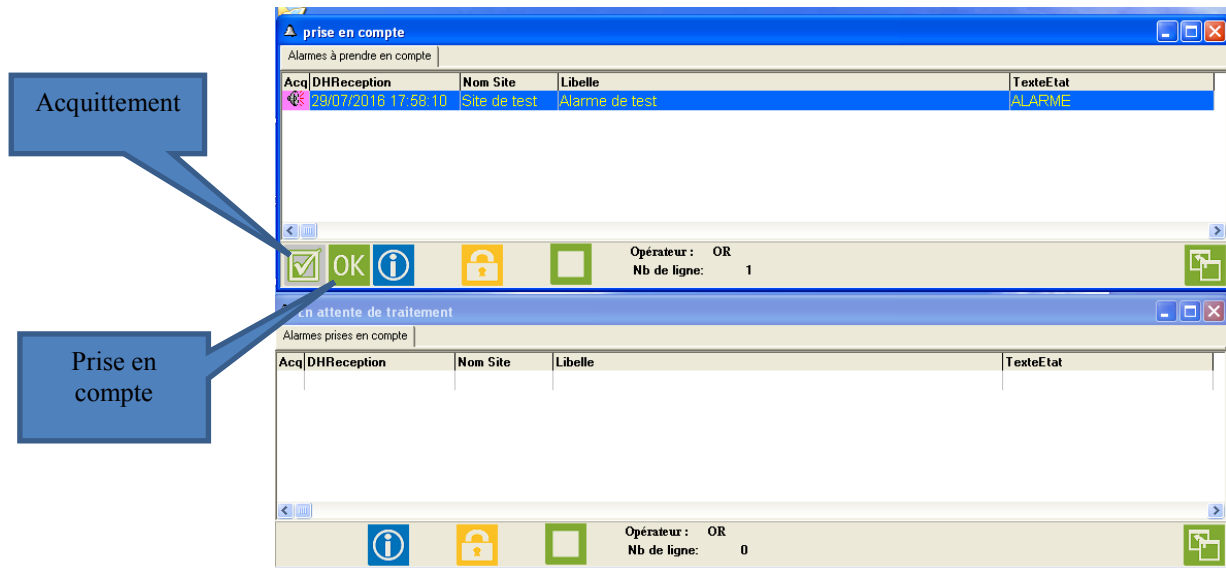
Aucune alarme présente :



Une nouvelle alarme vient d'arriver, elle se positionne dans la fenêtre supérieure.

Noter son onglet « Alarms à prendre en compte »

Deux boutons apparaissent : Acquittement direct et prise en compte



Il est possible d'ajouter une contrainte imposant la saisie d'un commentaire pour acquitter une alarme, voir la page 10 [« Commentaire obligatoire pour acquitter »](#)

Le fait de prendre en compte l'alarme (bouton OK), celle-ci se déplace de la fenêtre supérieure vers celle du bas :

La fenêtre du bas contient alors que les alarmes qui sont déjà prises en compte.

Le symbole la précédant est un « œil ».

The screenshot shows two windows. The top window, titled 'prise en compte', has a section 'Alarmes à prendre en compte' which is empty, displaying the message 'Il n'y a plus d'alarme à traiter'. The bottom window, titled 'En attente de traitement', has a section 'Alarmes prises en compte' containing a table with one row of data.

Acq	DHReception	Nom Site	Libelle
29/07/2018 17:58:10	Site de test	Alarme de test	

Paramétrage de la première fenêtre, nommée « prise en compte » dans notre exemple :

Se connecter à ACM avec un utilisateur ayant un niveau maximum.

Effectuer un clic droit sur cette fenêtre.

Un menu popup apparaît :

A context menu with two options: 'Paramètres de la fenêtre' and 'Limitations'.

Sélectionner « Paramètres de la fenêtre ».

Un écran de paramétrage apparaît, cocher «Prise en compte »

The 'Paramétrage de la fenêtre' dialog box has tabs for 'Champs à visualiser', 'Comportement', and 'Police'. The 'Comportement' tab is active, showing 'Mode d'affichage' and 'Onglets à cacher'. Under 'Mode d'affichage', 'Mode Intelligent' is unchecked and 'Prise en compte' is checked. Below, there is a section 'Point qui cache cette fenêtre' with input fields for 'N° de site' (0) and 'N° de point' (0), and a dropdown for 'Valeur qui cache' set to 'Normal (valeur=0)'. At the bottom are 'Sauvegarder' and 'Annuler' buttons.

Cliquer sur l'onglet « Onglets à cacher » et effectuer le paramétrage indiqué ici :

The screenshot shows a dialog box titled 'Paramétrage de la fenêtre'. It has three tabs: 'Champs à visualiser', 'Comportement', and 'Police'. The 'Onglets à cacher' tab is selected. Under this tab, there is a section 'Mode d'affichage' and a list of checkboxes:

- ☐ Alarmes à prendre en compte
- ☒ Toutes les Alarmes
- ☒ Alarmes prises en compte
- ☒ Alarmes acquittées

Paramétrage de la première fenêtre, nommée « en attente de traitement » dans notre exemple :

Se connecter à ACM avec un utilisateur ayant un niveau maximum.
Effectuer un clic droit sur cette fenêtre.

Un menu popup apparaît :

A context menu is shown with two options: 'Paramètres de la fenêtre' and 'Limitations'.

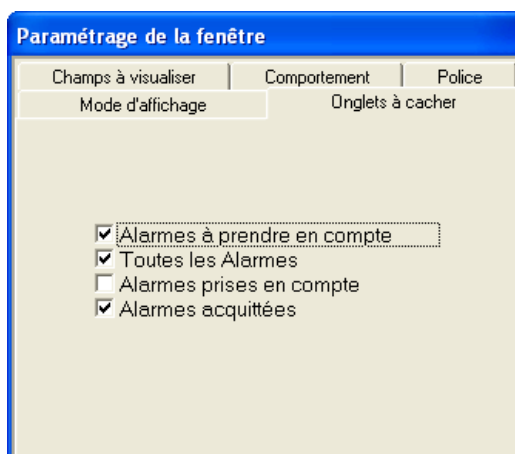
Sélectionner « Paramètres de la fenêtre ».
Un écran de paramétrage apparaît, cocher «Prise en compte »

The screenshot shows the 'Paramétrage de la fenêtre' dialog box with the 'Mode d'affichage' tab selected. The 'Onglets à cacher' tab is also visible. The 'Prise en compte' checkbox is checked. Below this, there is a section 'Point qui cache cette fenêtre' with three input fields:

- N° de site: 0
- N° de point: 0
- Valeur qui cache: Normal (valeur=0)

At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Sauvegarder' (Save) and 'Annuler' (Cancel).

Cliquer sur l'onglet « Onglets à cacher »
et effectuer le paramétrage indiqué ici :



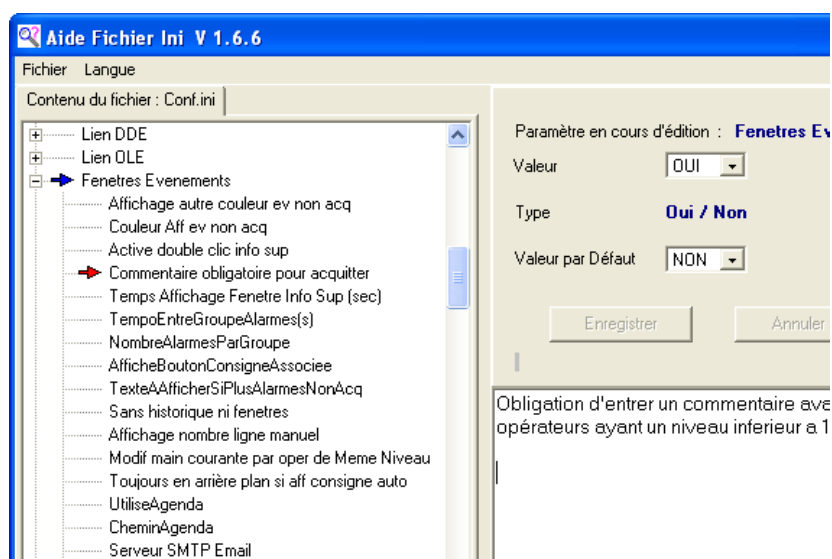
Commentaire obligatoire pour acquitter

Quel que soit le mode de fonctionnement utilisé (avec prise en compte ou non), Il est possible d'ajouter une contrainte imposant la saisie d'un commentaire pour acquitter une alarme, pour cela :

- L'utilisateur doit avoir un niveau inférieur à 99
- Un paramètre de base doit être ajusté, utilise « AideFichierIni » :

Rubrique « Fenêtres
événements »

Clé : « commentaire
obligatoire pour acquitter »



Ainsi tout utilisateur de niveau inférieur à 99 devra saisir un commentaire pour pouvoir acquitter. Dès l'appui sur le bouton d'acquiescement d'une des fenêtres, une fenêtre de saisie de commentaire apparaît :

A partir du moment où au moins un caractère est saisi dans le champ commentaire, le fait de cliquer sur le bouton « commentaire » va acquitter l'alarme concernée.

Il est à noter que cette fenêtre mémorisera, taille, position et onglets à afficher suivant le paramétrage d'un utilisateur ayant le niveau suffisant, en général 100.

▲ Informations détaillées

Commentaire

Description

Ok, levé de doute effectuée : RAS

Modèle de commentaire

Inserer le modèle

Contenu du modèle

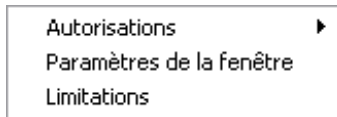
✓

FERMER

Imprimer

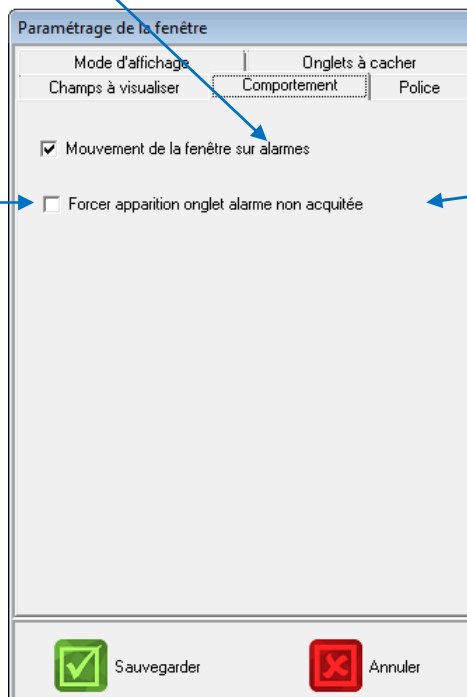
Autre paramétrages de la fenêtre d'événement :

En faisant un clic droit sur une fenêtre d'événements, un menu contextuel apparaît et permet d'accéder aux options avancées :



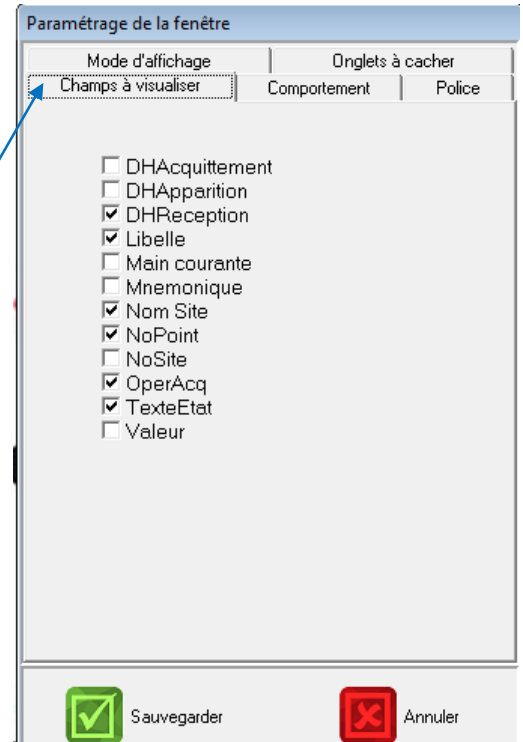
Paramètres de la fenêtre

Choix de comportement de la fenêtre



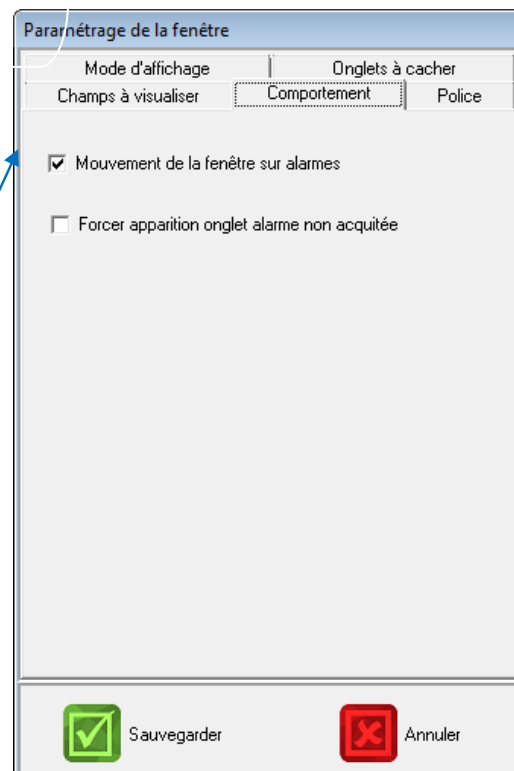
Permet de désactiver ce fonctionnement (inactif par défaut)

Cet onglet permet de sélectionner les champs à visualiser



Si la fenêtre est en icône lors de l'arrivée d'une alarme, la fenêtre va apparaître

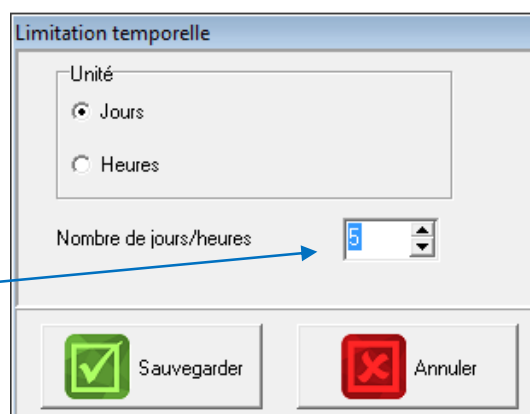
Onglet permettant de changer le mode d'affichage de la fenêtre d'événement (Voir image suivante)



Limitations

La période de visualisation des alarmes est paramétrable à l'aide de la fenêtre de limitation temporelle et ceci en fonction du nombre de jours ou d'heures souhaitées.

Minimum 1 heure
Maximum 31 jours



Limitation temporelle


Unité

☒ Jours
☐ Heures

Nombre de jours/heures: 5

Sauvegarder Annuler

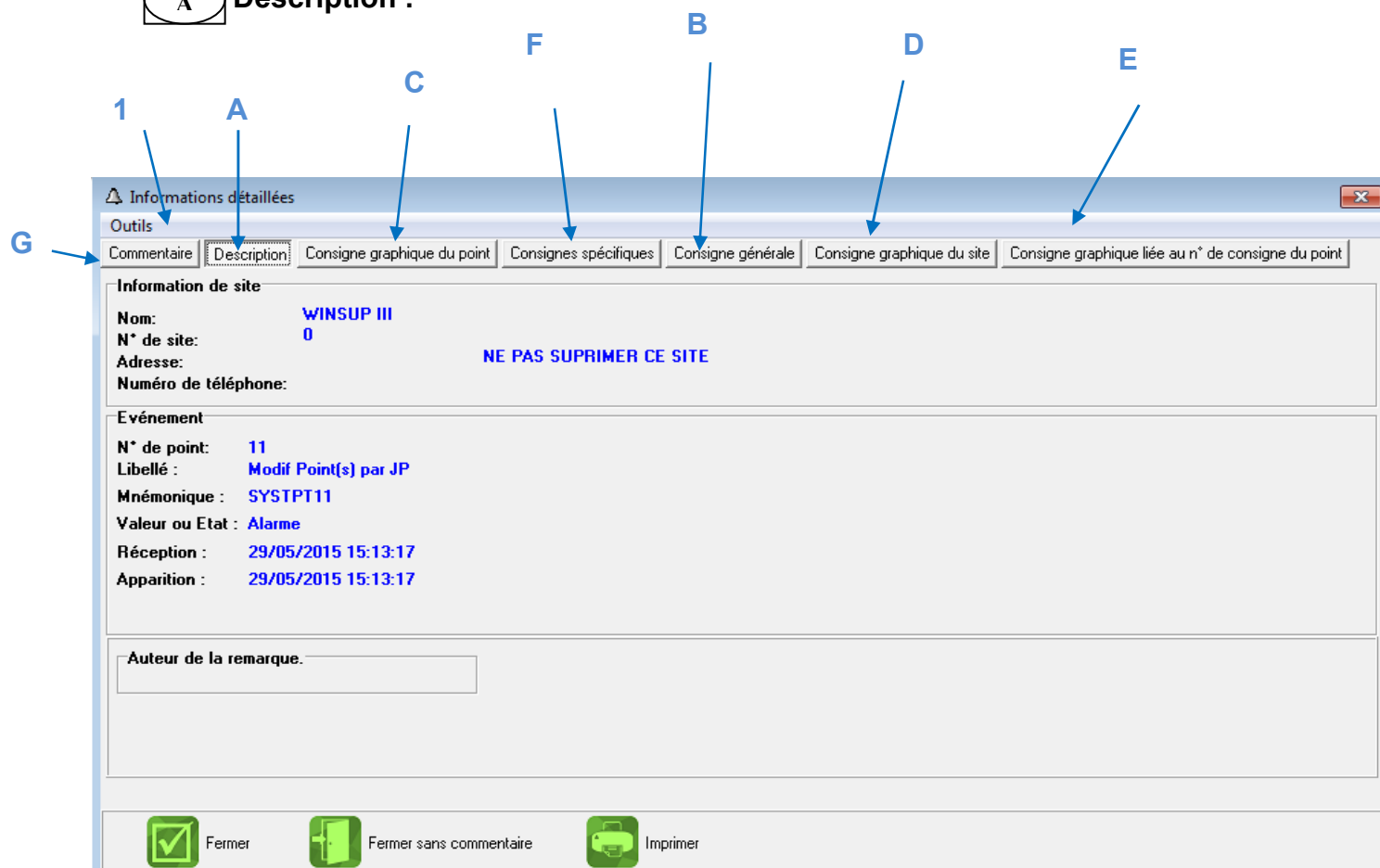
Informations détaillées

La fenêtre d'informations détaillées est accessible à l'aide du bouton  de la fenêtre d'événements ou en double cliquant sur l'alarme sélectionnée, si autorisé dans les paramètres initiaux (conf.ini)

Cet écran donne tous les renseignements relatifs à l'alarme sélectionnée.



Description :



1 A C F B D E

G

Informations détaillées

Outils

Commentaire Description Consigne graphique du point Consignes spécifiques Consigne générale Consigne graphique du site Consigne graphique liée au n° de consigne du point

Information de site

Nom: WINSUP III
N° de site: 0
Adresse: NE PAS SUPPRIMER CE SITE
Numéro de téléphone:

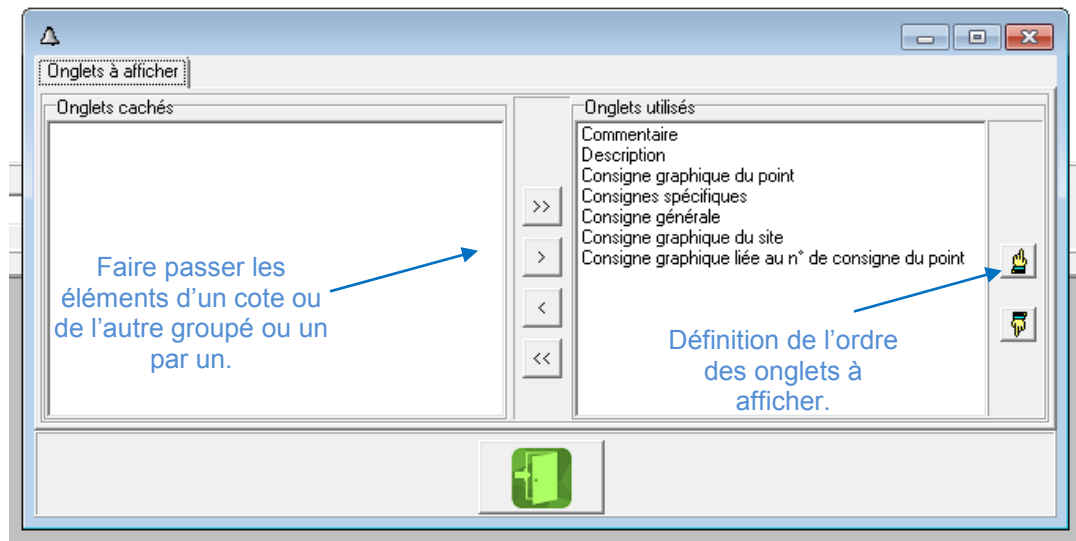
Evénement

N° de point: 11
Libellé: Modif Point(s) par JP
Mnémonique: SYSTPT11
Valeur ou Etat: Alarme
Réception: 29/05/2015 15:13:17
Apparition: 29/05/2015 15:13:17

Auteur de la remarque:

Fermer Fermer sans commentaire Imprimer

- 1 **Outils** : Permet aux opérateurs ayant un niveau suffisant de paramétrer les onglets à afficher.



- R **Consigne générale** : L'onglet **B** Contient la consigne générale paramétrée pour un ou plusieurs points dans le menu /configuration/textes de consignes.



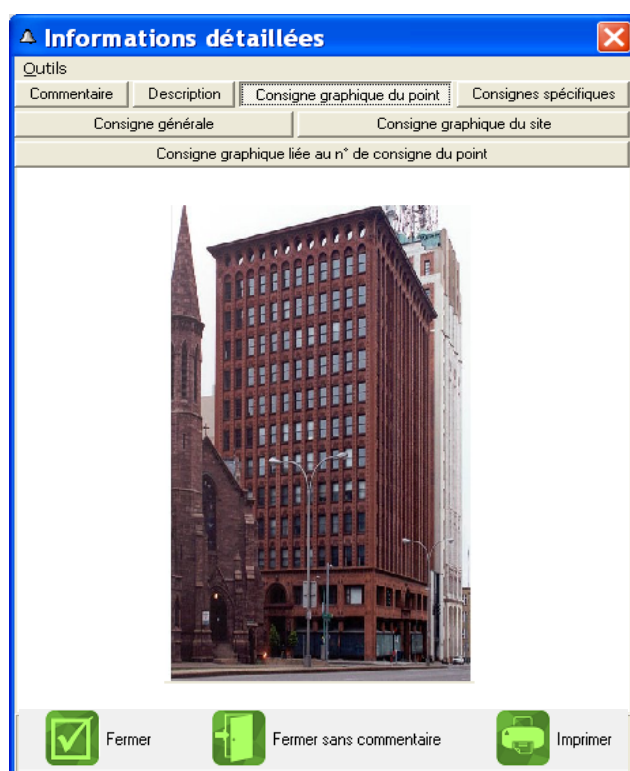


Consigne graphique du point : L'onglet **C** contient la consigne graphique concernant le point en alarme.

Le paramétrage se fait en créant un fichier bmp dans le dossier
C:\SUPERVIS\V3\Consignes\Points\images\ respectant la syntaxe suivante :

< numéro de site souligner bas et le numéro de point+ éventuellement un commentaire >.

Utiliser paint pour cette opération.

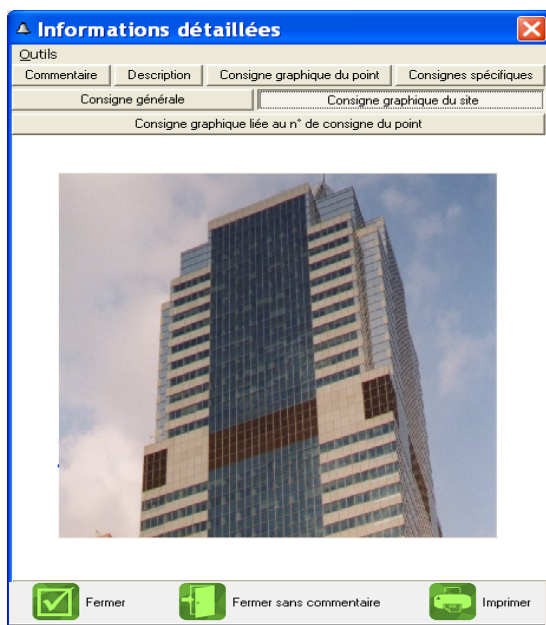


Exemple : la consigne graphique du point 1 du site 1 correspond à créer un fichier bmp ou jpg dans le dossier C:\SUPERVIS\V3\Consignes\Points\images\ portant le nom 1_1.bmp ou 1_1.jpg.

D

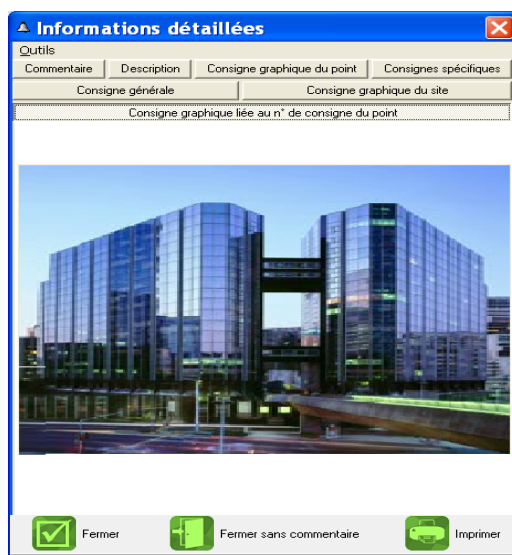
Consigne graphique du site: L'onglet **D** contient la consigne graphique concernant le site en alarme défini dans le dossier C:\SUPERVIS\V3\Consignes\site\images.

Exemple : la consigne graphique du site 1 est 1.bmp ou 1.jpg on peut également ajouter un commentaire on disant que c'est le bâtiment 1 comme suit :<1batiment1.bmp>

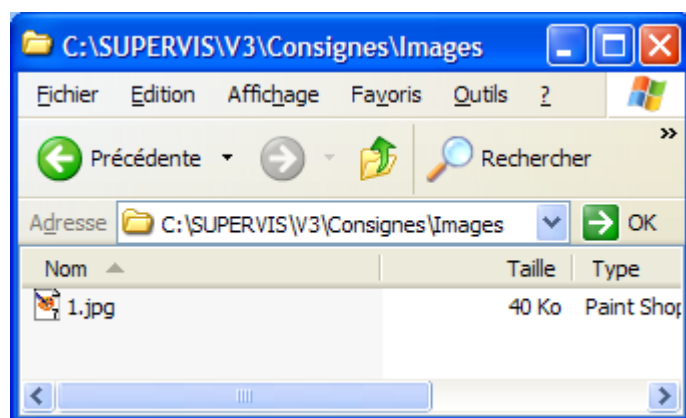


E

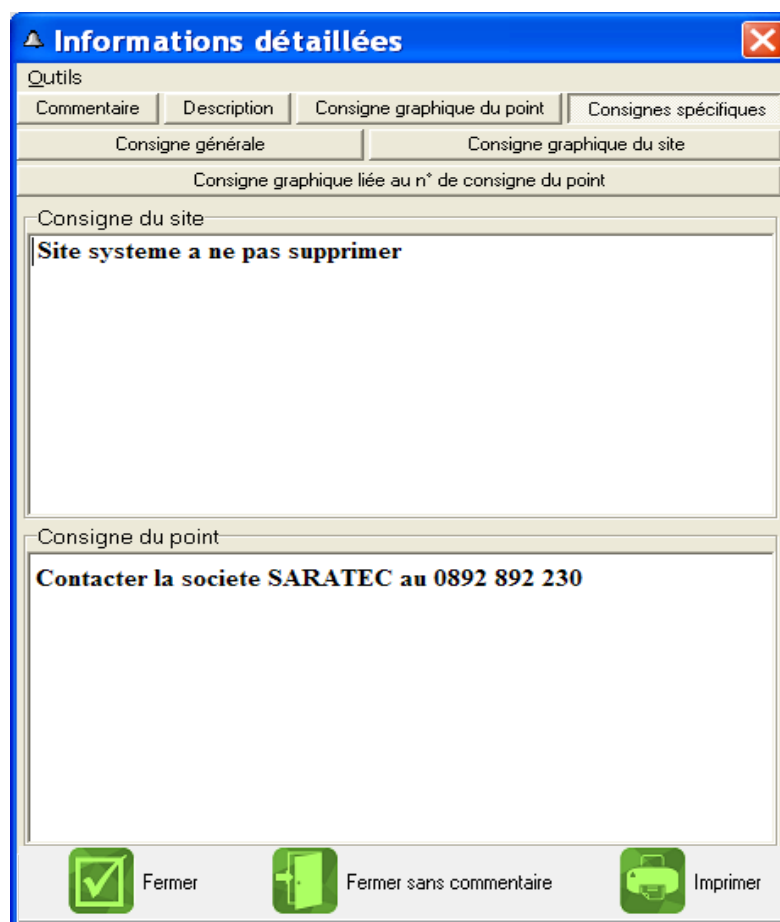
Consignes graphiques liée au n° de consigne du point : Chaque point a un numéro de consigne au format RTF associée, pour associer l'image au numéro de consigne du point il suffit de créer des fichiers en jpg ou en bmp dans le dossier C:\SUPERVIS\V3\Consignes\Images comportant le même numéro de la consigne associée au point.



Exemple : la consigne graphique associe au numéro de consigne 1 est 1.jpg enregistré sous le dossier C:\SUPERVIS\V3\Consignes\Images.



Consignes spécifiques : Les consignes spécifiques regroupent la consigne textuelle du point ainsi que la consigne textuelle du site.
Le paramétrage de ces consignes se fait lors de la création du site ainsi que le point.

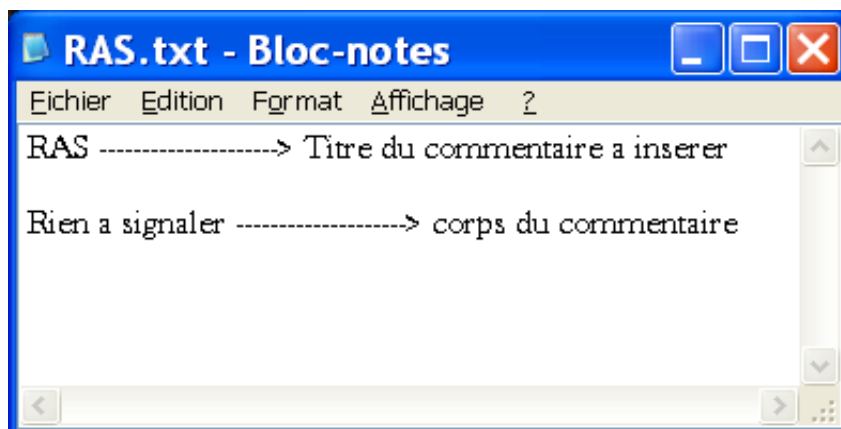


Définition des modèles de commentaire

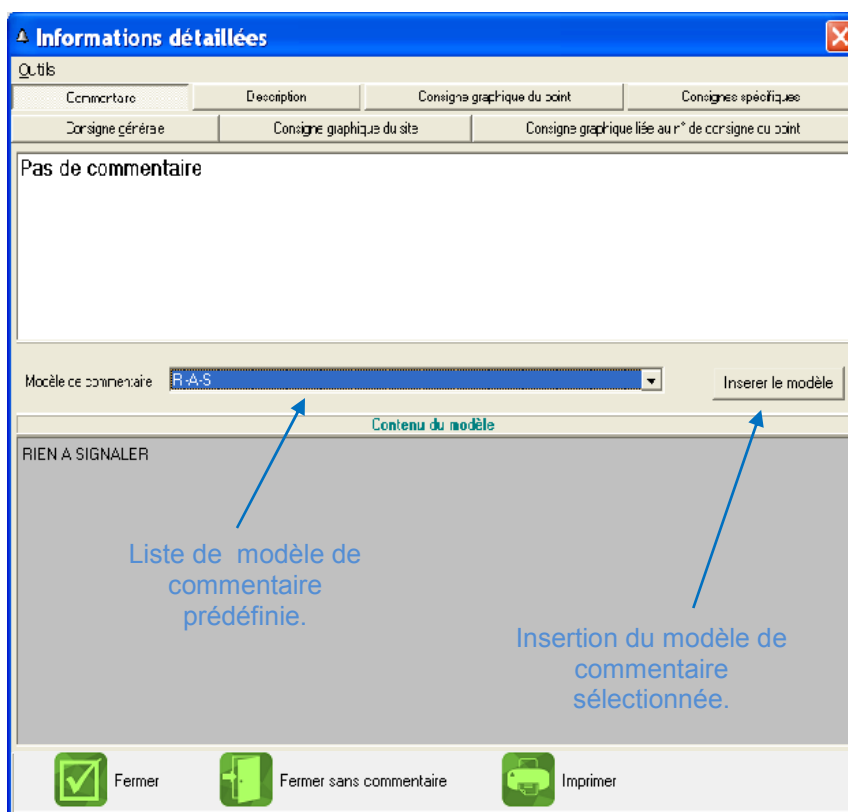
Les modèles de main courante sont des fichiers texte, le paramétrage se fait en créant dans le dossier : C:\SUPERVIS\V3\ fichiersFenEv\ModelsMainCourante des fichiers textes, respectant la syntaxe suivante :

La première ligne du fichier correspond au titre du modèle à afficher dans la liste déroulante et les lignes suivantes correspondent au corps du modèle.

Exemple : utiliser le bloc note pour cette opération



Commentaire : l'onglet **B** est réservé à une saisie de commentaire par l'opérateur.



Texte de consignes



Affichage et / ou impression d'un texte plus ou moins long suite à l'arrivée d'un événement.

Utilité des consignes

Les consignes sont des fichiers textes (format RTF) définis par l'utilisateur selon ses besoins. Ces fichiers textes peuvent être imprimés / affichés lorsqu'un événement arrive sur le superviseur. Ce qui permet donc sur des événements importants à l'opérateur de suivre une démarche précise prédéfini suivant le type d'événement.

Saisie du nom du fichier consigne à

Pré visualisé / édition du
fichier consigne.

Permet la sélection d'un fichier

Sélection du groupe horaire qui
valide l'affichage / impression de

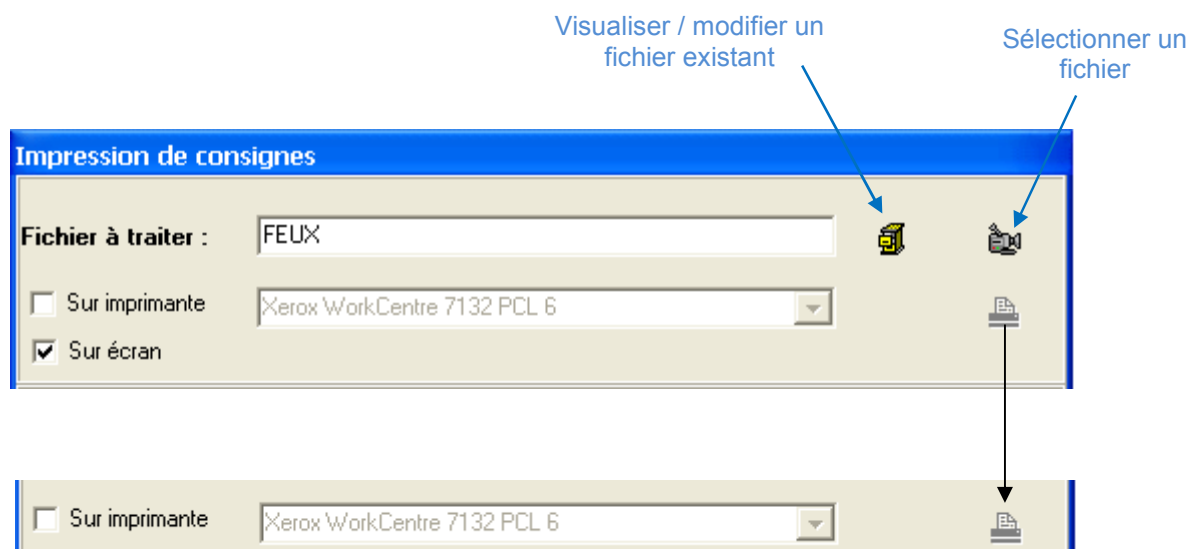
Un clique permet de
sélectionner le mnémonique de
la consigne correspondante

Sélection du mnémonique d'état qui
achèverai l'affichage / impression



Les fichiers consignes possèdent obligatoirement l'extension TRF (exemple : feux.rtf). Ils doivent donc être au format RTF.

Textes de consignes



Sur le paramètre imprimante, il y a la possibilité de choisir toutes les imprimantes définies dans WINDOWS ®.



Cette case sera vide, si aucune imprimante n'est définie dans test d'impression du fichier consigne défini ci-dessus.



Les fichiers gérés par cette fonction sont au format RTF. Ceux-ci peuvent être édité par WordPad ® (fourni avec WINDOWS ®) et autres traitements de texte évolués. Le format RTF permet de formater le texte à souhait : couleur / taille et disposition des textes.

Consigne



Afficher et / ou imprimer un texte plus ou moins long suite à l'arrivée d'un évènement.

L'affichage ou l'impression d'un texte de consigne s'effectue suivant deux principes au choix :

- correspondances de mnémoniques.
- correspondance d'adresse d'un point.

Correspondance de mnémonique :

Correspondance d'adresse d'un point :

Les états d'évènement (normal, alarmes,...) autorisant l'utilisation de l'adresse du point indiqué sont paramétrés dans la première série d'états indiquée dans le tri mnémonique.

Chapitre 20 – Configuration outils




Permet d'exécuter des applications externes à ACM, sans que l'opérateur ait besoin de naviguer dans le système d'exploitation pour trouver son application. Dans le cas où l'accès au système est restreint, les outils permettent aux opérateurs qui auront le niveau nécessaire, d'exécuter les applications externes prédéfinis par la configuration


Fig.1



Figure 1: Par le chemin Configuration puis Configuration outils









Paramétrage des outils

Application (fichier exécutable) : 

Fichier associé à l'application : 

Libellé affiché dans le menu 'Outils' :

Niveau opérateurs :

Bouton
parcourir.

Sélection dans
une liste de
fichiers.

Nom application : Chemin complet et nom de l'exécutable.

Fichier associé : Ce champ permet d'ajouter un paramètre ou le nom d'un fichier à associer à l'exécutable.

Libellé affiché dans «outils» : Texte qui sera affiché dans la fenêtre «outils».

Niveau opérateurs : Niveau minimum des opérateurs qui auront accès à l'exécution de cette application.

Chapitre 21 – Exécution d'application externe

Sur des événements précis, ACM est capable d'exécuter automatiquement des applications spécifiées dans cette fenêtre de paramétrage.

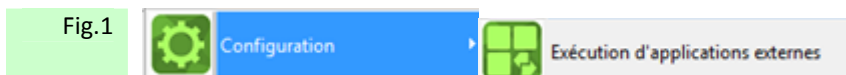
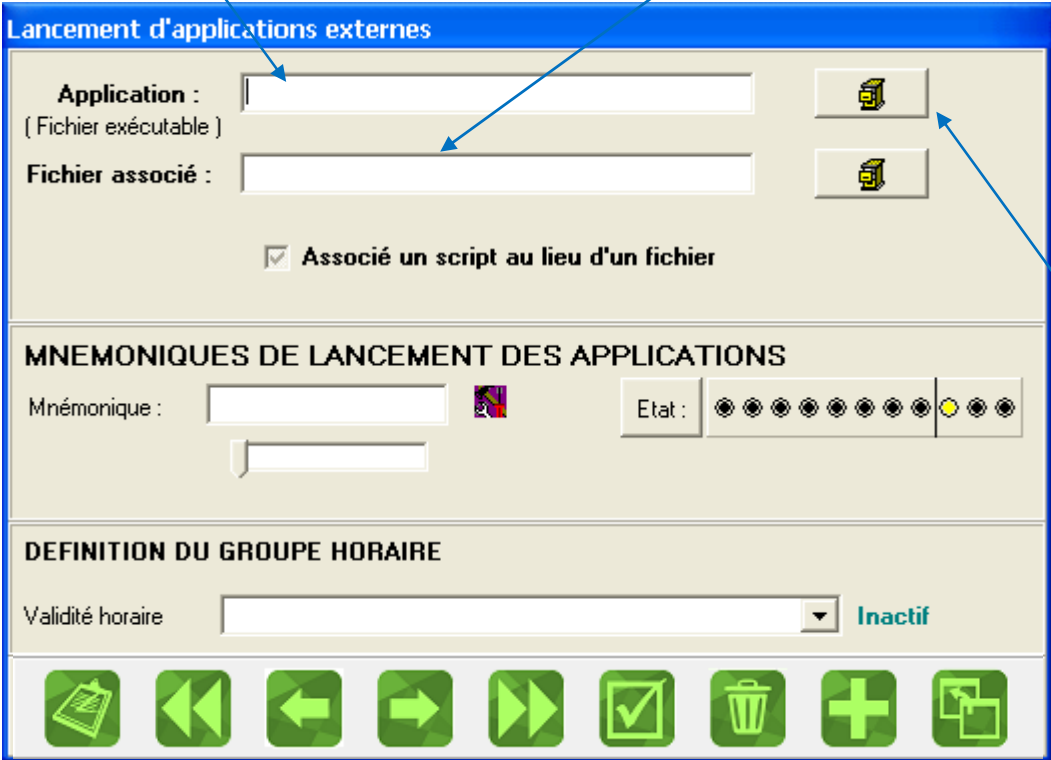


Figure 1: Par le chemin Configuration puis Exécution d'applications externes

Saisie du nom de l'application

Fichier associé à l'application



Bouton parcourir permet la saisie à partir d'une liste de fichiers

Nom application : Chemin complet et nom de l'exécutable.

Fichier associé : Ce champ permet d'ajouter un paramètre ou le nom d'un fichier à associer à l'exécutable.

Mnémonique de lancement des applications : Saisie des mnémoniques qui permettent de filtrer les événements. Les événements dont les mnémoniques correspondant à ce qui a été saisi lanceront l'application associée.

Définition du groupe horaire : Saisie du groupe horaire.

Validité horaire : Sélection d'un groupe horaire ayant été préalablement configuré, L'indication sur le côté : donne l'état actuel du calendrier choisi (actif ou non).

Chapitre 22 – Paramétrage du site

Permet le paramétrage des sites (installations).

Fig.1



Figure 1: Par le chemin Configuration puis Sites/équipements



Un « site » représente pour le logiciel une « unité locale » ou automate unique. Le site est obligatoire et doit être de type ACM

Définition des sites

PARAMETRES DU SITE

1 Nom : WINSUP III

2 Numéro : 0

3 ☐ Site esclave

4 ☐ Site local

Adresse : NE PAS SUPPRIMER CE SITE

5 N° Téléphone : Version : 9

6 Type d'installation : WINSUP

Mot de passe : 8

7 Mnémonique WEB : 11

10 Numéro de la voie de communication où est branché le matériel

CONSIGNES CONCERNANT LE SITE

0000 Pas de consignes

Nouvelle consigne Voir / Modifier

Icons: [Clipboard] [Previous] [Back] [Forward] [Next] [Checkmark] [Trash] [Add] [Duplicate]

Paramétrage du site

Le mot de passe n'est obligatoire que pour le matériel WIT ®.
Les champs 5 et 9 sont facultatifs.

1. Nom : saisie du nom du site. Le nom du site est propre à ACM et celui-ci peut être différent du nom du site seul (présent dans l'automate).

2. Numéro (numéro unique différenciant chaque site)

3. Site esclave : doit être activé si la configuration de ce site est du type maître / esclave, ...

4. Local : activé si votre site est relié directement à l'ordinateur via le port RS232 / 422 / 487.

5. Adresse postale : champ facultatif.

6. Numéro de téléphone : spécifie le numéro de téléphone de votre site, si celui-ci est distant.

7. Type installation : spécifie le type d'unité locale raccordée

8. Mot de passe : suivant le type d'installation de votre site, ce champ peut être obligatoire, car pour l'accès au site lors de la connexion, il peut être nécessaire d'avoir le mot de passe (se renseigner auprès du fabricant du matériel).

9. Version : version de l'unité locale (facultative)

10. Télécommande : ce champ n'est visible que si la fonction réseau est activée dans le fichier "Conf.Ini" et validée dans la clé de protection.
Indiquer ici l'adresse IP du poste raccordé physiquement à cette unité locale, en direct ou via modem.

11. Mnémonique WEB : permet de filtrer les sites visibles par le Web depuis l'interface utilisateur.

Remarque concernant le site (informations générales) : ce champ permet la saisie de commentaire concernant ce site. Le texte qui sera écrit dans ce champ apparaîtra si vous demandez le détail d'un événement.

Chapitre 23 – Paramétrage des points

Un point est une information du site (unité locale) gérée par le superviseur quel que soit son type de mesure

Fig.1

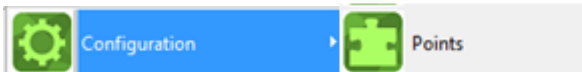


Figure 1: Par le chemin Configuration puis Sites/équipements

Définition des points

CHOIX DU SITE

00000000 : WINSUP III

Rechercher un point

PARAMETRES DU POINT

Libellé : Point inactif

N° de Point : 2

Mnémonique : SYSTPT02

☐ Point Inactif

Type : 03 Entrée TOR

LIBELLES DES ETATS

Etat 0 : Normal

Etat 1 : Alarme

CONSIGNES

0000 Pas de consignes

Nouvelle consigne

Voir / Modifier

Icons: [Note], [Previous], [Back], [Forward], [Next], [Check], [Delete], [Add], [Refresh]

Choix du site dont on veut visualiser les points

Recherche d'un point du site sélectionné

Type du point : TOR, ANA ...

Si coché, ce point sera désactivé et les événements associés à ce point ne seront plus générés.

Choix du site : choix du site parmi la liste de tous les sites créent.

Paramètres du point : paramètres globaux du point.

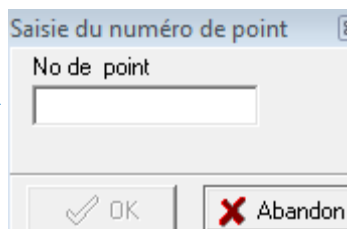
Libellés des états : état du texte à l'état Ø – état du texte à l'état 1.

Consignes : texte s'affichant dans le détail de l'alarme lié à ce point, par exemple ; double clique sur une alarme dans une fenêtre d'événement.

Ajout d'un point

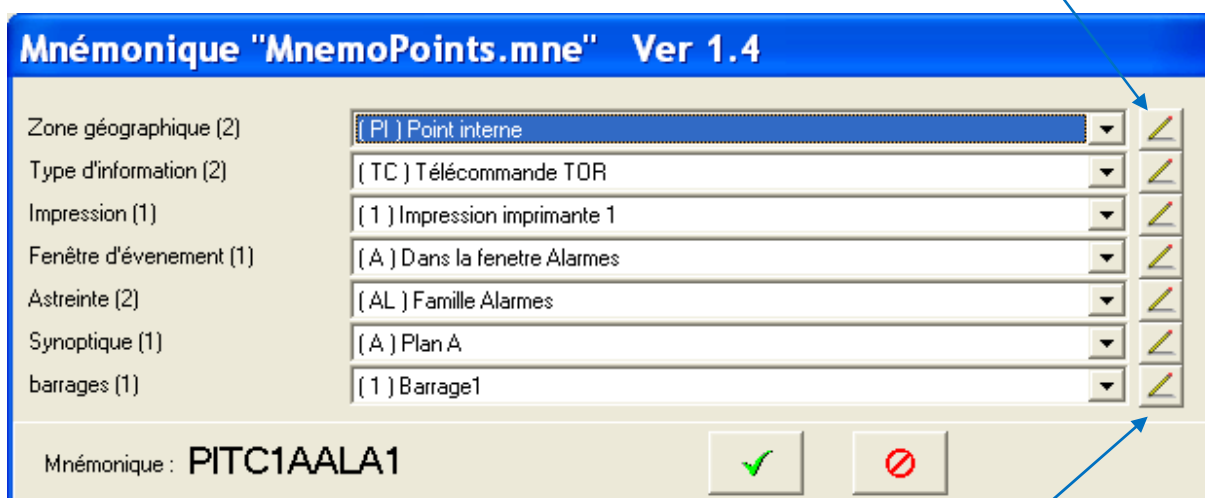
Pour ajouter un point appuyer sur le bouton Ajout  et la fenêtre suivante apparaît :

Entrer le nouveau
numéro de point



Définition du mnémonique d'un point

La touche crayon enfoncée permet de définir la
caractéristique du mnémonique en dur.



Label	Dropdown	Icon
Zone géographique (2)	(PI) Point interne	Green checkmark
Type d'information (2)	(TC) Télécommande TOR	Red X
Impression (1)	(1) Impression imprimante 1	Yellow pencil
Fenêtre d'événement (1)	(A) Dans la fenetre Alarmes	Green checkmark
Astreinte (2)	(AL) Famille Alarmes	Red X
Synoptique (1)	(A) Plan A	Yellow pencil
barrages (1)	(1) Barrage1	Green checkmark

Le menu déroulant, permet de choisir la
caractéristique déjà définie dans mnémo 32

Cette fenêtre, permet de définir le mnémonique d'un point en choisissant dans les menus déroulant.

Chapitre 24 – Groupe horaire



Paramétrage des groupes horaires
Le mode de paramétrage est entièrement visuel

Fig.1

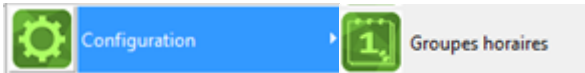
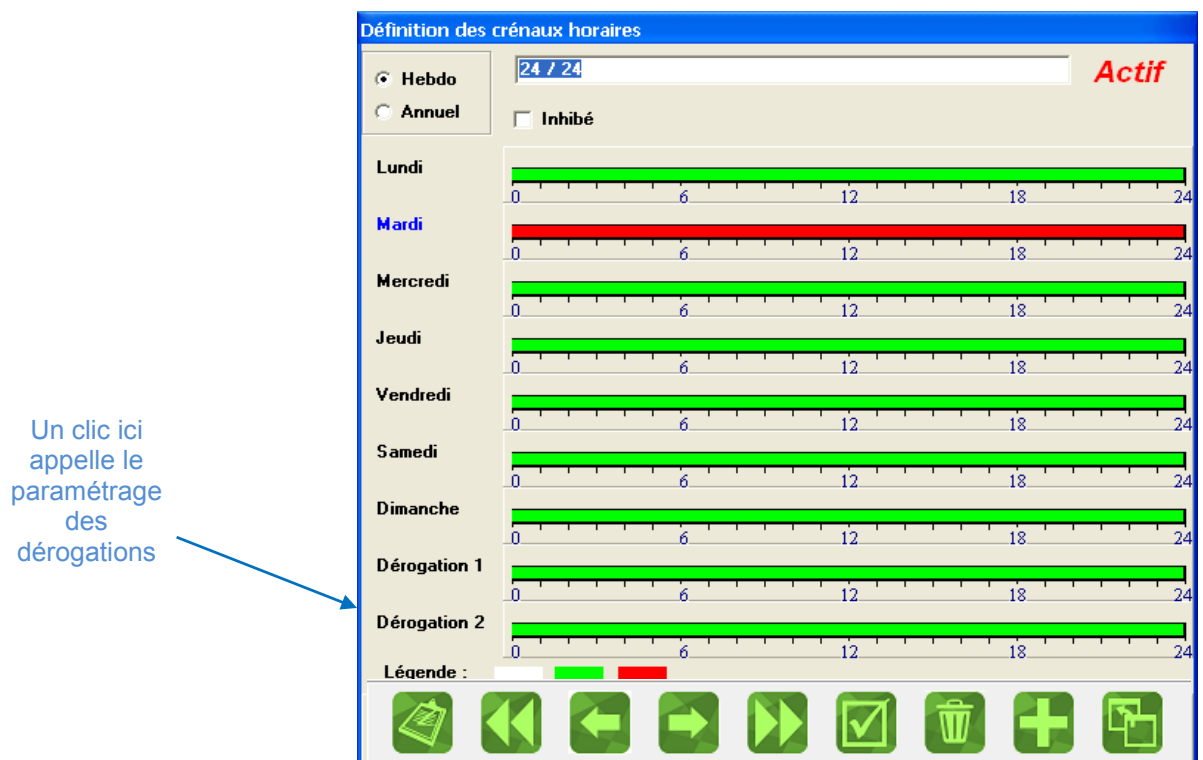


Figure 1: Par le chemin Configuration puis Groupes horaires



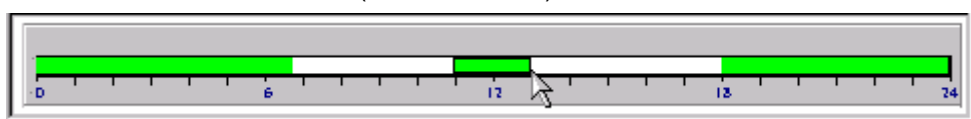
Inhibé : le groupe sera à l'état inactif en permanence, « inhibé » si coché.

Annuel : paramétrage d'un planning annuel.

Hebdo : option hebdomadaire ; à chaque jour est associé une série de tranche horaire.

Mode de définition d'une tranche horaire :

- ➡ Dès que le curseur correspond à l'heure souhaitée, appuyer sur le bouton gauche de la souris et déplacer celle-ci jusqu'à ce que l'heure de fin de tranche apparaisse, puis lâcher le bouton de la souris. (voir ci-dessous)



- La tranche horaire ainsi paramétrée, va apparaître en vert (ou rouge, sil elle est actuellement active)



Un clique droit sur une tranche horaire donne accès au menu suivant

Ces trois
premières lignes
se comprennent
d'elles-mêmes

- Copier ce jour
- Coller dans ce jour
- Effacer ce jour
- Modifier Horaire

Ce quatrième choix affiche le tableau suivant qui permet d'éditer les horaires du créneau sélectionné à la minute près, alors que la définition visuelle des horaires n'autorise une définition de 15 minutes.

Pour valider les
modifications

Cliquer ici pour
fermer cette
fenêtre



N'oubliez pas de valider vos modifications avant de fermer la fenêtre.

Dérégations



Paramétrage de dérogations des groupes horaires.

Cette fonction permet de modifier le comportement habituel des groupes horaires, par exemple, pour tenir compte des périodes de congés.

Fig.2

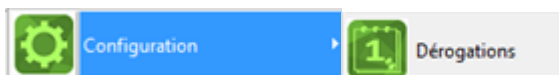


Figure 2: Par le chemin Configuration puis Dérégations

Paramétrage des périodes de dérogation

☒ **Dérégation 1** ☐ **Dérégation 2**

Date début : samedi 25 décembre 1999 **Heure début :** 00:00:00

Date fin : samedi 25 décembre 1999 **Heure fin :** 24:00:00

Icons: [Clipboard] [Previous] [Back] [Forward] [Next] [Checkmark] [Trash] [Add] [Duplicate]

Dérégation 1 : se reporter à Groupe horaire

Dérégation 2 : se reporter à Groupe horaire

Date début : date à laquelle ACM doit prendre en compte la dérogation.

Date fin : date à laquelle ACM doit cesser de prendre en compte la dérogation.

Chapitre 25 – Configuration opérateur



Configurer les opérateurs qui seront autorisés à exploiter ACM

Fig.1



Figure 1: Par le chemin Configuration puis Configuration Opérateurs

Saisie des opérateurs

PARAMETRAGE DES OPERATEURS

Prénom :

Nom :

Mnémonique :

Langue :

Mot de passe :

Niveau :

Un clique vous permet de choisir le mnémonique

Mot de passe

Son niveau

Exemple de mnémonique opérateur

Mnémonique "MnemoOper.mne" Ver 1.4

Droit inhibition (1)

Droit exclusion (1)

Voir fenetre (1)

Télécommande autorisée (1)

Nom operateur (2)

Mnémonique : **OPEROR**

Paramétrage des opérateurs :

Nom : nom de l'opérateur.

Mot de Passe : mot de passe de l'opérateur

Mnémonique : mnémonique de l'opérateur

Niveau : niveau de l'opérateur

Chaque opérateur dispose d'un niveau de 1 à 100 qui contrôle l'accès aux fonctions du superviseur. Par défaut, les niveaux de ces fonctions ont les valeurs suivantes :

NIVEAUX D'ACCES	FONCTIONS DU SUPERVISEUR
100	Formule de correction
100	Fermeture application
100	Imprimante
100	FenEvenement
50	DéclenchementGraphique
70	TexteConsigne
80	ConfigOutils
90	ExecutionAppliExt
100	ConfigSite
100	ConfigPoint
100	ConfigJourFeries
100	ConfigGroupeHor
90	AppelPeriodique
90	Relevés
50	ConfigurationOper
100	SauvegardeFichiers
80	Historique
100	Historique automatique
100	SuiviTrace
1	Outils
80	BarreTache
100	DeplacementFenetre
100	DeplacementSyno
1	VisionneurPoints
90	Menu edition Texteconsigne
100	Autoprommation points
100	VisualisationSynoptique
60	Fenêtres de communication
100	Visualisation reseau
100	Reinit voie com
100	Gestion PSFS
100	Gestion TC
100	Gestion Relevés
50	SynoptiqueInfo
50	SynoptiqueRetourMenu
50	SynoptiqueImprimer
50	SynoptiqueConnexion
5	SynoptiqueRechercher
100	Fonction badges
1	Autorisation Acquiescement
100	ModifLibelleBlocs3GS

Le mnémonique est important puisqu'il permet :

➤ Le contrôle des symboles graphiques [télécommande, changement de vue

➤ La recherche ultérieure de présence, action d'opérateur.

Un bon principe est de faire commencer ces mnémoniques par :

OPER

Et de mettre ensuite les trois premières lettres du nom :

X X X

Exemple : DUPONT et RAPON
 OPER DUP | OPER RAP

Chapitre 26 – Evalueur mathématique



Intérêt de cette fonction : Calculer à période de temps régulière des nouvelles valeurs pour des points spécifiés. Par exemple une synthèse de défauts

Fig.1



Figure 1: Par le chemin Configuration puis Formules de calcul

Formules de calcul

TITRE :

Adresse du point affecté

N° de site

N° de point

☐ Inhiber toutes les formules

☐ Inhiber cette formule

TEST

Formule associée : Utiliser le clic droit dans la formule pour la syntaxe

(PT [5, 101] * PT [0, 31]) +
 (PT [5, 102] * PT [0, 32]) +
 (PT [5, 103] * PT [0, 33]) +
 (PT [5, 104] * PT [0, 34])

Point affecté avec la valeur de retour de la formule

Durée d'évaluation de toutes les formules : 0sec, 31 msec

Le menu **"Configuration"** puis **"Formule de calcul"** affiche à l'écran de saisie des formules :

Les formules sont données sous forme mathématique, hiérarchisée par des parenthèses, avec plusieurs niveaux si nécessaire.

Des calculs logiques et analogiques peuvent être mélangés, sachant que pour un point "Tout ou Rien" :

état 0 ou normal indique une valeur de 0.0

état 1 ou alarme indique une valeur de 1.0

LES MOTS CLES

Chaque expression renvoi forcement une valeur réelle.

➤ [Les expressions générales](#)



Ne jamais utiliser les mots clés des formules comme nom de groupe horaire

EXPRESSIONS GENERALES		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
TEST[ExpressionT, ExpressionV, ExpressionF] Expression T : expression test Expression V : expression Vrai Expression F : expression Faux	Permet d'exécuter l'ExpressionV ou l'ExpressionF suivant le résultat de l'ExpressionT Si ExpressionT > 0 ⇒ exécution de l'ExpressionV sinon exécution de l'ExpressionF <u>Ex :</u> Si le point 19 du site 1 change de valeur, alors commander le point 3 du site 5 avec la valeur 1, sinon renvoyer 0 TEST[CHG_PT[1, 19], CMDE[5, 3, 1], 0]	Résultat de l'ExpressionV ou l'ExpressionF
BOUCLE[Début, Fin, Expression]	Permet d'exécuter x fois la même expression. INDEX est une variable qui va de la valeur début a la valeur fin et peut être utilisé dans l'expression. <u>Ex :</u> Mettre a 1 les points 5, 6 et 7 du site 1 BOUCLE[5, 7, ASSIGNE [1, index, 1]]	Résultat de la dernière expression évaluée

Ces expressions servent à connaître l'état d'un point, du groupe horaire etc ...

➤ [Les expressions d'informations](#)

➤ [Les expressions de réaction](#)

Chaque formule sera évaluée plusieurs dizaines de fois par minutes, il faudra donc faire attention a ne pas faire de formules qui déclenchent tout le temps les mêmes expressions de réaction au risque de

EXPRESSIONS D'INFORMATIONS		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
PT[NumSite, NumPoint]	Renvoie la valeur du point Ex : Connaître la valeur du point 21 du site 1 PT [1, 21]	Valeur du point
PI[NumSite, NumPoint]	Renvoie la valeur du point intrusion Ex : Connaître l'état du point intrusion 2 du site 58 PI [58, 2]	1 : Alarme 0 : Normal
CHG_PT[NumSite, NumPoint]	Si le point a changé de valeur on renvoi ⇒ 1 (si point à l'état 0) ; 2 (si point à l'état 1) Si le point n'a pas changé de valeur on renvoi 0 Ex : Savoir si le point 19 du site 1 a changé de valeur CHG_PT [1, 19]	1 ou 2 si le point a changé de valeur sinon 0
BLOC[NumSite, NumPoint]	Renvoie la valeur du bloc d'un point intrusion. Ex : Connaître la valeur du bloc, du point intrusion 5 du site 8. BLOC [8, 5]	Valeur du bloc
GH[NomGroupeHoraire]	Renvoie l'état du groupe horaire Ex : Connaître l'état actuel du groupe horaire GH [MARCHEARRETGROUPE1]	0 : Inactif ou Inhibé 1 : Actif
GRH_ETAT[NomGroupeHoraire]	Renvoie si le groupe horaire est sur un front montant ou descendant ou stable Ex : Connaître le passage du front du groupe horaire GRH_ETAT [MARCHEARRETGROUPE1]	-1 : Stable 0 : Front descendant 1 : Front montant

saturer la machine.

EXPRESSIONS DE REACTION		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
ALARME[NumSite, NumPoint, Valeur]	Création d'une alarme TOR dans ACM Ex : Déclenchement en alarme du point 8 du site 3 ALARME[3, 8, 1]	0
ACT_PT [NumSite, NumPoint, Valeur]	Active ou désactive un point dans ACM	0 = désactivation 1 = activation
AL_ETAT[NumSite, NumPoint, Valeur]	Création d'une alarme TOR dans ACM uniquement si la valeur du point demandé diffère de celle actuelle Ex : Retour à la normal du point 12 du site 1 AL_ETAT [1, 12, 0]	0
ASSIGNE[NumSite, NumPoint, Valeur]	Affecte une valeur à un point TOR ou ANA Ex : Affecte la valeur 15.6 au point 15 du site 1 ASSIGNE [1, 15, 15.6]	0
CMDE[NumSite, NumPoint, Valeur]	Envoi d'une télécommande sur la centrale ou l'automate. Ex : Envoi la valeur 24.7 sur le point 12 du site 4 CMDE [4, 12, 24.7]	0
INITVOIE[0]	Réinitialise toutes les voies de communication Ex : Réinitialise toutes les voies de communication INITVOIE[0]	0

➤ Les opérateurs arithmétiques et booléens

Chaque opérateur est forcément entouré de deux expressions. Ex : PI[1, 8] ET PI[1, 12]

OPERATEURS ARITHMETIQUES ET BOOLEENS		
Opérateurs	Commentaires	Valeur de retour
ET (ET Booléen)	Renvoi 1 si les deux expressions sont égale à 1 sinon renvoi 0	0 ou 1
OU (OU Booléen)	Renvoi 1 si une des deux expressions est égale à 1 sinon renvoi 0	0 ou 1
& (ET Arithmétique)	Renvoi la valeur d'un ET arithmétique des deux expressions	Valeur entière
(OU Arithmétique)	Renvoi la valeur d'un OU arithmétique des deux expressions	Valeur entière
>, <, >=, <=, =, <>	Opérateurs de comparaison renvoi 1 si la comparaison est vrai, sinon renvoi 0. <u>Respectivement</u> : Supérieur a, inférieur a, supérieur ou égale a, inférieur ou égale a, égale a, différent de.	0 ou 1
/, *, -, +	Opérateurs arithmétiques standard. <u>Respectivement</u> : Division réelle, multiplication, soustraction, addition.	Valeur réelle

➤ Les temporisations

Il est possible de créer jusqu'à 50 temporisations.

Temporisations		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
TEMPOINIT [NumTempo, X secondes]	Initialise une temporisation de X secondes $0 < X < 2147483647$ (≈ 68 ans) Ex : Initialise la tempo 1 avec 12 secondes TEMPOINIT [1, 12]	0
TEMPOETAT [NumTempo]	Connaître l'état d'écoulement en pourcentage d'une temporisation. Ex : Connaître l'état d'écoulement de la tempo 1 TEMPOETAT [1]	$0 \leq \text{Valeur} \leq 100$
TEMPOFINI [NumTempo]	Connaître l'état de fin d'une temporisation. Ex : Connaître si la tempo 1 est fini 1 TEMPOFIN [1]	1 : Tempo fini 0 : Tempo en cours

➤ Les expressions de mathématiques et trigonométrie

EXPRESSIONS MATHÉMATIQUES ET TRIGONOMETRIQUES		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
CARRE[Expression]	Renvoie le carré de l'expression.	Valeur réelle
PUIS[Expression]	Renvoie la puissance de l'expression.	Valeur réelle
RACINEC[Expression]	Renvoie la racine carrée de l'expression.	Valeur réelle
NON[Expression]	Renvoie 0 si l'expression est égale à 1, sinon renvoie 1	0 ou 1
MIN[Expression1, Expression2]	Renvoie la valeur minimale entre les deux résultats des deux expressions.	Valeur réelle
MAX[Expression1, Expression2]	Renvoie la valeur maximale entre les deux résultats des deux expressions.	Valeur réelle
NBPI	Renvoie le nombre PI	3.14159265358
SIN[Expression]	Renvoie le sinus de l'expression	Valeur réelle
COS[Expression]	Renvoie le cosinus de l'expression	Valeur réelle
TAN[Expression]	Renvoie la tangente de l'expression	Valeur réelle
SINH[Expression]	Renvoie le sinus hyperbolique de l'expression	Valeur réelle
COSH[Expression]	Renvoie le cosinus hyperbolique de l'expression	Valeur réelle
TANH[Expression]	Renvoie la tangente hyperbolique de l'expression	Valeur réelle
ARCSIN[Expression]	Renvoie l'arc sinus de l'expression	Valeur réelle
ARCCOS[Expression]	Renvoie l'arc cosinus de l'expression	Valeur réelle
ARCTAN[Expression]	Renvoie l'arc tangente de l'expression	Valeur réelle
LN[Expression]	Renvoie le logarithme naturel de l'expression	Valeur réelle
LOG2[Expression]	Renvoie le logarithme en base 2 de l'expression	Valeur réelle
LOG10[Expression]	Renvoie le logarithme en base 10 de l'expression	Valeur réelle
DEGENRAD[Expression]	Renvoie la valeur de l'expression en degrés converti en radians.	Valeur réelle
RADENDEG[Expression]	Renvoie la valeur de l'expression en radians converti en degrés.	Valeur réelle

➤ Les expressions de date et heure

ACM représente les valeurs de date en utilisant un nombre réel, ce nombre réel sera appelé 'ValeurDate'.

La partie entière de ce réel représente le nombre de jours depuis le 30/12/1899.

La partie fractionnaire de ce réel représente 24 heures.

Pour afficher dans ACM ces nombres réels sous forme de date, il faut créer un point de type Date, Heure, ou DateHeure.

Voici quelques exemples de valeurs de nombre réel suivis de la date et de l'heure correspondante :

ValeurDate	Date Heure
0	30/12/1899 00:00
2.75	01/01/1900 18:00
-1.25	29/12/1899 06:00
35065	01/01/1996 00:00

Pour incrémenter (ou décrémenter) une valeur date d'un nombre de jour, il suffit d'ajouter (ou de soustraire) ce nombre de jour à la valeur date.

Pour incrémenter (ou décrémenter) une valeur date d'un nombre de seconde (ou minute), il suffit d'utiliser les expressions NBSEC[X] (ou NBMIN[X]) et ajouter (ou de soustraire) le résultat à la valeur date.

DATE ET HEURE		
Expressions	Commentaires	Valeur de retour
NOW	Renvoi la date et l'heure actuelle sous la forme d'une 'ValeurDate'	Valeur réelle ≥ 0
DATE	Renvoi la date actuelle sous la forme d'une 'ValeurDate'	Valeur entière ≥ 0
TIME	Renvoi l'heure actuelle sous la forme d'une 'ValeurDate'	$0 \leq \text{Valeur réelle} < 1$
NBSEC[X]	Renvoi un nombre de secondes sous la forme d'une 'ValeurDate'. $0 \leq X \leq 86399$	$0 \leq \text{Valeur réelle} < 1$
NBMIN[X]	Renvoi un nombre de minutes sous la forme d'une 'ValeurDate'. $0 \leq X \leq 1439$	$0 \leq \text{Valeur réelle} < 1$
JOURSEM[ValeurDate]	Renvoi le jour de la semaine d'une valeur date, 1 : lundi, 2 : mardi 7 : dimanche Ex : JOURSEM[NOW]	$1 \leq \text{Valeur} \leq 7$
JOUR[ValeurDate]	Renvoi le jour du mois d'une valeur date Ex : JOUR[NOW]	$1 \leq \text{Valeur} \leq 31$
MOIS[ValeurDate]	Renvoi le mois d'une valeur date Ex : MOIS[NOW]	$1 \leq \text{Valeur} \leq 12$
ANNEE[ValeurDate]	Renvoi l'année d'une valeur date Ex : ANNEE[NOW]	Valeur entière ≥ 0
HEURE[ValeurDate]	Renvoi l'heure d'une valeur date Ex : HEURE[NOW]	$0 \leq \text{Valeur} \leq 23$

MINUTE[ValeurDate]	Renvoi les minutes d'une valeur date Ex : MINUTE [NOW]	0 <= Valeur <= 59
SECONDE[ValeurDate]	Renvoi les secondes d'une valeur date Ex : SECONDE [NOW]	0 <= Valeur <= 59

Exemples

Pour toute valeur réelle, par exemple : 1.25 Le séparateur décimal est le point “.”

La formule est contenue dans une chaîne de format :

GH [BUREAU5] + 25.3 + (Pt [2 , 3] * 5)

La formule est composée de “expression 1” “Opérateur” “expression 2”

Chaque expression peut être un calcul ou toute opération évaluable ou fonctions disponibles :

Ex : GRH_ETAT [BUREAU] **ATTENTION LE NOM DU GROUPE HORAIRE
DOIT ETRE TOUJOURS EN MAJUSCULE ET
SANS ESPACE**

TEST : Effectue un test booléen et renvoi ou exécute le résultat concerné

TEST [valeur booléenne, résultat si oui, résultat si non]

Ex : test [(Pt [1, 12] > 5), 5, (pt [1, 12])]

0 : résultat faux

> 0 : résultat vrai (en général 1 = vrai)



Les textes peuvent être saisis indifféremment en majuscule ou en minuscule.

Notes de fonctionnement

1) Période :

Les formules sont évaluées avec une période fixe entre chaque formule. Cette durée est paramétrable avec "AideFichierIni" et elle est en milli-secondes.

[Formules Mathématiques] \ <Tempo entre analyse de formule>

Il est possible d'indiquer ici une valeur très faible (50 ms minimum), les formules seront alors évaluées très rapidement, mais peuvent imposer une machine puissante suivant la complexité et le nombre de formules.

2) Il est possible d'activer ou désactiver complètement par suppression du menu cette fonctionnalité de calcul permanent des formules (voir AideFichierIni)

Formule de correction

$$P = 9/16 I - 5/4$$

Création des formules

Affectation des formules de points

Copie un point

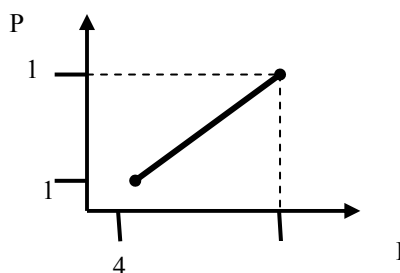
Exemples d'utilisation

Cas d'étude :

Décalage d'échelle d'une valeur donnée par un capteur 4-20mA
Le point recevant la valeur du capteur est le point n° 10 du site 1

Exemple :

On souhaite afficher la valeur corrigée dans le point virtuel n°100 du site n°0
Le capteur donne l'échelle suivante : 1 bar 4Ma



Exemple :

La valeur de la température envoyée par l'automate pour le point 12 du site 14 est de 225, cette valeur sera divisée par 10 et affectée au point 12 dans le superviseur qui correspondra à 22,5°.



Cet outil est utilisé pour les protocoles PERAX et MODBUS

Chapitre 27 – Statistiques



Figure 1: Par le chemin Historiques et Statistiques

Historiques



Cette fonction permet d'effectuer des recherches d'événements en temps différé, à l'inverse des fenêtres d'événements qui fonctionnent en temps réel.

Le principe d'utilisation de cette fonction est de paramétrer l'onglet « critères », puis de cliquer sur le bouton en bas à gauche pour lancer la recherche.

Les résultats de la recherche sont affichés sous forme de liste des événements correspondants par ordre chronologique (onglet « Résultat historique »)

Les critères de recherche sont mémorisables, chaque ensemble de paramètres s'appelle un profil. Tous les profils portent le nom de votre choix.

Les recherches s'effectuent soit par l'utilisation des mnémoniques, ce qui permet des recherches suivant des familles d'événements soit en fonction du libellé de l'événement.

Exemple de recherche par le mnémonique

*Tous les défauts de pompe.
Toutes les alarmes d'un bâtiment.*

Comme dans les autres écrans de saisie, huit mnémoniques sont exploitables en une fois.

L'historique peut être lancé séparément d'ACM fichier Phisto.exe avec les paramètres

suivants :

- / IMP : Imprime le profile choisi
- / PROX : Choix du numéro du profile $0 < x < 10$
- / INV : Phisto sera invisible
- / TXT : Création de fichier texte
- / NBPX : Nombre de profile à afficher $0 < x < 10$
- / TRI : Tri le profile choisi

Période de traitement

- Aujourd'hui (à l'instant actuel) moins le temps spécifié.
- Sur une période précise du. /../.. au. /../..

Historique V4.909.17.1 (Profil : Tous incendie)

Résultat historique | Résultat statistique | Critères de tri | Exportation

PERIODE DE TRAITEMENT

☒ Aujourd'hui moins 1 Jour(s)

☐ Du 06/12/2009 14:43:16 au 07/12/2009 14:43:16

TYPE DE TRI

☒ Mnémoniques ☐ Libelle

N° Site : Tous

Etat

☒ Non prise en compte

☒ Prise en compte

☒ Acquitté

Mnémoniques :

Choix du filtre dans des menus déroulant

NOM DU PROFIL EN COURS : Tous incendie

Choix d'un profil

☒ Tous incendie ☐ Barrage 1 ☐ Barrage 2 ☐ RONDE 1ER ETAGE

Trier Loupe Quitter

Historique V4.1112.8.1 (Profil : 2eme sous sol alarme)

Résultat historique | Résultat statistique | Critères de tri | Exportation

PERIODE DE TRAITEMENT

☐ Aujourd'hui moins

☒ Du 04/05/2015 à 16:47:51 au 13/05/2015 à 17:47:51

Du 04/05/2015 16:47:51 au 13/05/2015 17:47:51

TYPE DE TRI

☒ Mnémoniques ☐ Libelle

N° site : Tous

Etat

☒ Non prise en compte

☒ Prise en compte

☒ Acquitté

Mnémoniques :

Sur ACM on n'utilise que les 2 premiers points jaunes
État 0 (normal) et État 1 (alarme)

Recherche en fonction d'une chaîne de caractère

NOM DU PROFIL EN COURS : 2eme sous sol alarme

Choix d'un profil

☒ 2eme sous sol alarme ☐ GTC ☐ Barrage 2 ☐ RONDE 1ER ETAGE ☐ perimetrie Profile N°6 ☐ Bages ☐ Recherche de personnes

Trier Loupe Quitter

Résultat historique

Affichage chronologique des événements correspondants aux critères de recherche.

Sélection des champs à afficher en dessous

Historique V4.909.17.1 (Profil : Tous incendie)

Résultat historique | Résultat statistique | Critères de tri | Exportation

☒ Acquitement ☒ Nom du site ☐ Date heure apparition Nb d'évènements : 0
☒ Libelle ☐ N° Site ☒ Date heure réception ☒ Main courante
☐ Etat ☐ N° Point ☐ Date heure acquittement ☐ Operateur d'acquittement
☐ Mnemonique ☐ Valeur

Acqui	Date heure réception	Libelle	Nom du site
N	Arrivée de l'opérateur CORINNE	WINSUP III	07/03/02 17:39:38
N	Demarrage Winsup 3	WINSUP III	07/03/02 17:39:28
O	Modif Fenetre Evenement par CORINNE	WINSUP III	07/03/02 09:27:22 ok
O	Modif Fenetre Evenement par CORINNE	WINSUP III	07/03/02 09:27:08
O	Arrivée de l'opérateur CORINNE	WINSUP III	07/03/02 09:26:50 oui
O	Demarrage Winsup 3	WINSUP III	07/03/02 09:26:46

Exportation du résultat historique dans un fichier texte, définir dans l'onglet exportation

TEST Imprimer Fichier Texte

Trier Loupe Quitter

Impression du résultat historique

Taille plein écran

Exportation


Cet onglet permet de paramétrer l'exportation du résultat historique.


Le nom et le chemin du fichier comportant le résultat historique

Historique V4.1112.8.1 (Profil : 2eme sous sol alarme)

Résultat historique | Résultat statistique | Critères de tri | **Exportation**

EXPORTATION ASCII

Historique 

Statistique 

Code séparateur : ☐ Ajoute en fin de fichier ☒ Ajoute date et heure au nom du fichier

IMPRESSION

☒ Impression en paysage




Le code séparateur des colonnes du fichier sorti

NOM DU PROFIL EN COURS :

Choix d'un profil

☒ 2eme sous sol alarme ☐ Barrage 2 ☐ perimetrie ☐ Bages

☐ GTC ☐ RONDE 1ER ETAGE ☐ Profile N°6 ☐ Recherche de personnes

 Trier  Loupe  Quitter

Historique automatique

Cet outil lance le tri historique lié à un profil en fonction d'un groupe horaire.

Les profils utilisés sont les mêmes que l'on définit dans l'onglet « Critère de tri » du menu historique.

Choix du profil

Choix du mode de l'automatisme

Historique automatique

Description : 1 / 28

Número du profil utilisé :

Automatismes

- ☐ Fichier texte histo
- ☐ Fichier texte stat
- ☐ Impression histo
- ☐ Impression stat

DEFINITION DU GROUPE HORAIRE

Validité horaire Inactif

Selection du groupe horaire qui doit lancer un tri qui a été défini pour le profil 9

Suivi



Récupération automatique ou manuelle de valeurs et stockage dans un fichier de sortie.

Les valeurs récupérées peuvent être exploitées par le grapheur interne de ACM. Le fichier de sortie peut être exploité par un tableur du type EXCEL ®

Nom de la fiche en cours

Choix du site où ACM doit aller récupérer les valeurs

Suivi des points ou traces

Description :

Site :

IRapat...	IN* P...	INom
<input type="checkbox"/>	0	Defaut general
<input type="checkbox"/>	0	Defaut general
<input type="checkbox"/>	1	Defaut voie de communication
<input type="checkbox"/>	2	Point inactif
<input type="checkbox"/>	3	Echec traces
<input type="checkbox"/>	4	Groupe horaire inhibé
<input type="checkbox"/>	5	Echec telecommandes
<input type="checkbox"/>	6	Limite du fichier historique atteint

☒ Groupe horaire
 ☐ Periodique
 ☐ Chercher les valeurs dans l'automate

DEFINITION DU GROUPE HORAIRE

Validité horaire : Inactif

Fichier de sortie :

☒ Efface
 ☐ Ajoute
 ☐ Ajout de la date au nom du fichier
 Séparateur :

Choix des valeurs à récupérer

Nom du fichier de sortie

Séparateur en colonne

Choix d'ajout dans le fichier

Deux types possibles d'horaires

- périodiques / à période régulière utilisé pour les sites locaux
- par groupe horaire / récupération en fonction des groupes horaires

La case à cocher « cherche les valeurs dans l'automate » permet d'interroger l'automate pour récupérer les valeurs désirées.

Si cette case n'est pas cochée ACM ira chercher les valeurs désirées dans sa base de données interne.



La sélection ou la désélection des valeurs à récupérer se fait en double cliquant sur la colonne à rapatrier.

Chapitre 28 – Fichiers Script

Définition du fichier script :



Un Script est un macro-langage intégré à **ACM** qui permet de gérer les mises en forme des affichages d'informations d'**ACM**.

Comment le rentrer :

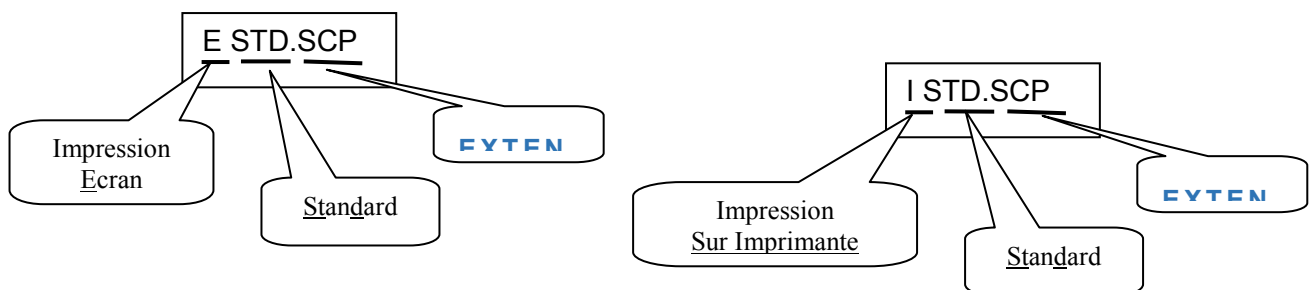
Il faut taper dans le champ, soit par le bouton navigation ou par la saisie directe

PREMIERE APPROCHE :

Les fichiers Script sont des fichiers de définition de paramètres, à gérer lors d'une impression ou d'un affichage. Vous pouvez définir une ou plusieurs lignes de texte (plusieurs dans le cas d'une impression). Les fichiers Script sont toujours des fichiers ASCII avec une extension SCP.

Leur nom est composé d'une particule et de 7 caractères au choix.

Exemples



Fichiers Script de type Ecran

Ce type de Fichier Script est employé pour gérer les informations à reproduire et pour les afficher dans une fenêtre d'événements.

Principe syntaxique

Tous les champs de base d'un fichier script sont composés comme suit :

<Délimiteur de début> <Contenu> <Délimiteur de Fin>

Exemple :

```
" " [date_al, jj/mm] " " [heure_al, hh:mm] " " [Nom_site, 15] " " [Nom_Point, 20] " "
```

Etat : avec le test si analogique ou digital

```
{si_ana}[valeur, ####.#][etat_point,?] " " {si_ana}{unité,?}[]
```

COMMENTAIRE

Remarques : Il est possible de mettre des commentaires ne contenant pas de codes spéciaux tels que {, [, ", ou #.
Un fichier script ne doit pas dépasser 1000 caractères.

Il existe trois types de champ

- **Champ fixe**



Attention ! Un champ fixe **NE** doit **PAS** contenir les caractères suivant :
] } " ,

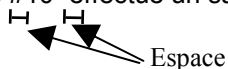
Délimiteur de début : "
Délimiteur de fin : "

Tous les caractères entre guillemets seront utilisés.

Exemple : "Nom : "

Le texte Nom : sera par exemple imprimé s'il s'agit d'un script pour imprimante.
Pour exploiter des caractères imprimables mais non affichables, utilisez leur code ASCII précédé de #.

Exemple : #13 #10 effectue un saut de ligne sur une imprimante.



Dans ce cas les guillemets sont inutiles.

- **Champ variable**

Délimiteur de début : [
Délimiteur de fin :].

Ce champ permet de donner la valeur d'un des composants d'une alarme.

Syntaxe : [Nom du composant, Long]



Longueur du texte résultat.
Si cette Longueur est supérieure à celle du
composant, des blancs seront ajoutés

Exemple

Pour une alarme du site Chaufferie, le script [Nom_site, 15] renverra : Chaufferie X X X X X (5 blancs).

Si "Long" est inférieur à la longueur du composant, celui-ci est tronqué.

Exemple :

[Nom_site, 5] renverra Chauff

Si l'on désire afficher tout le composant, sans mise en forme, indiquez ? pour Long.

Exemple :

[Nom_site, ?] renverra Chaufferie

Le ? indique à **ACM** que la longueur n'est pas connue, **ACM** gèrera donc seul le nombre de caractères.



Vous devez **OBLIGATOIREMENT** indiquer un chiffre ou un "?" pour la valeur "Long".

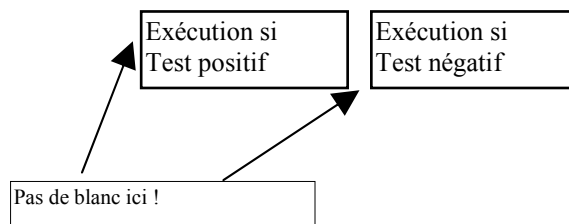
- **Champ Test**

Délimiteur de début : {.

Délimiteur de fin : }.

Ces champs permettent de tester la valeur d'un des composants d'une alarme.

Syntaxe : {Type de test}



Ces blocs Exécution peuvent être des champs variables ([...]) ou fixes ("...").

Il existe huit sortes de test :

- 1- si_ana : oui si point ou alarme analogique
Exemple : {si_ana}"Point analogique""Point digital" affichera Point analogique si le point ou l'alarme est effectivement analogique.
- 2- si_Tor : oui si point ou alarme Tout ou rien
- 3- si_Acq : oui si alarme acquittée
- 4- si_Dep_seuil : oui si alarme dépasse le seuil
- 5- si_valeur= : oui si la valeur du point est celle indiquée.
Exemple : {si_valeur=,5}"vaut 5" "différent de 5"
- 6- si_valeur< : *exemple* : {si_valeur<,6} "inférieur à 6" "supérieur à 6"
- 7- si_valeur> : *exemple* : {si_valeur>,6} "supérieur à 6" "inférieur à 6"
- 8- si_GH_actif : Oui si le groupe horaire indiqué est actif.
Exemple : {si_GH_actif,2} "groupe 2 actif" "groupe 2 inactif"

Liste des champs disponibles pour le traitement des alarmes

NOM	DESIGNATION
ACQ	Etat de l'acquittement du point
DATE_ACT	Date du jour (actuel)
HEURE_ACT	Heure courante
NOM_SITE	Nom du site de l'alarme
NUM_SITE	Numéro du site de l'alarme
NOM_POINT	Libellé du point en alarme
ETAT_POINT	Etat du point en alarme : Etat 0 ou Etat 1
ETAT_ACT	Texte d'état courant de tout point, quelque soit son type
VALEUR	Valeur du point (Valeur analogique)
NUM_POINT	Numéro du point en alarme
MNEMO	Mnémonique du point
HEURE_AL	Heure d'émission de l'alarme du Force
DATE_AL	Date d'émission de l'alarme du Force
NOM_ACQ	Nom de l'opérateur ayant acquitté l'alarme
HEURE_ACQ	Heure de l'acquittement de l'alarme
DATE_ACQ	Date de l'acquittement de l'alarme
UNITE	Unité du point s'il est du type analogique
DATE_CONNEXION	Date de la dernière connexion du site concerné
HEURE_CONNEXION	Heure de la dernière connexion au site concerné
NUM_BLOC	Numéro du bloc en utilisation intrusion
EN_ALARME	Dépassement de seuil d'une valeur analogique
NOM_ACQ	Nom de l'opérateur aillant acquitté l'alarme
OPERATEUR_ACT	Opérateur actuellement dans le système
DATE_APPARITION	Date d'apparition de l'alarme
HEURE_APPARITION	Heure d'apparition de l'alarme
CONSIGNE_POINT	Remarque sur le point concerné rubrique "consigne dans la définition du point"
CONSIGNE_SITE	Remarque sur le site concerné rubrique "consigne" dans la définition du site

Remarque : Le champ "Etat_Act" est très intéressant puisqu'il renvoi l'état courant du point, suivant son type :

Analogique :	Valeur unité
Tout ou Rien :	Texte d'état courant
Ressource horaire :	Heure début, Heure fin et jours

Formatage de champ

Certains champs variables ([]) peuvent être formatés.

Les champs date, heure et valeur :

- Date

Exemple : Nous sommes le 12/05/95,
JJ/MM renverra 12/05
JJ/MM/AA renverra 12/05/95
JJ/MM/AAAA renverra 12/05/1995

- Heure

Exemple : Il est 13 : 25 minutes et 05 secondes.
Hh:mm renverra 13:25
hh:mm:ss renverra 13:25:05

- Valeur

Ce champ est utilisé pour l'affichage des valeurs analogiques.
Ce masque de formatage est composé de cinq caractères :

: Pour indiquer la position d'un chiffre si existant sinon un blanc.
@ : Pour indiquer la position d'un chiffre si existant sinon un 0.
. : Pour indiquer la position du séparateur décimal.

Exemple pour 12,825 :

###.# renverra 12.8
@@@.@ renverra 012.8



Dans tous les cas, c'est le séparateur décimal défini dans **WINDOWS**® qui est utilisé.

Fichiers Script de type imprimante

Ce type de script est employé pour gérer les informations à imprimer sur les imprimantes.
Ce type de fichier peut être composé de une ou plusieurs lignes.

Exemple de ISTD.SCP :

La syntaxe reprend celle du paramétrage des fichiers de type E mais avec en plus la possibilité de rajouter des caractères de gestion de fontes et des libellés statiques.

[Alarme Non Acquittée] #13 #10
[Date,JJ/MM/AA] " " [HEURE,hh:mm:ss] #13 #10
[NOM-SITE,30] #13 #10
[NOM-POINT,30] " " [ETAT-POINT,?] #13 #10

Cela donne sur l'imprimante :

27/11/94 18:42:22
ECOLE HENRY BARBUSSE
BRULEUR CHAUDIERE FIOUL N°1 DEFAU



Les scripts destinés à l'impression passant par le gestionnaire d'impression de WINDOWS® (historiques) doivent indiquer les fins de lignes par #13 uniquement.

Chapitre 29 – Installation de plusieurs ACManager sur un même site

Les clés de licence pour tous les ACM, doivent avoir l'option « Réseau » activée.

L'ACM MASTER (celui du serveur, par exemple) reste tout le temps allumé et connecté avec les ADIP.

Les ACM ESCLAVE, sont connecté sur l'ACM MASTER.

Fig.1

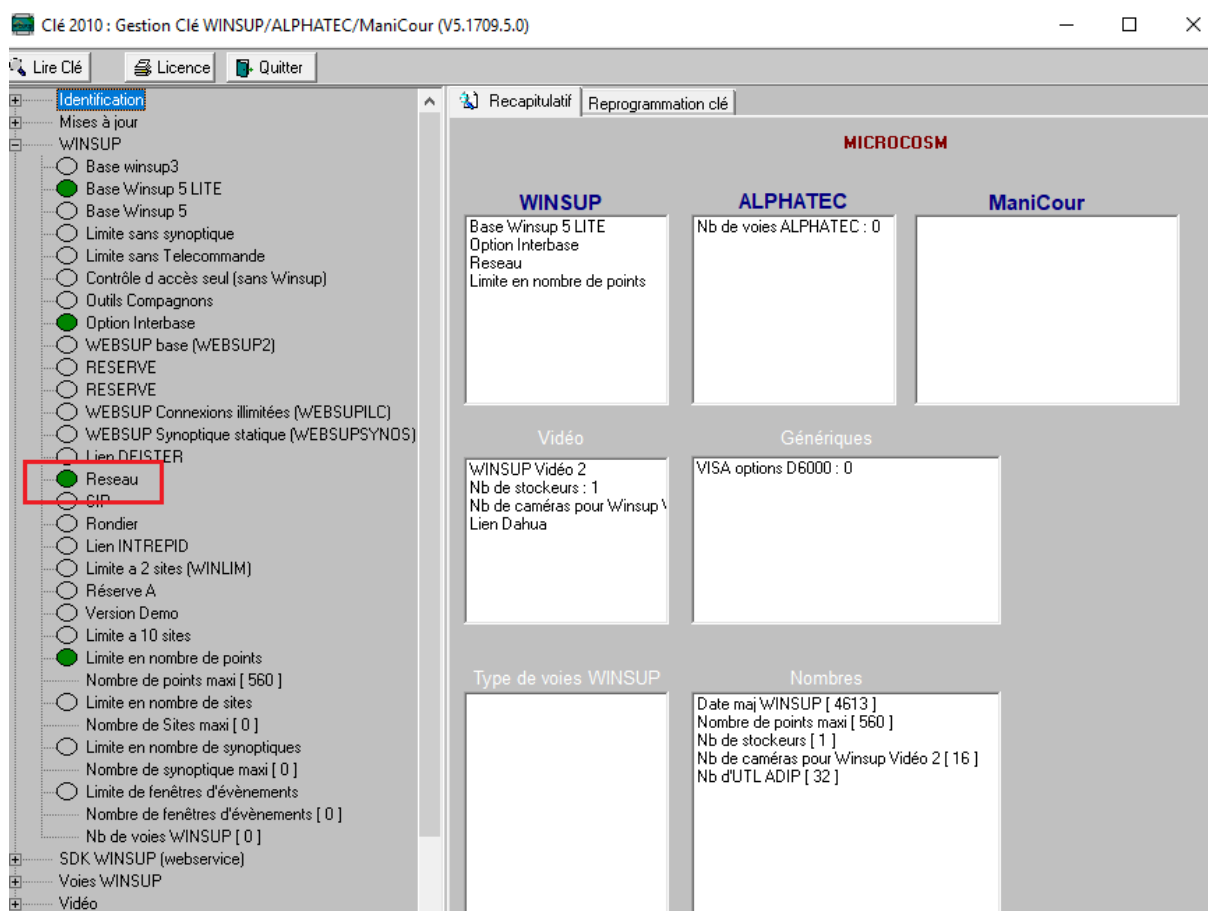
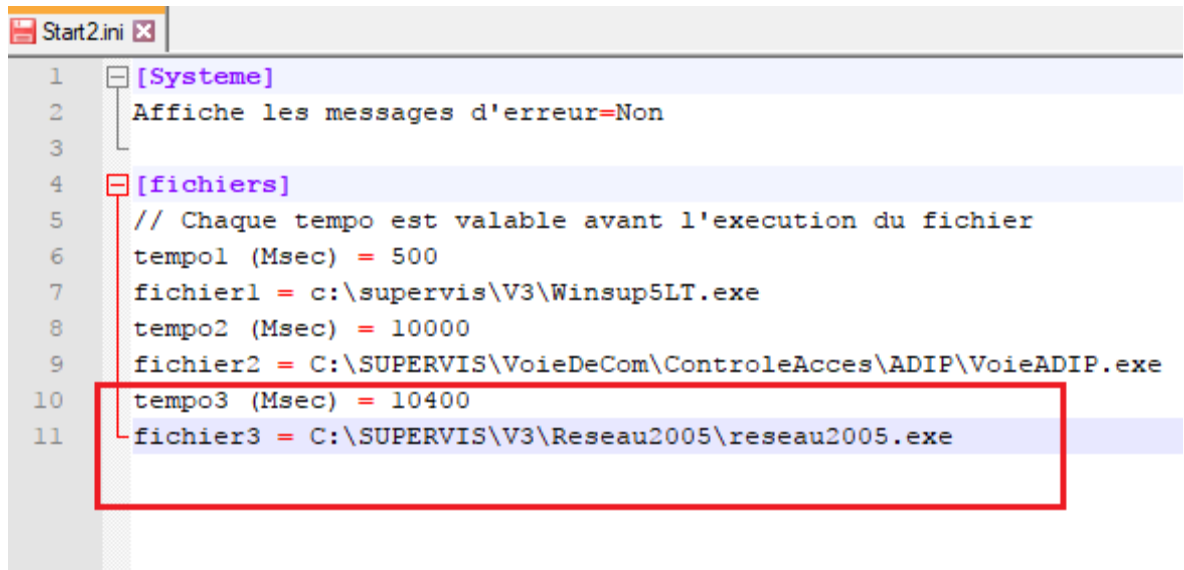


Figure 1: L'option Réseau doit être activée pour tout les ACM du site.

Fig.2



```

1 [Systeme]
2 Affiche les messages d'erreur=Non
3
4 [fichiers]
5 // Chaque tempo est valable avant l'execution du fichier
6 tempo1 (Msec) = 500
7 fichier1 = c:\supervis\V3\Winsup5LT.exe
8 tempo2 (Msec) = 10000
9 fichier2 = C:\SUPERVIS\VoieDeCom\ControleAcces\ADIP\VoieADIP.exe
10 tempo3 (Msec) = 10400
11 fichier3 = C:\SUPERVIS\V3\Reseau2005\reseau2005.exe

```

Figure 2: CONFIGURATION SUR L'ACM MASTER :

1. Configurer normalement l'ACM.
2. Vérifier que vous ayez le dossier « Reseau2005.exe », si vous ne l'avez pas, copier le dossier par le chemin C:\SUPERVIS\V3
3. Configurer le fichier « Start2.ini » qui se trouve par le chemin « C:\SUPERVIS\V3 » et rajouter 2 lignes pour que le « reseau2005.exe » démarre automatiquement quand on ouvre l'ACM.

Fig.3

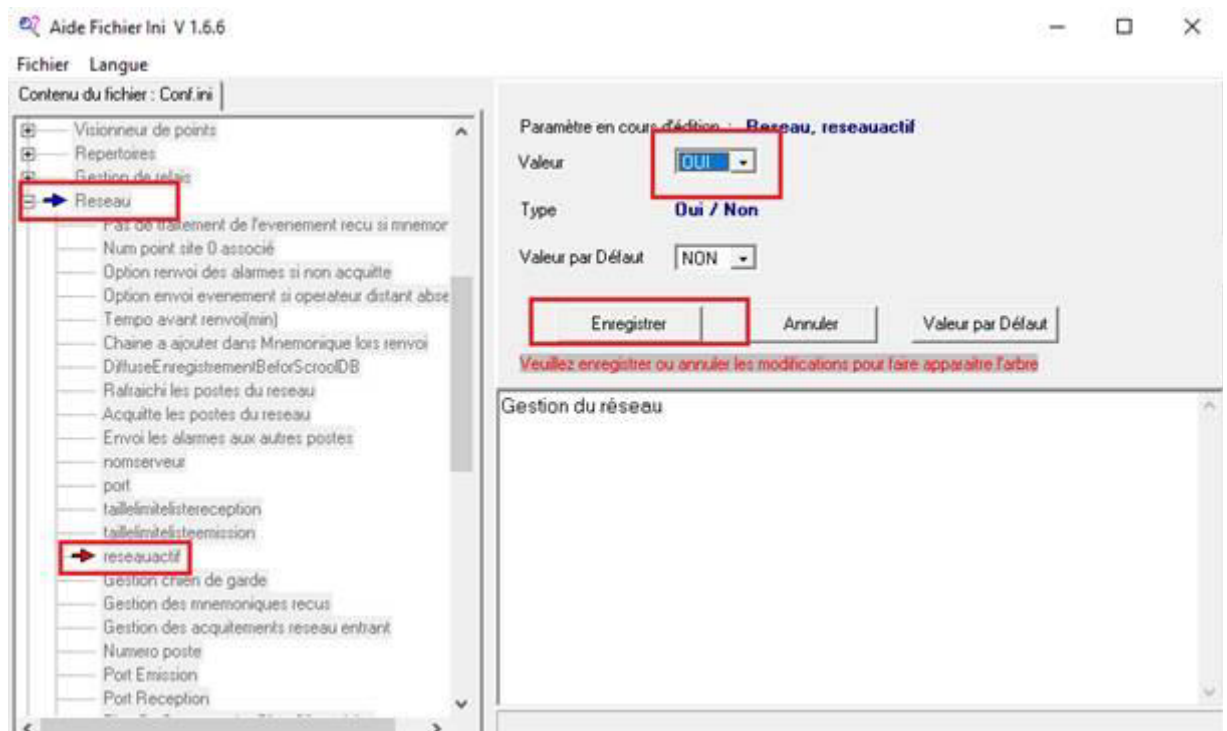


Figure 3 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> reseauactif, placer OUI dans le menu déroulant Valeur puis Enregistrer.

Fig.4

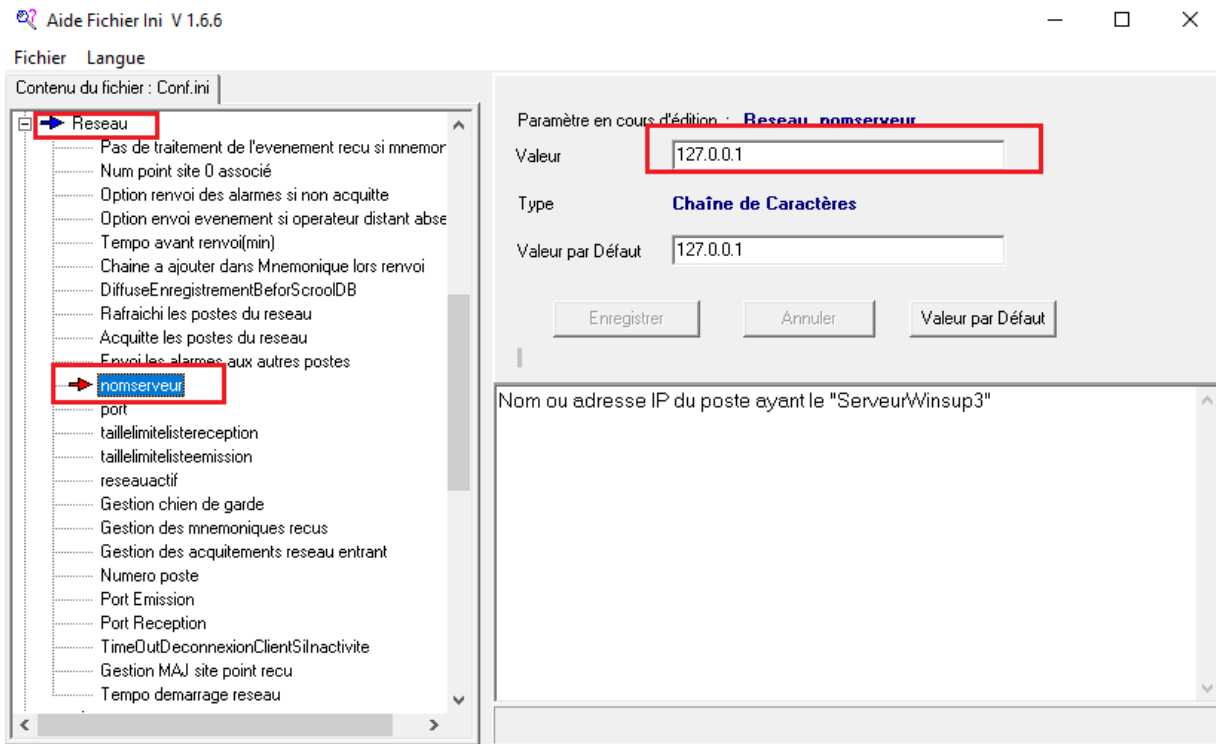


Figure 4 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> nomserveur, placer l'adresse IP [127.0.0.1] dans le champ Valeur puis Enregistrer.

Fig.5

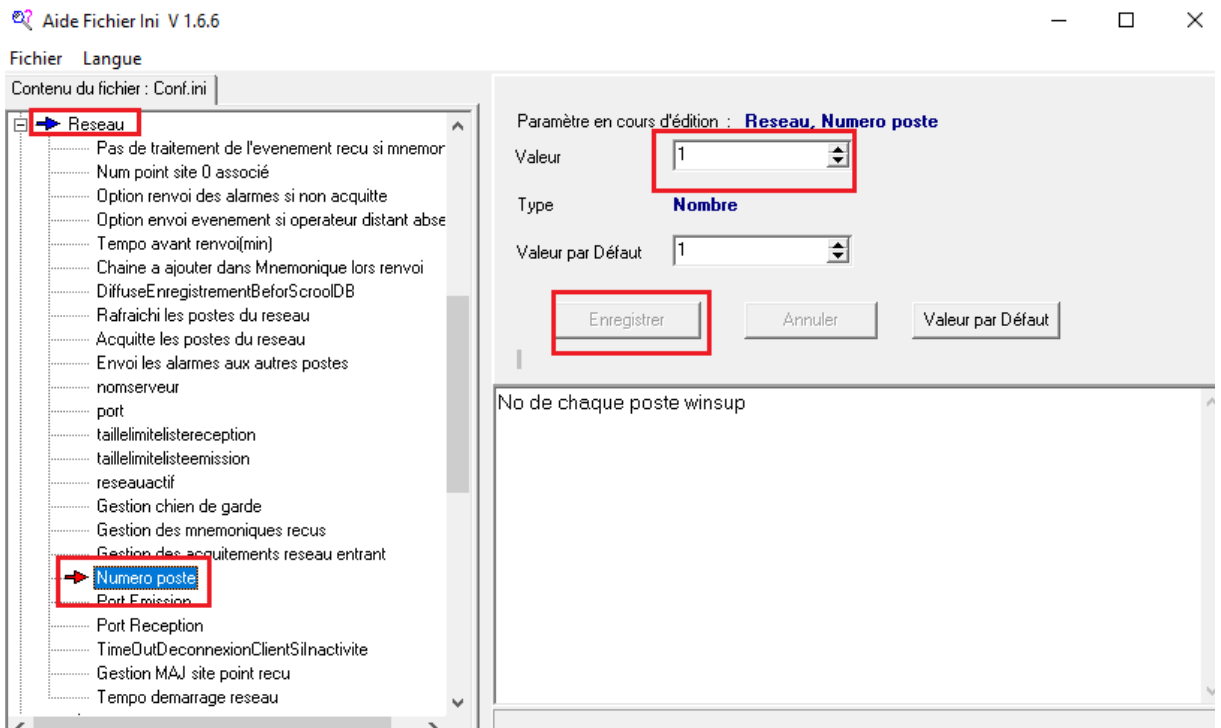


Figure 5 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> Numéro poste, placer 1 à travers le menu déroulant Valeur puis Enregistrer.

Fig.6

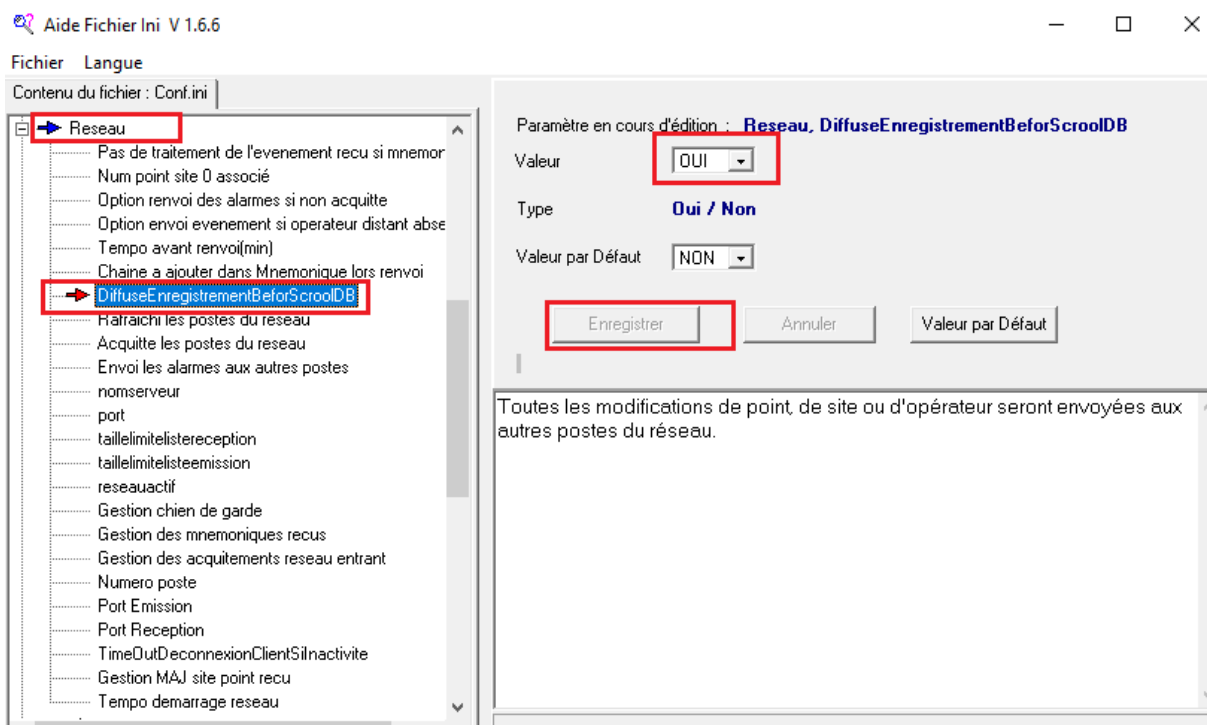


Figure 6 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> DiffuseEnregistrementBeforScroolDB, placer OUI à travers le menu déroulant Valeur puis Enregistrer.

Fig.7

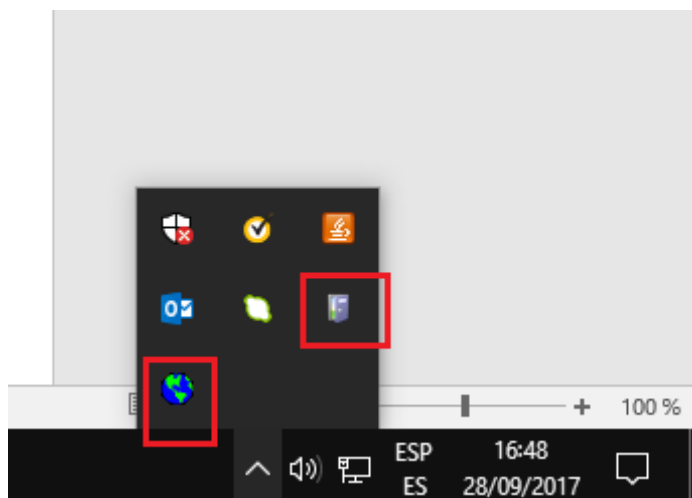


Figure 7 : Lancer l'ACM MASTER, celui-ci doit être toujours ouvert. Si on le ferme on ne recevra pas d'événements des ESCLAVES. Les icônes VoieIP et Réseau2005 doivent être en place dans le cadre des Icônes cachés.

Fig.8

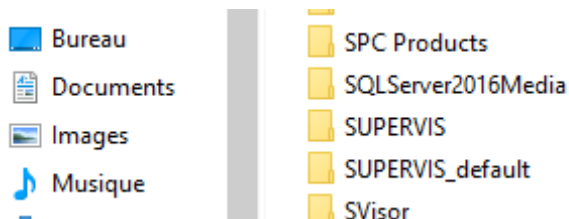


Figure 8 : **CONFIGURATION SUR LES ESCLAVES :**

1. Installer l'ACM sur les postes.
2. Renommer le dossier « SUPERVIS » par « SUPERVIS_default »
3. Copier le dossier « SUPERVIS » d'ACM MASTER par-dessus celui des ESCLAVES par c :
Ainsi les paramétrages de plan, bouton, etc... sont les mêmes du MASTER aux ESCLAVES

Fig.9

```
Start2.ini
1  [Systeme]
2  Affiche les messages d'erreur=Non
3
4  [fichiers]
5  // Chaque tempo est valable avant l'execution du fichier
6  tempo1 (Msec) = 500
7  fichier1 = c:\supervis\V3\Winsup5LT.exe
8  tempo2 (Msec) = 10000
9  fichier2 = C:\SUPERVIS\VoieDeCom\ControleAcces\ADIP\VoieADIP.exe
10 tempo3 (Msec) = 10000
11 fichier3 = C:\SUPERVIS\V3\Reseau2005\resseau2005.exe
12
```

Fig. 10

```
Start2.ini
1  [Systeme]
2  Affiche les messages d'erreur=Non
3
4  [fichiers]
5  // Chaque tempo est valable avant l'execution du fichier
6  tempo1 (Msec) = 500
7  fichier1 = c:\supervis\V3\Winsup5LT.exe
8
9
```

Figure 9 et 10 : Par le chemin C:=>SUPERVIS=>V3 éliminer les 2 appli dans le fichier « Start2.ini » afin qu'elles ne s'exécutent pas au démarrage. Puis enregistrer.

Fig. 11

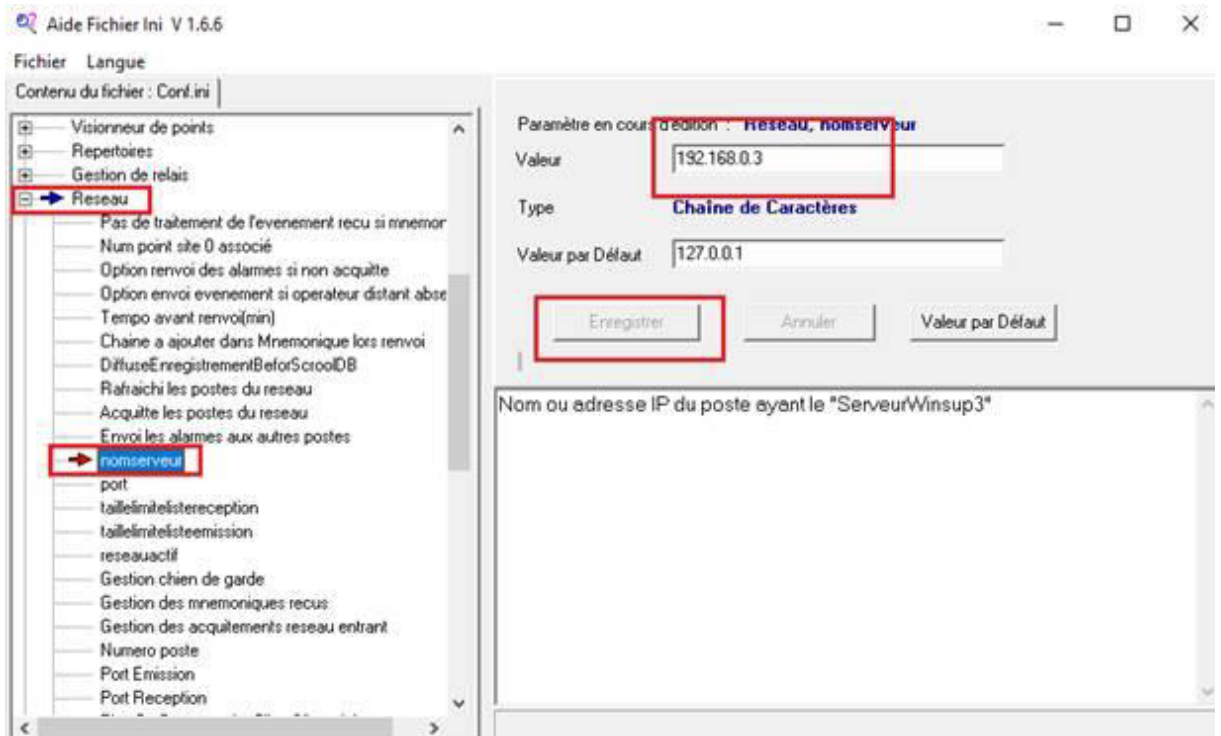


Figure 11 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> nomserveur, placer l'adresse IP du PC MASTER [192.168.0.3] dans le champ Valeur puis Enregistrer.

Fig. 12

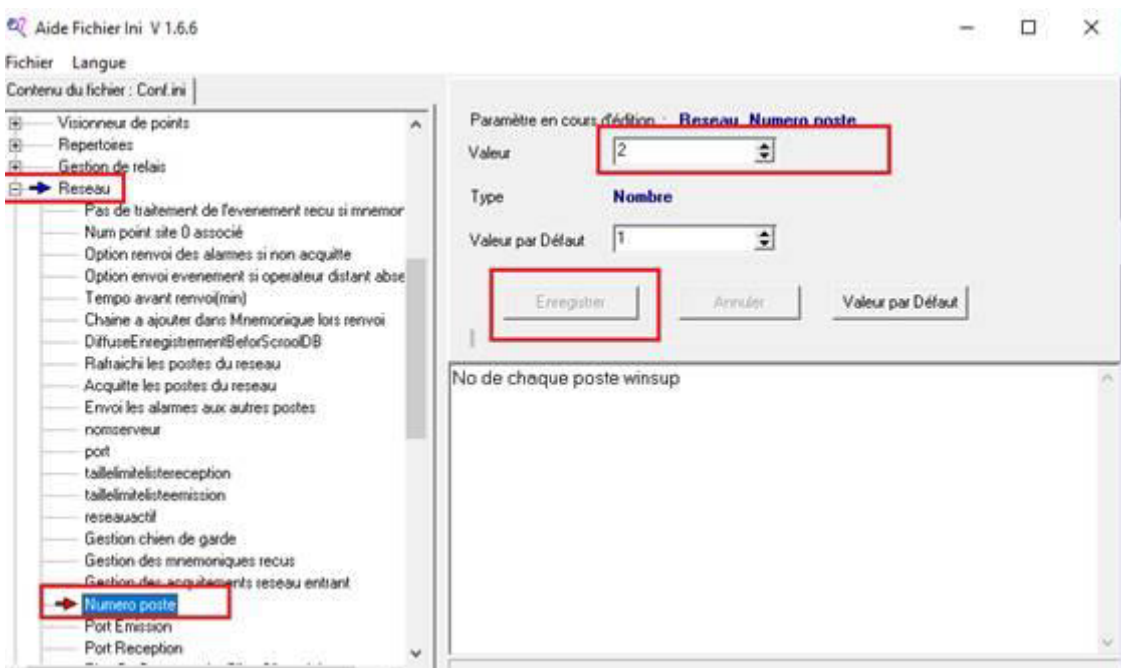


Figure 5 : Par le chemin C:=> SUPERVIS=> V3 => AideFichierIni.exe. et les sous menus Réseau -> Numéro poste, placer une valeur différente de 1 à travers le menu déroulant Valeur puis Enregistrer. Chaque poste ESCLAVE doit être identifié par une valeur qui lui est unique.

Fig. 13

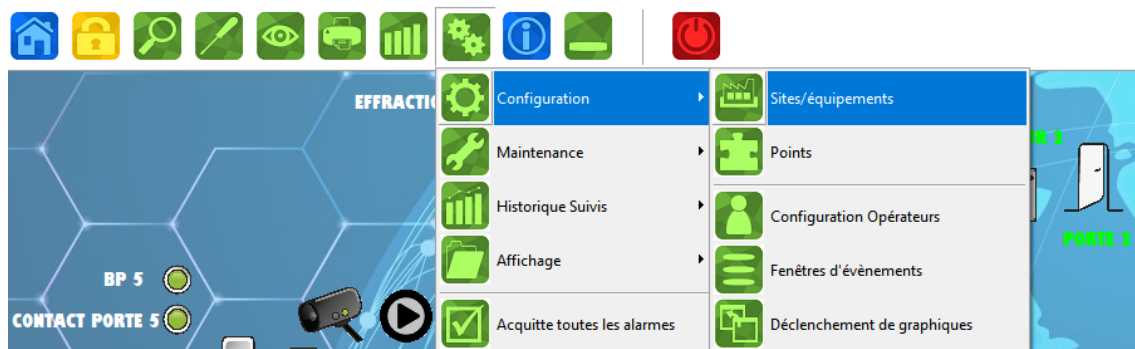


Figure 13 : Lancer les ACM ESCLAVE, puis sélectionner les symboles CONFIGURATION puis SITES

Fig. 14

Définition des sites

PARAMETRES DU SITE

Nom :

Numéro : Télécommandes sur le poste No:

☐ Site esclave

☒ Site local → Voie de com ou PortIP :

Adresse :

N° Téléphone : Version :

Type d'installation : Mot de passe :

Mnemonique WEB :

CONSIGNES CONCERNANT LE SITE

☒

Entrée 1 Entrée 2 Entrée 3

Figure 14 : Placer son numéro de poste sur « Télécommandes sur le poste No », puis Valider. Chaque poste ESCLAVE doit être identifié par une valeur qui lui est unique

Fig. 15



Figure 15 : Pour contrôler que la communication s'établit correctement entre les différents ACM, lancer les ACM ESCLAVE, puis sélectionner les symboles AFFICHAGE puis FENETRE RESEAU

Fig. 16

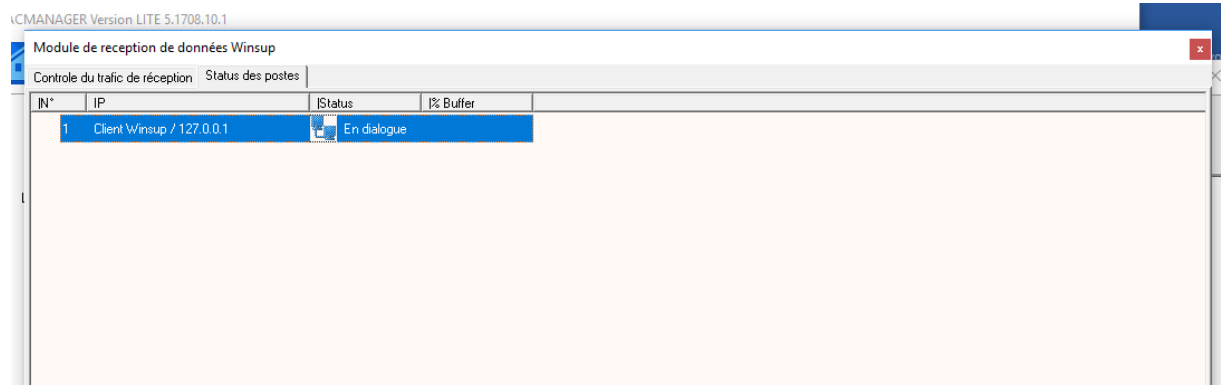


Figure 16 : 2 fenêtres s'ouvrent, sur l'une des 2 on voit si on communique bien avec le serveur (sur l'exemple donné, c'est le MASTER qui est vu)

Chapitre 30 – Les tables de mnémoniques

Un mnémonique est un ensemble de 15 caractères maximum, chiffres ou lettres permettant de résumer la fonction et situation géographique d'un point ou d'un opérateur. Cette notion est très importante dans ACM. Les mnémoniques sont à définir lors de l'installation. La table de mnémoniques des points s'appelle MnemoPoints.MNE et la table de mnémoniques des opérateurs s'appelle MnemoOper.MNE

Fig.1

Arbre mnémonique "MnemoPoints"

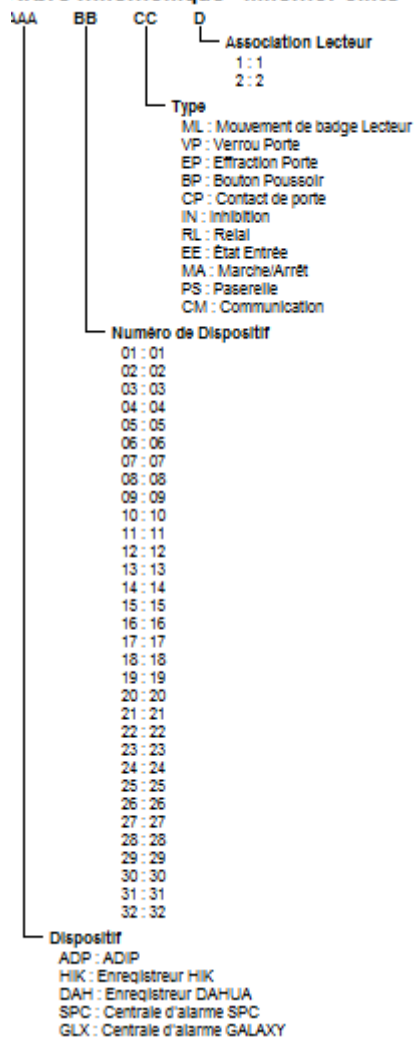


Figure 1 : Arbre de mnémonique des points (MnemoPoints.MNE) tel que défini dans votre système ACM. Pour retrouver facilement l'ensemble de mes informations je les code toutes suivant le masque défini.

Fig.2

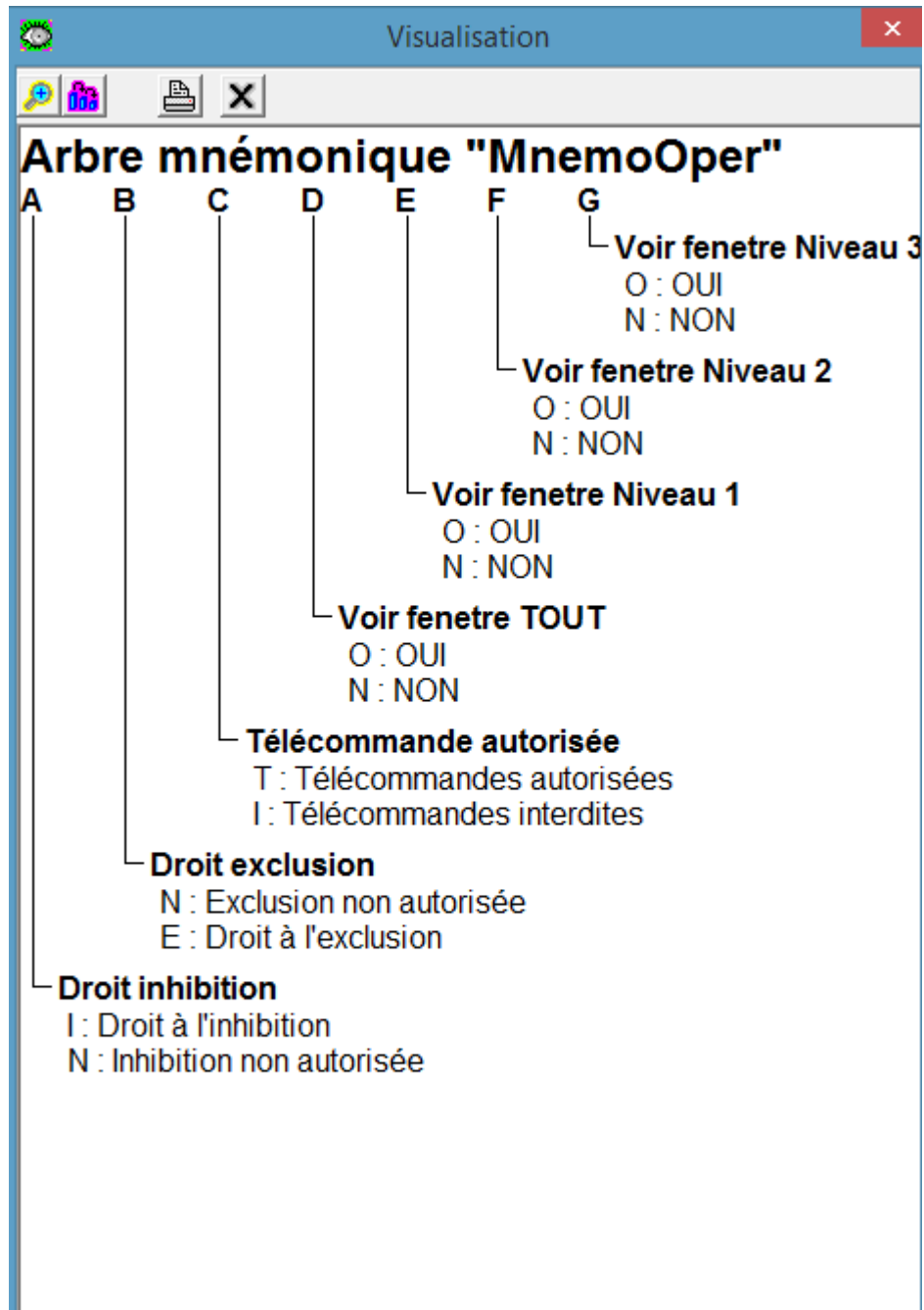


Figure 2 : Arbre de mnémotechnique des opérateurs (MnemoOper.MNE) tel que défini dans votre système ACM. Pour retrouver facilement l'ensemble de mes informations je les code toutes suivant le masque défini.

Fig.3



Figure 3 : Sélectionner alors le symbole OUTILS afin d'accéder au paramétrage des mnémoniques.

Fig.4

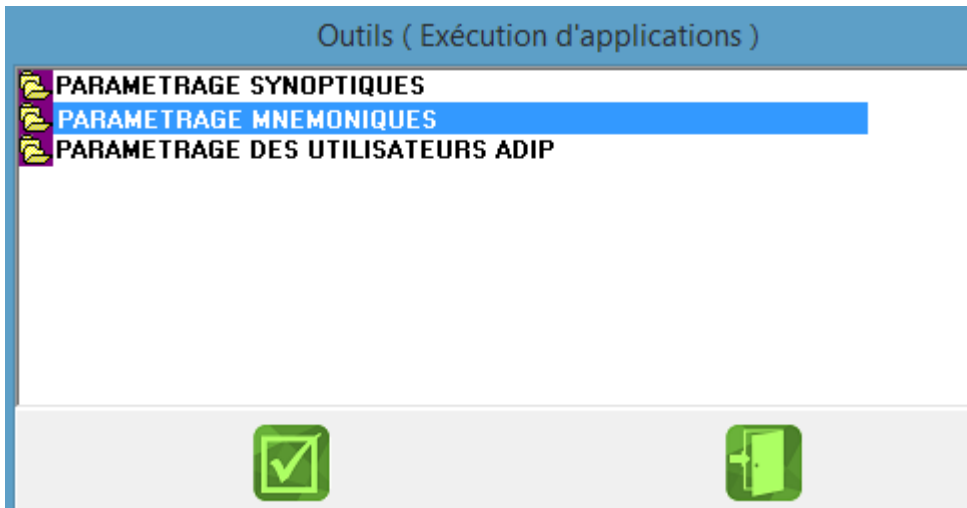


Figure 4 : Sélectionner PARAMETRAGE MNEMONIQUES puis cliquer sur VALIDER

Fig.5

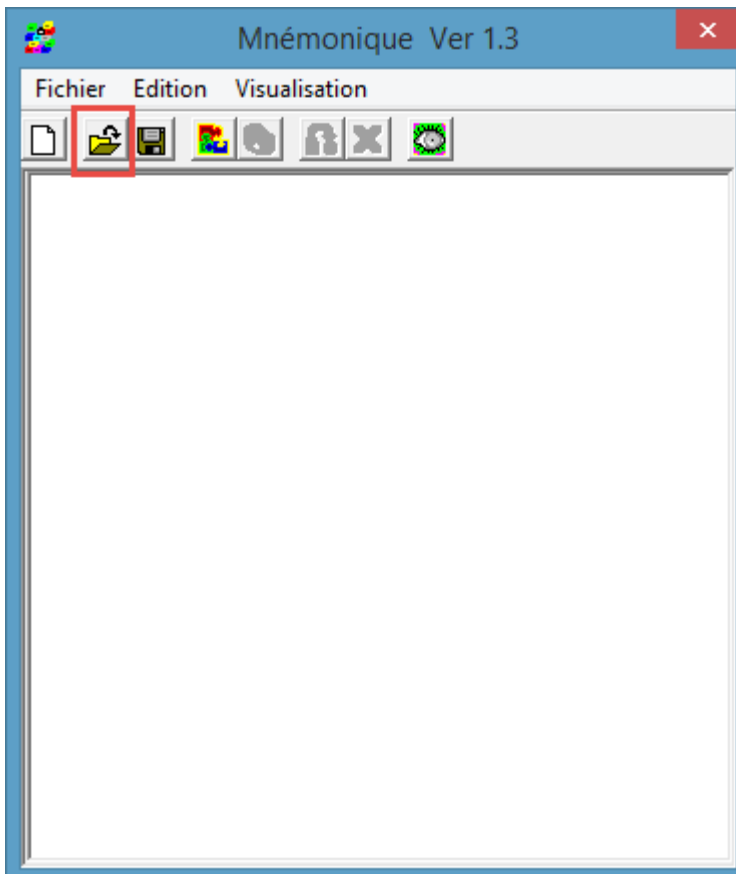


Figure 5 : Pour ouvrir le fichier MNE cliquer sur le symbole d'ouverture de dossier.

Fig.6

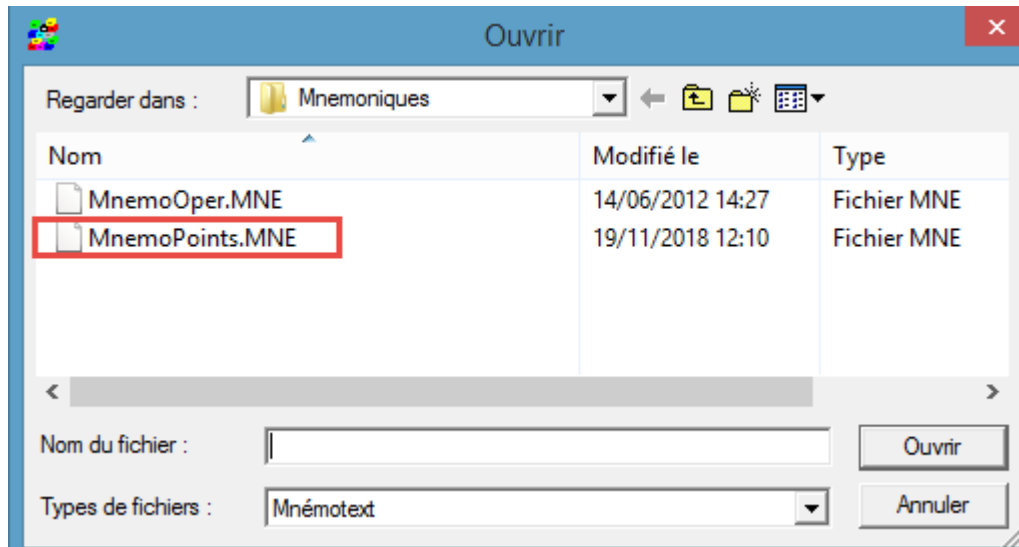


Figure 6 : Sélectionner le fichier MNE à paramétrer, puis cliquer sur OUVRIER.

Fig.7

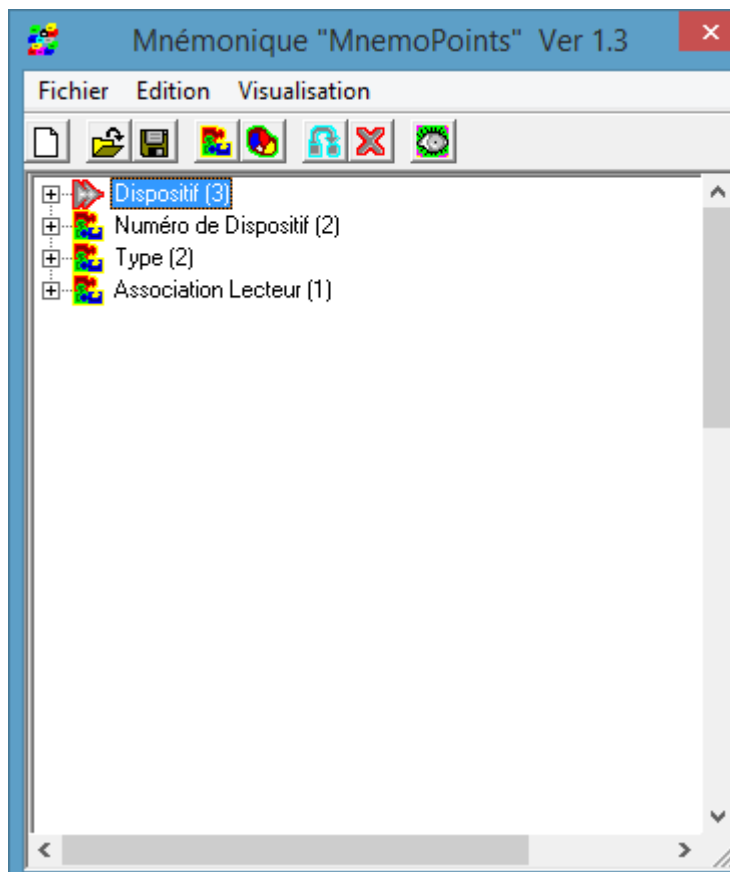


Figure 7: Apparaît alors l'arborescence de la table de mnémotique.

On trouve 4 critères d'identification tels que définis dans l'arbre des mnémotiques de points (sortie usine).

Dispositif : sur quel équipement est situé le point

Numéro de Dispositif : Numéro de l'équipement tel que défini dans les paramètres de communication du matériel

Type : Type d'événement associé à ce point

Association Lecteur : Lecteur associé à ce point

Fig.8



Figure 8 : Les différents symboles et leurs fonctions.

Fig.9

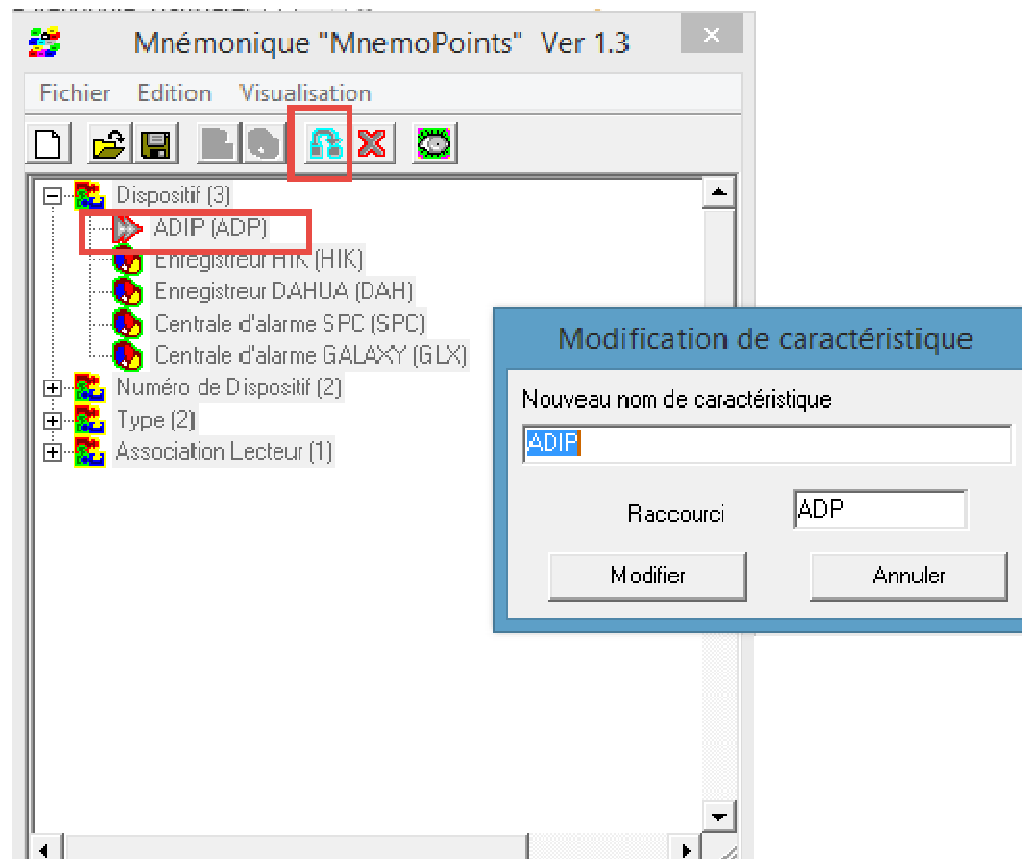


Figure 9 : exemple de la sélection ADIP et du symbole de modification de l'article. Le nom et son raccourci peuvent être redéfinis. Attention une redéfinition de caractéristique peut impliquer une redéfinition mnémonique des points déjà programmés. La gestion de création de table mnémonique doit être effectuée avant la programmation des Points et des Opérateurs.

Fig.10

La table Mnémonique ainsi définie permettra d'effectuer des recherches historiques avec des critères de tris spécifiques, tels que par la famille de Dispositif, par le Numéro du dispositif, par le Type, par l'Association lecteur.