



# PROCEDURE D'INSTALLATION

## Ø) ENTRER EN PROGRAMMATION

- Composer le code d'accès à la programmation + P (à la sortie d'usine, le code est 000)
- Si le code d'accès à la programmation ne répond pas ... Il faut en programmer un nouveau en suivant les étapes de la procédure de secours :

- Couper l'alimentation et déconnecter la batterie
- Mettre le cavalier de programmation en position P
- Connecter l'alimentation (BIP, BIP, BIP...)
- Remplacer le cavalier de programmation sur la position N (entrée en programmation)
- Programmer un nouveau code programmation
- Reconnecter la batterie.

**Note :** le cavalier de programmation se trouve sur le circuit électronique principal.

## 1) NOUVEAU CODE PROGRAMMATION

- Entrer en "PROGRAM USER" - «COD»
- Indiquer USER : 000
- Changer l'ancien code (8 chiffres au maximum)

**Note :** Les chiffres non utilisés sont automatiquement remplacés par la lettre F.

## 2) INTRODUIRE LA DATE ET L'HEURE

- Entrer en "DATE/TIME"
- Introduire la date dans l'ordre Jour/Mois/Année et entrer l'heure par Heure/Minutes, au format 24H
- Indiquer si vous souhaitez le changement automatique de l'horaire été/hiver (YES = OUI, NO = NON)

## 3) IDENTIFIER LE PERIPHERIQUE

- Mettre le périphérique en programmation au moyen de son cavalier de programmation P-N.
- Puis, remplacez le cavalier de programmation sur la position N, le témoin lumineux jaune s'allume.
- Entrer en "PERIPHERALS IDENTIFICATION"
- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse P, BIP,BIP,BIP...

- Introduire le N° de périphérique (du 01 à 30), le type de périphérique (1 = clavier, 2 = lecteur ou récepteur RF, 3 = carte d'extension, 0 = éliminer), le mode protection (0 = annulé, 1 = activé) le mode antipass (AI = entrée en zone antipass, AO = sortie de la zone antipass, 0 = annulé, 1 = activée)
- Le périphérique 31 est sur la centrale et il permet le pointage (tant sur le lecteur que sur le clavier de la centrale)

**DECLARATION DE CONFORMITE:** ACIE AUTOMATISMES SARL déclare que les lecteurs de proximité sont conformes aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

## EDITION ET IMPRESSION DES EVENEMENTS

- Entrer en "EDIT MOVEMENTS" pour éditer les événements sur écran ou entrer en "PRINT MODE" pour imprimer les événements.
- Introduire la date de début et la date de fin dans l'ordre jour/mois/année.
- Introduire le N° utilisateur ou le N° périphérique concret sinon laisser à 0 pour tout montrer.

## 4) TEMPO RELAIS ET LIBRE ACCES

- Entrer en "RELAYS"
- Introduire le N° de périphérique (PER= 01 à 30), N° de relais (REL= 1 à 2 pour lecteur, récepteur RF ou clavier. REL= 1 à 8 pour la carte d'extension) et le temps (TIME= 001 à 240 secondes ou 000 pour Marche/Arrêt).
- Pour déterminer le libre accès, il faut indiquer 0 sur REL et un nouveau menu apparait. Indiquer le n° de relais et l'horaire d'ouverture parmi les 8 disponibles. (Un seul relais par périphérique)

## 5) CREER LES HORAIRES

- Entrer en "HOUR TABLE"
- Indiquer le n° d'horaire (1 à 8)
- Signaler les jours de la semaine concernés (1= lundi, 2= mardi... 6= samedi, 7= dimanche)
- Introduire les heures de début, et fin de chacune des tranches horaires suivant l'ordre heures:minutes.

**Note :** Les changements prendront effet au bout d'une minute.

## 6) INTRODUIRE LES UTILISATEURS

- Entrer en "PROGRAM USER"
- Indiquer si c'est un code clavier, un TAG ou une télécommande
- Indiquer le n° d'utilisateur (USER= 001 à 999)
- S'il s'agit d'un TAG ou télécommande, préciser si l'on va programmer un par un (SEQUENTIAL N) ou un groupe séquentiel (SEQUENTIAL Y)
- Introduire le code ou présenter TAG/télécommande
- Introduire l'autorisation d'accès, en signalant chacun des périphériques qu'empruntera l'utilisateur (ASG0 ...3 = PER3, ASG1 ... 5 = PER15, ASG2... 2 = PER22, ASG2... 0 = PER30)
- Indiquer les horaires durant lesquels l'utilisateur a accès (1 à 8)
- Indiquer le ou les relais que l'utilisateur activera (1 à 2).
- Le paramétrage d'un groupe séquentiel se fait sur le premier utilisateur et reste commun à tout le groupe.

**Note :** Les N° utilisateurs 990 à 999 peuvent être utilisés par le personnel de maintenance. Si un utilisateur perd son identifiant, il faut composer ce N°utilisateur et valider par **A** sur la centrale. Dans les 2 minutes qui suivent, l'identifiant de maintenance peut déclencher le périphérique concerné (le journal des événements montre l'action de maintenance sur périphérique 00). Ce personnel de maintenance n'a besoin d'aucun paramétrage.

## 7) ETABLISSEMENT DES RELATIONS

- Entrer en "RELATION TABLE"
- 7.1) Relations d'entrée
- Entrer en "RELATION IN"
- Introduire le n° de périphérique (01 à 30), n° d'entrée (1 à 8) et utilisateur/fonction (001 à 999 ou 000 pour annuler).

**Note :** En activant l'entrée, la fonction sera exécutée.

- 7.2) Relations de sortie
- Entrer en "RELATION OUT"
- Introduire l'utilisateur/fonction (001 à 999), le n° de périphérique (01 à 30 ou 00 pour annuler) et le relais (1 à 8 ou 0 pour annuler)

**Note :** En exécutant cette fonction, le relais indiqué sera activé.

## IMPRESSION FIL DE L'EAU

- Entrer en «PRINT MODE» et répondre YES à la question CONTINUOUS.
- Ce mode sera mémorisé de façon permanente et l'imprimante affichera immédiatement tout mouvement réalisé, sans qu'il soit nécessaire de demander une impression.
- Ce mode peut être utilisé en combinaison avec le logiciel PC (en option).

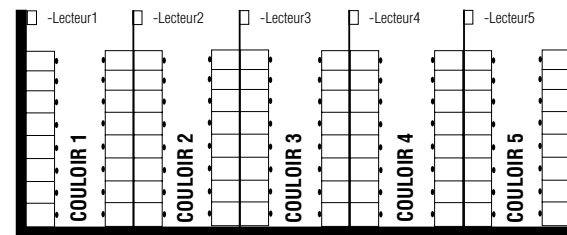
## EXEMPLE D'UTILISATION DES TABLES DE RELATION

### Contrôle des casiers pour vestiaires ou consignes avec protection anti-effraction (clé maître - maintenance)

80 casiers pour 5 couloirs (16 casiers/couloirs)

Matériel :

- 10 cartes d'extension (1 pour 8 casiers)
- 5 lecteurs de prox. (1 par couloir)
- 1 centrale ELA
- 80 contacts magnétiques (1 par casier) pour la protection anti-effraction
- 80 gâches électriques (1 par casier)
- 80 porte-clés d'identification pour les utilisateurs
- 2 cartes maîtres de maintenance



**NOTA :** Les contacts magnétiques doivent être câblés aux entrées des cartes d'extension et les gâches électriques doivent être câblées aux relais des cartes d'extension. Les dispositifs d'alerte (sirènes ou autres) doivent être câblés au relais n°2 des lecteurs.

### IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES

Lecteur 1 ... PER 01  
Lecteur 2 ... PER 02  
Lecteur 3 ... PER 03  
Lecteur 4 ... PER 04  
Lecteur 5 ... PER 05

*Annuler protection  
annuler anti-pass*

1° Carte d'extension couloir 1 ... PER 11  
2° Carte d'extension couloir 1 ... PER 12  
1° Carte d'extension couloir 2 ... PER 13  
2° Carte d'extension couloir 2 ... PER 14  
1° Carte d'extension couloir 3 ... PER 15  
2° Carte d'extension couloir 3 ... PER 16  
1° Carte d'extension couloir 4 ... PER 17  
2° Carte d'extension couloir 4 ... PER 18  
1° Carte d'extension couloir 5 ... PER 19  
2° Carte d'extension couloir 5 ... PER 20

*Activer mode protection  
annuler anti-pass*

### CONFIGURER LES RELAIS

Lecteurs ... relais1 ... 30s  
... relais2 ... 1s

*Connecter alerte*

Cartes d'extension  
Tous les relais ... 15s

*Connecter gâches électriques*

### CREER LES HORAIRES

H1 ... Lu, Ma, Me, Je, Ve,  
12h00 à 20h00  
H2 ... Sa 9h00 à 13h00

H1 : horaire jours ouvrables

H2 : horaire Samedis

H3 : Permanent (maintenance  
uniquement)

## INTRODUIRE LES UTILISATEURS

### UTILISATEURS :

USERS 001 à 016 avec accès autorisé sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaires 1 et 2, n'active aucun relais  
USERS 017 à 032 avec accès autorisé sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaires 1 et 2, n'active aucun relais  
USERS 033 à 048 avec accès autorisé sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaires 1 et 2, n'active aucun relais  
USERS 049 à 064 avec accès autorisé sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaires 1 et 2, n'active aucun relais  
USERS 065 à 080 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaires 1 et 2, n'active aucun relais

### FONCTIONS :

USERS 501 avec accès autorisé sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte)  
USERS 502 avec accès autorisé sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte)  
USERS 503 avec accès autorisé sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte)  
USERS 504 avec accès autorisé sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte)  
USERS 505 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte)

### PERSONNEL DE MAINTENANCE :

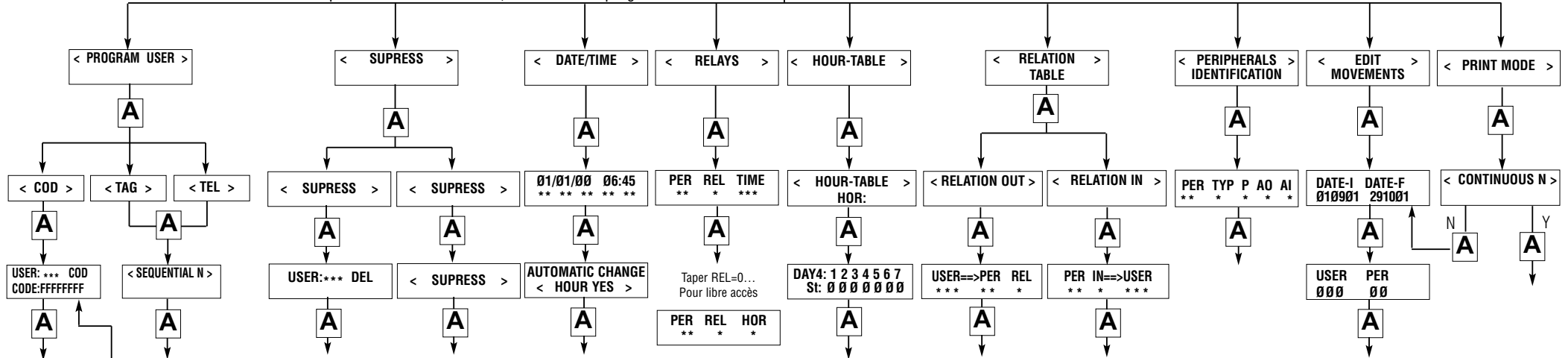
USER 990 (accès autorisé non nécessaire), Horaire 3, n'active aucun relais  
USER 991 idem utilisateur 990

**A** Avancer  
**P** Précédent/Quitter

Fenêtre principale en état de fonctionnement > 29/10/01 06:45 1 < Date : 29/10/01 Heure : 6h45  
 Jour : lundi = 1

< Touche **4** curseur à gauche  
 > Touche **6** curseur à droite

Après 2 minutes d'inactivité, abandon de la programmation. Programmation : code maître + **P**



### GLOSSAIRE

- AI** : Mode antipass d'entrée (0 = annulé, 1 = activé)
- AO** : Mode antipass de sortie (0 = annulé, 1 = activé)
- ASG0** : Autorisation d'accès sur périphériques 1 à 10
- ASG1** : Autorisation d'accès sur périphériques 11 à 20
- ASG2** : Autorisation d'accès sur périphériques 21 à 30
- BAND** : Tranche horaire (il y a 2 tranches pour chaque horaire)
- CODE** : c'est un code de 1 à 8 chiffres
- DATE-I** : Date début des événements à montrer.
- DATE-F** : Date fin des événements à montrer.
- DAY** : Jour de la semaine
- HI** : Heure début de la tranche horaire
- HF** : Heure fin de la tranche horaire
- HOR** : Horaire (on peut le sélectionner jusqu'à 8 maximum)
- IN** : Entrée (clavier et lecteur en ont une, la carte d'extension en a 8)
- N** : Non (réponse négative)
- P** : Mode de protection (0 = annulé, 1 = activé)
- PER** : N° de périphérique (de 01 à 31)
- USER** : C'est le N° d'utilisateur ou fonction (de 001 à 999)
- REL** : Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8).
- RELAYS** : Sortie à relais
- St** : Etat (1 = validé 0 = annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du n° au dessus.
- TAG** : Identifiant de proximité
- TEL** : Télécommande RF
- TIME** : Temporisation du relais (001 à 240 secondes) (000 = Marche/Arrêt)
- TYP** : Type de périphérique : clavier (1), lecteur ou récepteur RF (2), carte d'extension (3).
- Y** : Oui (réponse affirmative)

*Note : Le PER 31 correspond au lecteur ou clavier de la centrale qui peuvent servir aussi pour l'identification des utilisateurs.*

**5-HOUR TABLE**  
 Définition de chacun des 8 horaires. Un horaire est divisé en 2 tranches (BAND1, BAND2) et peut s'appliquer à chaque jour de la semaine (DAY). Les utilisateurs ont accès seulement aux horaires où ils sont inscrits, dans l'option "PROGRAM USER".

**6- RELATION TABLE**  
 Les relations d'entrée permettent de faire un lien de n'importe quelle entrée d'un périphérique avec un utilisateur. A partir de maintenant, nous appellerons l'utilisateur : fonction. L'activation de chaque entrée déclenche l'action correspondante à l'utilisateur (fonction). -Si cette fonction (utilisateur) a une relation de sortie, l'activation de l'entrée déclenche l'activation du relais correspondant à la relation de sortie. Cela permet d'activer n'importe quel relais de l'installation depuis un périphérique. Cela permet le raccordement des périphériques autres que les claviers, lecteurs ou récepteurs, grâce aux cartes d'extension.

-Chaque utilisateur peut avoir une relation de sortie et chaque entrée peut avoir des liens avec un utilisateur. Cet utilisateur perd sa condition à partir de ce moment et devient une fonction. Par exemple : intrusion, détection ou autre.

**7- PERIPHERALS IDENTIFICATION**  
 Permet d'installer des périphériques, qui peuvent être de 3 types :  
 1 : clavier, 2 : lecteur de proximité ou récepteur RF, 3 : carte d'extension.  
 Grâce à cette option, on peut ajouter ou éliminer des périphériques et modifier leurs paramètres de fonctionnement.

- Pour ajouter un périphérique, il faut tout d'abord le mettre en mode programmation au moyen de son cavalier N-P, puis de configurer ses paramètres à partir de la centrale. (4 minutes maximum pour le faire).

- Pour éliminer un périphérique, mettre 0 sur le type de périphérique (TYP)  
 - Le paramètre "P" indique le mode de protection. Dans ce mode l'entrée N°1 est associée au relais N°1, la N°2 au relais N°2, etc...

Si l'on active l'entrée en dehors de la période d'activation du relais... une relation d'entrée se déclenche, exécutant la fonction définie dans la table de relations d'entrée. (cela permet de l'utiliser comme détecteur d'intrusion par un simple détecteur magnétique sur la porte).

- les paramètres "AI" et "AO" définissent le mode antipass. Pour cela, il faut délimiter une zone restreinte (par exemple le garage) avec des lecteurs, récepteurs ou claviers d'entrée et d'autres de sortie. Un utilisateur ne peut pénétrer dans cette zone s'il n'est pas sorti au préalable (1 zone maximum).

**8- EDIT MOVEMENTS**  
 Permet de visualiser les 3000 derniers événements effectués. Par le simple appui sur les touches (< ->), il est possible d'avancer et reculer sur le listing. Ce listing indique la date, l'heure et le périphérique de chaque action effectuée par l'utilisateur. Il indique également les relations d'entrée/sortie et les intrusions. (Le listing peut tarder).

**9- PRINT MODE**  
 Idem que EDIT MOVEMENTS, mais le listing est édité sur imprimante connectée au port RS-232. L'option d'impression fil de l'eau est disponible en sélectionnant CONTINUOUS YES sur le menu correspondant. A partir de ce moment, chaque mouvement sera imprimé immédiatement et de façon automatique.

### 1- PROGRAM CODE/TAG/TEL

Sert à définir un utilisateur au moyen d'un code de clavier, un TAG ou encore d'une télécommande (ne peut pas se répéter). L'autorisation d'accès permet de déterminer sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès. Chaque utilisateur peut être inscrit dans un ou plusieurs horaires, chacun se composant de 2 tranches horaires (en dehors desquels, l'utilisateur ne peut avoir accès). Chaque lecteur ou clavier possède 2 relais et on doit indiquer lequel ou lesquels activera l'utilisateur au moment de l'identification. Il est possible de programmer des TAGs ou télécommandes séquentiellement. Pour cela, il suffit de paramétrer le premier utilisateur et tous ceux qui suivent le seront automatiquement. Les TAGs sont présentés sur le lecteur n° 31 (centrale), les télécommandes sur le récepteur n°30

**2- SUPPRESS USER/RESET TOTAL**  
 Permet d'effacer un utilisateur, en introduisant son N° (de 001 à 999). Il permet également un effacement total en composant 9999. Le menu RESET TOTAL permet de tout effacer et de laisser la centrale comme à sa sortie d'usine. Le code pour y accéder est 50568314.

**3- DATE/TIME**  
 Mise à l'heure du calendrier (mémorisé en cas de coupure de courte durée). On peut sélectionner le changement automatique de l'heure (été/hiver). (YES : sélectionné, NO : annulé). Il est recommandé d'alimenter le système avec alimentation secourue par batterie.

**4- RELAYS**  
 Programmation de la temporisation de chaque relais d'un périphérique. Lecteur, récepteur et clavier ont 2 relais, une carte d'extension 8 relais, temporisation impulsométrique de 1 à 240 secondes (000 pour marche/arrêt). Il est possible d'autoriser le libre accès sur chaque périphérique en déterminant le relais qui sera soumis à un horaire parmi les 8 disponibles. Pour ce faire, il faut introduire le n° de périphérique et taper 0 sur REL..., la fenêtre change et affiche maintenant le n° de relais (REL) et le n° d'horaire (HOR). Pour l'annuler, il faut mettre 0 partout.

## • POUR UTILISER LES TELECOMMANDES

Pour programmer les télécommandes, il faut avoir installé un récepteur avec le n°30, qui ne possède aucun antipass de sortie AO, ou dans le cas contraire, qui n'utilise pas le contact sur BP. Ce récepteur doit être sélectionné avec le canal 1, afin de nous permettre de programmer toutes les télécommandes en appuyant simplement sur sa première touche, indépendamment s'il possède 1, 2 ou 4 touches.

L'appui sur la télécommande ne doit pas être trop court, puisque le récepteur a besoin de lire deux fois la même télécommande pour l'accepter.

Un appui constant et prolongé entraîne seulement une action. Il faut attendre 1 seconde sans appuyer sur la télécommande, ou qu'une autre télécommande soit identifiée, pour lancer une deuxième action. L'opération simultanée sur plusieurs télécommandes, depuis des lieux très proches, peut entraîner des difficultés de réception.

S'il existe plusieurs récepteurs avec le même canal sélectionné, il faut que les télécommandes aient des hiérarchies affectées qui les différencient, dans le but d'empêcher plusieurs actions à la fois. Le plus normal, c'est de sélectionner des canaux différents sur les récepteurs qui se trouvent sur la même installation, à condition qu'il n'y en ait pas plus de 4.

Les récepteurs ne possèdent pas de buzzer, mais un témoin lumineux jaune qui indique leur état de fonctionnement ou de programmation. Il faut sélectionner manuellement sur le récepteur le canal, qui fait référence à la touche de la télécommande (canal 1 pour la première touche, etc...).

Entrer en programmation et sélectionner PROGRAM USER. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TEL, ce qui indique qu'il s'agit de télécommandes.

- Un nouveau menu s'affiche CONTINUOUS Y/N pour pouvoir programmer plusieurs télécommandes de façon séquentielle avec Y. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automatiquement affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit d'appuyer sur la télécommande et valider par A pour programmer d'autres utilisateurs, à partir du premier. Ultérieurement, on peut modifier les paramètres de chaque utilisateurs, à partir d'un ordinateur. Si nous répondons CONTINUOUS N on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:\*\*\* TEL s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 3 chiffres. PRESENT TEL \*\*\* s'affiche, et en appuyant sur la télécommande, le code qu'elle contient apparaîtra. Puis nous validerons par A. Si la télécommande appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERROR USER XXX, où XXX représente l'utilisateur qui possède cette télécommande.

- On définit les hiérarchies en 3 étapes, de 10 en 10, en assignant à chaque utilisateur sur quels périphériques parmi les 30 disponibles, il a accès. Pour cela, il faut activer son statut (St) en tapant sur la touche correspondante aux périphériques, puis en validant par A. Dans les menus ASG0, ASG1 et ASG2, on affecte respectivement les périphériques n°1 au n°10, n°11 au n°20 et n°21 au n°30.

- On définit ensuite les horaires actifs HOR:12345678 et on visualise sous chacun d'entre eux son statut. Par défaut, l'horaire 8 est actif (Tous les jours et toutes les heures)

On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

## • POUR UTILISER LES CLAVIERS

On peut programmer les codes utilisateur, de façon plus pratique, au moyen du logiciel pour l'ordinateur. Pour cela, il faut d'abord effectuer une importation des données et après avoir tout programmé, réaliser une exportation des données. Si l'on programme à partir de la centrale, il faut suivre les étapes suivantes Entrer en programmation et sélectionner PROGRAM USER. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 y 6 ->) l'option COD, ce qui indique qu'il s'agit des codes du clavier.

- USER:\*\*\* COD s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 3 chiffres. USER:\*\*\* COD s'affiche, puis CODE:XXXXXXXXX montre le code gardé en mémoire par la centrale pour cet utilisateur (FFFFFFF indique code nul ou effacé). Par exemple, si le code de l'utilisateur est 1875, il apparaîtra 1875FFFF. Si le code appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERROR USER XXX, où XXX représente l'utilisateur qui possède ce code.

- On définit les hiérarchies en 3 étapes, de 10 en 10, en assignant à chaque utilisateur sur quels périphériques parmi les 30 disponibles, son droit d'accès. Pour cela, il faut activer son statut (St) en tapant sur la touche correspondante aux périphériques, puis en validant par A. Dans les menus ASG0, ASG1 et ASG2, on affecte respectivement les périphériques n°1 au n°10, n°11 au n°20 et n°21 au n°30. Le périphérique n°31 (lecteur et clavier de la centrale) ne nécessite aucune hiérarchie, il sert pour n'importe quel utilisateur.

- On définit ensuite les horaires actifs HOR:12345678 et on visualise sous chacun d'entre eux son statut. Par défaut, l'horaire 8 est actif (Tous les jours et toutes les heures).

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

## • POUR UTILISER LE PERSONNEL DE MAINTENANCE

Les positions des utilisateurs comprises entre 990 et 999 peuvent être utilisées par le personnel de maintenance. Cela permet d'intervenir dans le cas où un utilisateur perd son TAG, télécommande, ou encore son code. La centrale mémorise les deux événements, l'un de maintenance sur le périphérique 00 et l'autre de l'utilisateur en question, avec le n° de périphérique où s'exécute l'action de maintenance. En interprétant les listings, le mouvement avec PER:00 implique une action de maintenance sur l'utilisateur suivant.

Le personnel de MAINTENANCE doit composer le n° d'utilisateur en question XXX sur la centrale et valider par A. Par la suite, ce personnel s'identifiera avec son code, TAG ou télécommande sur le périphérique concerné. La centrale exécute l'ordre du périphérique concerné comme s'il s'agissait de l'utilisateur XXX (le journal des événements indique l'action de maintenance avec le périphérique n°00 et de façon consécutive, l'action de l'utilisateur XXX).

L'utilisateur de maintenance n'a besoin d'aucun paramètre. Pour cette raison, si l'on utilise la centrale comme pointeuse, on ne doit pas utiliser les codes claviers à 3 chiffres.

## • POUR UTILISER LE LIBRE ACCÈS

Le LIBRE ACCÈS permet que plusieurs relais, un par périphérique, soient activés durant un horaire défini, pouvant être différent sur chaque périphérique, parmi les 8 disponibles. Par exemple, la barrière du portail d'une entreprise peut être ouverte de 7h45 à 8h30.

Pour définir le LIBRE ACCÈS, il faut entrer dans le menu RELAYS et indiquer, à la suite du numéro de périphérique PER:XX, dans le champs de REL un Ø, ce qui transforme le menu, et indique maintenant le n° de RELais et l'HORAire.

Les ordres du libre accès sont adressés chaque minute depuis la centrale et ne sont pas mémorisés dans le journal des événements. Elles activent le relais correspondant du périphérique dans les tranches horaires déterminées et le désactivent en dehors de l'horaire.

Par précaution, il est recommandé d'éliminer les programmations des libres accès qui pourraient exister précédemment et qui ne sont d'aucune utilité puisque elles peuvent gêner l'installation. Pour éliminer une programmation de libre accès, il faut introduire comme horaire un Ø et attendre 4 minutes pour que cela ait un effet .

## • POUR UTILISER L'ANTIPASS

Cette option oblige l'utilisateur de sortir d'un lieu, pour pouvoir y entrer à nouveau.

- Il faut programmer les périphériques de sortie du lieu comme AO et ceux des entrées comme AI. Placer un seul périphérique en mode programmation au moyen du cavalier P-N, en le plaçant durant quelques secondes sur la position P, puis sur la position N. Le périphérique émettra un signal sonore intermittent s'il possède un buzzer ou bien le témoin lumineux jaune clignotera durant la procédure, puis restera alumé de façon fixe. Le périphérique reste en programmation 4 minutes maximum ou jusqu'à ce qu'arrive de la centrale, l'ordre de programmer le périphérique. A ce moment là, le périphérique émettra un signal sonore et/ou le témoin lumineux jaune s'éteindra.

- Sur la centrale CT1000+ , entrer en programmation et sélectionner le menu PERIPHERALS IDENTIFICATION en composant le n° de PERiphérique du 1 au 30, le type de périphérique (1= clavier, 2= lecteur/récepteur ou 3= carte E/S). Ensuite, P indique s'il y a ou non protection. Enfin, on définit AO et AI. Par défaut, les marques d'antipass sont effacées, c'est à dire, qu'il n'y a aucun utilisateur dans le lieu. En effaçant un utilisateur, on efface sa marque d'antipass.

- Antipass sortie AO. Lors du passage d'un utilisateur par un périphérique qui a été défini en antipass sortie, il se produit l'effacement de la marque qui indique que l'utilisateur est à l'intérieur de la zone antipass. Dans ce mode de fonctionnement, pour que le périphérique puisse identifier un utilisateur, il est nécessaire que le contact BP soit ouvert. Cela permet d'obliger l'utilisateur d'être présent dans un point déterminé, au moyen d'un capteur à la technologie appropriée, avant de pouvoir quitter les lieux.

- Antipass entrée AI. Lors du passage d'un utilisateur par un périphérique qui a été défini en antipass entrée, si la marque qui indique que l'utilisateur est à l'intérieur de la zone antipass est activée, l'identification est refusée. Dans le cas contraire, on active immédiatement cette marque pour empêcher que l'utilisateur entre à nouveau dans la zone, par ce périphérique ou par un autre, jusqu'à ce que l'utilisateur sorte par un périphérique en mode antipass sortie AO. Un périphérique ne peut être AO et AI à la fois.

## • POUR UTILISER LA SORTIE FIL DE L'EAU

Cette option permet d'envoyer, en série, les événements enregistrés par la centrale; soit vers une imprimante, soit vers un ordinateur PC, de telle façon que les données sont imprimées ou mémorisées à l'instant même où les utilisateurs pointent.

- Il faut entrer en programmation sur la centrale CT1000+ et sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) PRINT MODE et ensuite CONTINUOUS Y. Si à cause d'un manque d'alimentation ou de

batterie pendant plusieurs jours, la centrale perd les données de l'heure et affiche ERROR DATE, on perd le mode fil de l'eau et il est nécessaire de le reprogrammer.

## • POUR POINTER A PARTIR DE LA CENTRALE

La centrale CT1000+L peut être utilisée comme une pointeuse normale. La centrale doit être de type CT1000+L et avoir le périphérique lecteur N°31 actif.

Chaque utilisateur doit avoir son identificateur programmé (code ou TAG de proximité). Les codes sont introduits sur le clavier, à condition qu'ils aient un nombre de chiffres différent de 3 (3 chiffres équivalent au code maintenance), les TAGS sur le lecteur de la centrale.

Il n'est pas utile d'affecter des hiérarchies, puisque tuot utilisateur peut s'identifier à partir de la centrale (périphérique N°31), mais en revanche il faudra spécifier les horaires.

## • POUR UTILISER LES TAGS

Ne pas installer les lecteurs à une distance inférieure à 50 cm, qu'il s'agisse d'antennes déportées, d'une centrale avec lecteur ou les lecteurs eux mêmes. Leurs champs magnétiques peuvent produire des interférences. Un même TAG nécessite 3 secondes ou bien que l'on passe un TAG différent pour fonctionner à nouveau sur le même périphérique. Les antennes déportées sont alimentées en 12v continu stabilisé.

Entrer en programmation et sélectionner PROGRAM USER sur la centrale CT1000+L. Sélectionner à l'aide des touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TAG, qui indique qu'il s'agit d'identificateurs de proximité.

- Un nouveau menu apparaît : SEQUENTIAL Y/N pour pouvoir programmer de nombreux TAGS de façon séquentielle avec Y. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automatiquement affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit de passer le TAG et valider par A pour programmer d'autres utilisateurs, à partir du premier. Ultérieurement, on peut modifier les paramètres de chaque utilisateur, à partir de l'ordinateur. Si nous répondons CONTINUOUS N, on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:\*\*\*TAG s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 3 chiffres. PRESENT TAG\*\*\* s'affiche et en passant un TAG devant le lecteur de programmation, le code qu'il contient s'affichera. Puis nous validerons par A. Si le TAG appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERROR USER XXX, où XXX représente l'utilisateur qui possède ce TAG.

- On définit les hiérarchies en 3 étapes, de 10 en 10, en assignant à chaque utilisateur sur quels périphériques parmi les 30 disponibles, il a accès. Pour cela, il faut activer son statut (St) en tapant sur la touche correspondante aux périphériques, puis en validant par A. Dans les menus ASG0, ASG1 et ASG2, on affecte respectivement les périphériques n°1 au n°10, le n°11 au n°20 et le n°21 au n°30. Le périphérique n°31 (lecteur et clavier de la centrale) ne nécessite aucune hiérarchie, il sert pour n'importe quel utilisateur.

- On définit ensuite les horaires actifs HOR:12345678 et on visualise sous chacun d'entre eux son statut. Par défaut, l'horaire 8 est actif (Tous les jours et toutes les heures)

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).