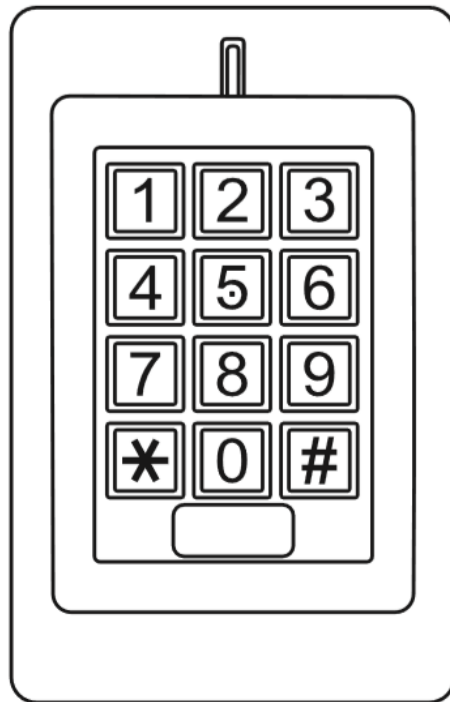


LECTEURS ETANCHES 2 RELAIS

CLAVIER + PROXIMITE



CL1000

Manuel Utilisateur

INTRODUCTION

Les lecteurs série CL1000 intègrent la double technologie Clavier et Lecteur de proximité. Ils sont conçus pour fonctionner dans les environnements intérieurs et extérieurs.

Les lecteurs série CL1000 supportent jusqu'à 1100 utilisateurs dans des configurations d'accès multiples (Carte, CODE ou Carte + CODE).

Les deux relais intégrés peuvent fonctionner en Mode d'Impulsion (approprié pour le contrôle d'accès) ou en Mode d'Interrupteur à bascule (approprié pour armer/désarmer des alarmes, commuter des éclairages), etc.)

Les lecteurs série CL1000 intègrent les fonctions de programmation comme : inscription de bloc, programmation de relais avancée et alarme de porte forcée. Ces caractéristiques en font un choix idéal pour l'accès de porte non seulement pour de petits magasins et les résidences, mais aussi pour des applications commerciales et industrielles comme des usines, des entrepôts, des laboratoires, des banques et des prisons.

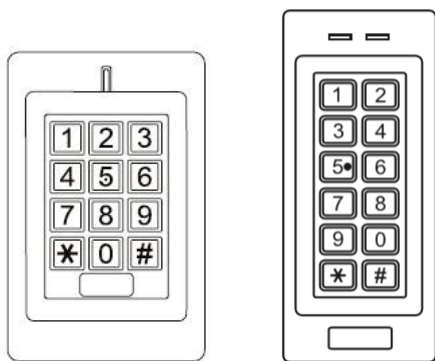
Caractéristiques

- Etanche (IP66)
- Boitier Anti Vandal
- Rétro Eclairage du clavier
- Affichage LED multicolore
- 2 sorties relais programmables
- 1100 Utilisateurs (Card/CODE/ Card+CODE)
- Enrolement en bloc des utilisateurs
- Sortie Alarme et buzzer integres
- Basse consommation (55mA)
- Alarme Auto Protection
- Mode blocage pour maintenir la porte ouverte
- Relais 2 pour sirène extérieure
- Tension d'alimentation 12-28V AC/DC
- Auto protection à l'ouverture et à l'arrachement par cellule crépusculaire (active la sortie ALARM)

Specifications:

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Capacité utilisateurs Répartition | 1100 Cartes/CODES 1000 pour Relai1- 100 pour Relai 2 |
| Tension de fonctionnement | 12~28V AC/DC 55mA au repos - 80mA au travail |
| Clavier | 12 touches |
| Lecteur de Proximité Technologie radio | EM 125KHz Industry Standard Proximity Card - 3-6cm |
| Connexions filaires | Gâche électrique, Bouton de sortie, Contact de porte, Alarme externe, Alarme de porte |
| Relais Temporisation de sortie Temporisation de commutation Courant admissible commuté | 2 (NO, NC, COM) 0-99 Secondes (5 secondes/défaut) 1-3 minutes (1 minute/défaut) 3 Amp Maximum |
| Environnement Température de fonctionnement Tolérance à l'humidité | IP66 -40°C ~60°C, 10% ~ 90% sans condensation |
| Boitier Finition Dimensions CL1000 Poids lecteur Poids emballé | Alliage de Zinc Glacé Brillant L120×I76×P25mm(CL1000) L130×I56×P23mm(CL10002C) 600g (CL1000) / 500g (CL1000-2C) 700g (CL1000) / 650g (CL1000-2C) |

Inventaire emballage



CL1000 / CL1000-2C



1 x Diode IN4004 (Pour la protection du relais)



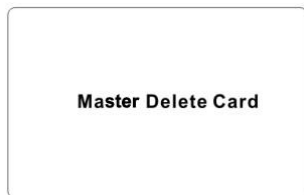
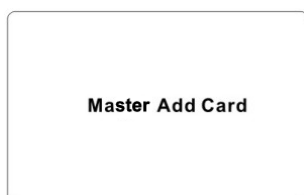
2 x Visser



2 X Chevilles



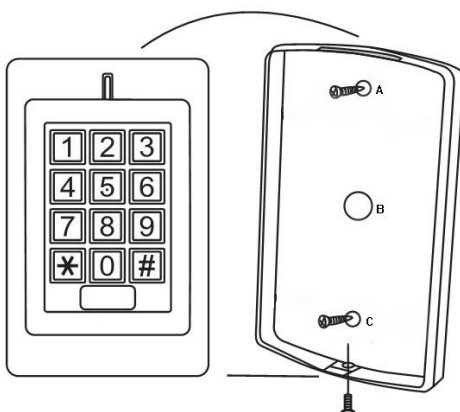
1 x Tourne visser



2 x Cartes Maitresses de Programmation

INSTALLATION

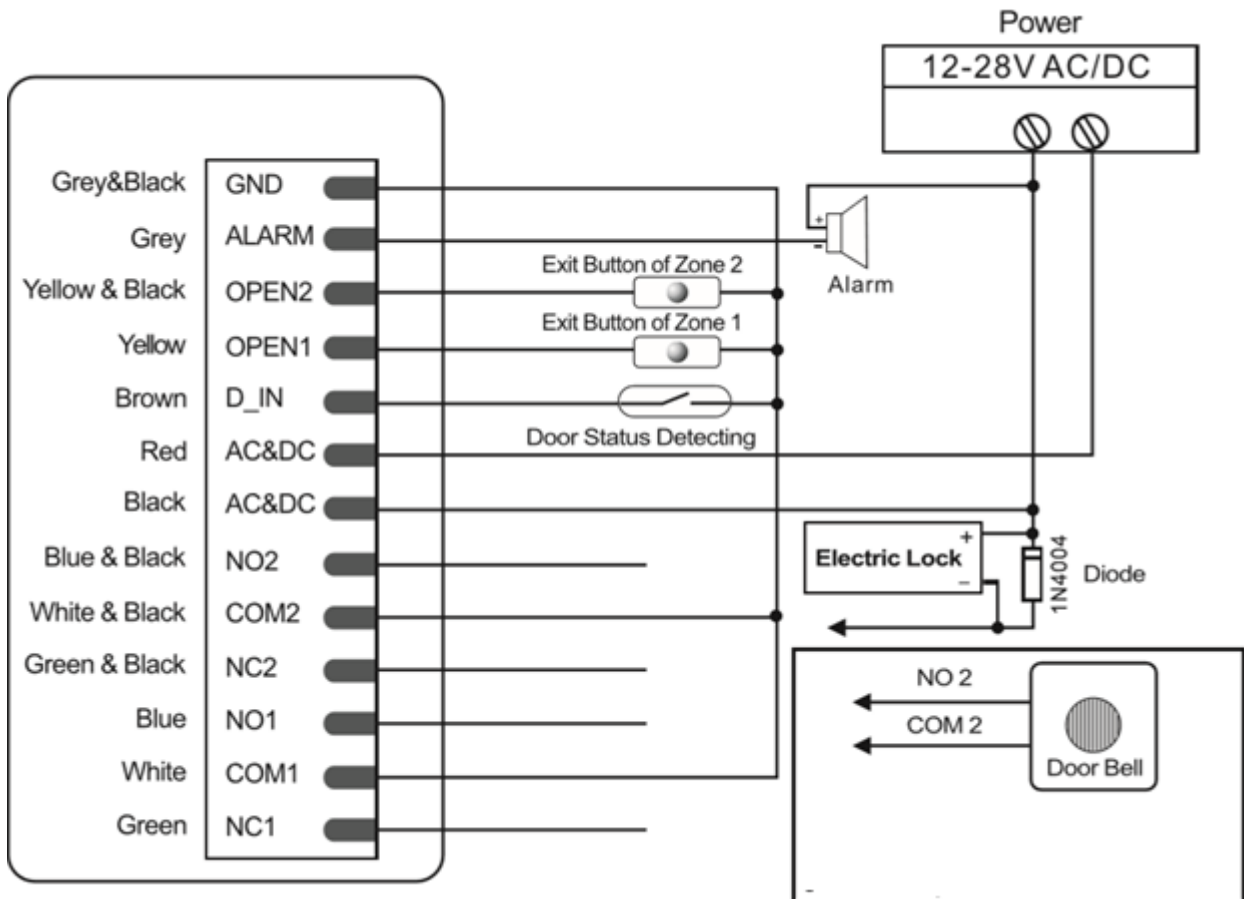
- Oter le boîtier de fond
- Percer les trous (A,C) dans le mur ainsi qu'un pour le passage de câble
- Faites sauter les opercules(A,C)
- Fixer fermement le boîtier de fond
- Passer le câble par le trou (B)
- Refixer la face avant.



Cablage

| Code couleur | Fonction | Notes |
|-------------------------------------------------------|----------|-----------------------------|
| Câblage Basic | | |
| Rouge | AC&DC | 12~28V AC/DC |
| Noir | AC&DC | 12~28V AC/DC |
| Gris et Noir | GND | Pole Négatif |
| Bleu | NO 1 | Relais 1 Normalement ouvert |
| Blanc | COM 1 | Relais 1 Commun |
| Vert | NC 1 | Relais 1 Normalement fermé |
| Jaune | OPEN1 | Demande de sortie 1 |
| Câblage avancé Entrées et Sorties Optionnelles | | |
| Bleu et Noir | NO 2 | Relais 2 Normalement ouvert |
| Blanc et Noir | COM2 | Relais 2 Commun |
| Vert et Noir | NC 2 | Relais 2 Normalement fermé |
| Jaune et Noir | OPEN2 | Demande de sortie 2 |
| Gris | Alarm - | Sortie Alarme Négative |
| Marron | D_IN | Entrée contact de porte |
| Gris et Noir | GND | Pole Négatif |

Plan de connection



Carillon de porte : La Relai 2 peut être utilisée pour exploiter un carillon de porte. Connecter la cloche de porte à NO2 et COM2.

Pressez *, la sortie carillon s'active. Relachez * la sortie carillon se désactive.

PROGRAMMATION

Programmer le code Maitre

Le code maitre par défaut est : 123456. Nous vous recommandons de le personnaliser et de le noter.

| Etapes de programmation | Combinaisons de touches |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 1. Entrer en mode programmation | * (Code Maitre) # |
| 2. Choisir un nouveau code maitre | 0 (Nouveau code Maitre) # (Répéter nouveau code maitre) # |
| 3. Sortir du mode programmation | * |

Programmation du Niveau d'Accès

- **Carte ou CODE (Défaut):** L'utilisateur doit présenter une carte valide ou taper son CODE valide suivi de la touche # afin de pouvoir accéder.
- **Carte + CODE:** L'utilisateur doit présenter une carte valide et taper son code CODE valide suivi de la touche # afin de pouvoir accéder.

| Etapes de programmation | Combinaisons de touches |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| 1. Entrer en mode programmation | * (Code Maitre) # |
| 2. Carte ou CODE Relai 1 Relai 2 OU 2. Carte + CODE Relai 1 Relai 2 | 4 1 0 # 4 2 0 # 4 1 1 # 4 2 1 # |
| 3. Sortir du mode programmation | * |

Programmation Utilisateur

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| Pour entrer en mode programmation | * Code Maitre # |
| Pour sortir du mode programmation | * |
| Notez que pour entreprendre la programmation suivante, l'utilisateur Maitre doit être connecté | |
| Note: Une Carte ou un code CODE peuvent être enrôlés dans les 2 Relais. | |

| Mode Carte ou CODE (par défaut) | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pour programmer des utilisateurs dans la Relai 1. (4 1 0 #) | |
| Ajouter des utilisateurs CODE | 1 ID utilisateur # CODE # 1 ID utilisateur no 1 # CODE # ID utilisateur no 2 # CODE # |
| Supprimer des utilisateurs CODE | 3 ID utilisateur # Les utilisateurs peuvent être supprimés sans quitter la programmation |
| Changer le CODE d'un utilisateur (Note: Cette procédure peut aussi être effectuée hors programmation) | * ID utilisateur # Ancien CODE # Nouveau CODE # Nouveau CODE (bis) # |
| Ajouter des utilisateurs Cartes (Méthode 1) C'est une façon d'entrer les cartes avec des numéros d'identification générés automatiquement. | 1 Présenter carte # Les utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter la programmation |

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Le numéro d'identification commencera à 1 si aucun utilisateur n'a été programmé | |
| Ajouter des utilisateurs Cartes (Méthode 2) Ceci est la façon alternative d'ajouter des cartes en utilisant l'ID d'utilisateur. Dans cette méthode un ID Utilisateur est alloué à une carte. 1 seul ID utilisateur peut être alloué à une carte. | 1 ID utilisateur # Présenter Carte # Le ID utilisateur peut être n'importe quel nombre compris entre 1~ 1000. |
| Ajouter des utilisateurs Cartes par bloc. Les numéros de cartes doivent être consécutifs. (Cette opération n'est valable que pour la Relai 1) | 1 ID utilisateur # N° de carte de 8 ou 10 digits # Quantité de cartes # La quantité de cartes doit être comprise entre : 1~ 1000. |
| Supprimer des utilisateurs Cartes avec la carte. Note: Les utilisateurs peuvent être supprimés à la suite, sans sortir de programmation. | 3 Présenter Carte # Le lecteur identifie automatiquement les cartes de la Relai 1 ou de la Relai 2. |
| Supprimer des utilisateurs Cartes avec le ID. Cette option s'utilise si la carte est perdue | 3 ID utilisateur # |
| Supprimer des utilisateurs Cartes avec le numéro de carte (identifiant) | 9 N° de carte de 8 ou 10 digits # Les cartes peuvent être supprimées sans quitter la programmation |
| Pour programmer des utilisateurs dans la Relai 2. (4 2 0 #) | |
| La programmation des utilisateurs CODE pour la Relai 2 est la même que pour la Relai 1, sinon que les ID utilisateurs sont compris entre 1001-1100 La programmation des utilisateurs Cartes pour la Relai 2 est la même que pour la Relai 1, à l'exception de l'Ajout des utilisateurs Cartes avec auto génération de ID utilisateurs et enrôlement par bloc. | |
| Ajouter des utilisateurs CODE | 2 ID utilisateur # CODE # (ID Utilisateur de 1001 au 1100) |
| Ajouter des utilisateurs Cartes . Auto-génération de l'ID utilisateur. | 2 Présenter Carte # Les utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter la programmation |
| Quitter le mode Ajouter ou Supprimer utilisateur | * |
| Mode Carte et CODE | |
| Pour programmer des utilisateurs dans la Relai 1. (4 1 1 #) | |
| Ajouter utilisateur Carte et CODE (le CODE entre 4~6 digits de longueur et compris entre 0000 & 999999 à | * Présenter Carte 1234 # CODE # CODE # |

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| l'exception de 1234 qui est réservé.) | |
| Changer le CODE d'un utilisateur Carte et CODE (Méthode 1) <u>Cette méthode ne nécessite pas d'accès à la programmation</u> | * [Présenter Carte] [Ancien CODE #] [Nouveau CODE #] [Nouveau CODE (bis) #] |
| Changer le CODE d'un utilisateur Carte et CODE (Méthode 2) <u>Cette méthode ne nécessite pas d'accès à la programmation</u> | * [ID utilisateur #] [Ancien CODE #] [Nouveau CODE #] [Nouveau CODE (bis) #] |
| Supprimer utilisateur Carte et CODE (supprimer juste la carte) | [3] [Présenter Carte] [#] ou [3] [ID utilisateur] [#] |
| Quitter le mode Ajouter ou Supprimer utilisateur | [*] |
| <p>Pour programmer des utilisateurs dans la Relai 2. ([4] [2] [1] [#])</p> <p>Le procédé est le même que pour la Relai 1.</p> | |

| | |
|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pour activer l'accès par Carte seulement . | |
| Pour activer l'accès par Carte seulement . | [4] [1] [2] [#] , Relai 1 [4] [2] [2] [#] , Relai 2 L'accès ne peut se faire alors que par Carte |

Activation Relais (Impulsion, Maintenu)

| | |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mode Impulsion (par défaut) | Pour Relai 1: [5] [1] [1~99] [#] Pour Relai 2: [5] [2] [1~99] [#] La temporisation de commande de porte est comprise entre 1~99 secondes, la programmation par défaut est 5 secondes. 1 = Relai 1. 2 = Relai 2. |
| Mode Maintenu | Pour Relai 1: [5] [1] [0] [#] Pour Relai 2: [5] [2] [0] [#] |

LED, Clavier en repos, Porte, Alarme, Signal Sonore, Alarme Porte

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LED toujours éteint | 8 4 0 # |
| LED toujours allumé | 8 4 1 # (Par défaut) |
| Clavier toujours désactivé | 8 5 0 # |
| Clavier toujours activé | 8 5 1 # |
| Clavier arrêt automatiquement | 8 5 2 # (Par défaut) Arrêt automatique après 20 secondes, il s'allumera en appuyant sur n'importe quelle touche (cette touche n'est pas prise en compte) |
| <p>Détection Porte Ouverte <i>Door Open Too Long (DOTL). Porte Ouverte Trop Longtemps.</i> Quand utilisé avec un contact magnétique, si la porte est ouverte normalement, mais pas fermée après 1 minute, l'avertisseur sonore interne s'activera automatiquement durant 1 minute.</p> <p><i>Porte Forcée.</i> Quand utilisé avec un contact magnétique, si la porte ouverte par forçage, l'avertisseur sonore interne s'activera ainsi que la sortie <i>ALARM</i>.</p> | |
| Désactiver la fonction Détection Porte encore Ouverte. (par défaut) | 6 0 # |
| Activer la fonction Détection Porte encore Ouverte. | 6 1 # La connexion de D_IN line sur LOCK1 ou LOCK 2 est optionnelle |
| <p>Blocage Clavier & Options Sortie ALARM. SI 10 cartes invalides ou 10 CODE incorrects sont présentés durant une période de 10 minutes, alors le clavier se bloquera pour 10 minutes ou la sortie ALARM s'activera, selon l'option choisie ci-dessous.</p> | |
| Etat Normal: Tout inactif | 7 0 # (Par défaut) |
| Activer le blocage lecteur | 7 1 # |
| Activer la sortie ALARM | 7 2 # |
| <p>Temporisation d'activation Sortie ALARM</p> | |
| Definir la durée d'activation entre 1-3 minutes. Par défaut à 1 minute | 8 1~3 # |
| <p>Signal Sonore. Un signal sonore peut être Activé à Désactivé. Activé, les touches du clavier répondront à la tabulation par un beep sonore. Désactivé le clavier reste silencieux.</p> | |
| Activation Signal Sonore | 8 6 # (Par défaut) |
| Désactivation Signal Sonore | 8 7 # |

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Permuter de Relai 2 à Carillon de Porte. Quand aucun besoin n'est d'exploiter une deuxième porte, la Relai 2 peut être utilisée pour exploiter un carillon de porte. Connecter alors le carillon de porte entre COM2 et NO2. Un appui sur *, active le carillon de porte. | |
| Choisir Relai 2 | <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="#"/> (Par défaut) |
| Choisir Carillon de porte | <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="#"/> |
| Pour supprimer une alarme en cours | |
| Supprimer une alarme Porte Forcée | <input type="text" value="Présenter Carte valide"/> ou <input type="text" value="Code Maitre #"/> |
| Supprimer une alarme Porte encore Ouverte | Fermer la porte ou <input type="text" value="Présenter Carte valide"/> ou <input type="text" value="Code Maitre #"/> |

Autres

Utilisation des Cartes Maitresses

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Utilisation des Cartes Maitresses (Uniquement valable pour la Relai 1) | |
| Ajouter des utilisateurs Cartes | <ol style="list-style-type: none"> 1. (Présenter la carte Maitresse ADD) 2. (Présenter la carte utilisateur a enrôler) Répéter l'étape 2 autant de fois que de nouvelles cartes à enrôler 3. (Présenter la carte Maitresse ADD) |
| Supprimer des utilisateurs Cartes | <ol style="list-style-type: none"> 1. (Présenter la carte Maitresse DELETE) 2. (Présenter la carte utilisateur à supprimer) Répéter l'étape 2 autant de fois que de nouvelles cartes à supprimer 3. (Présenter la carte Maitresse DELETE) |

Retour à la configuration usine:

La procédure permet le retour à la configuration usine du lecteur, mais toutes les Cartes et les CODE sont maintenus programmés. La procédure permet aussi la redéfinition des Cartes Maitresses ADD et DELETE.

1. Couper l'alimentation du lecteur.
2. Appuyer sur * et maintenir la pression tout en rétablissant l'alimentation du lecteur.
3. Relâcher * et attendre que la LED s'allume de couleur Orange.
4. Présenter une Carte de proximité 125KHz EM ou la Carte Maitresse ADD d'origine. Cette carte devient alors la nouvelle Carte Maitresse ADD.
5. Présenter une Carte de proximité 125KHz EM ou la Carte Maitresse DELETE d'origine. Cette carte devient alors la nouvelle Carte Maitresse DELETE.

Lorsque la LED reste Rouge fixe, la procédure de retour usine est alors accomplie.

Supprimer tout les Utilisateurs

La procédure permet la suppression de toutes les données Utilisateurs de la Relai1 ou de la Relai 2 ou des deux.

1, Entrer en mode Programmation : *(Code Maitre) #.

2, Entrer 30000 # (pour Relai 1)

Ou

2, Entrer 90000 # (pour Relai 2)

3, Sortir du mode programmation : *

Toutes les données de configuration des Utilisateurs sont supprimées.

Indications Sonores et Lumineuses

| Opération | LED Rouge | LED Verte | LED Bleue | Son |
|-------------------------------------|-----------|--------------|--------------|----------------|
| Mise sous tension | Fixe | | | 1 Beep court |
| Au repos | Fixe | | | |
| Appui d'une touche | Clignote | | | 1 Beep court |
| Entrée en mode Code Maitre | Clignote | | | 1 Beep court |
| En mode programmation | Clignote | Simple Flash | | 1 Beep court |
| Programmation effectuée avec succès | Clignote | Simple Flash | | 1 Beep court |
| Programmation avortée | | | | 3 Beeps courts |
| Sortie de programmation | Fixe | | | 1 Beep court |
| Accès autorisé Relai 1 | | Allumée Fixe | | 1 Beep court |
| Accès autorisé Relai 2 | | | Allumée Fixe | |
| Mode Alarme engagé | Flash | | | Alarme |

Instructions Simplifiées

| Description de la Fonction | Opération |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Entrer en mode programmation | * (Code Maitre) # (123456 est le code Maitre par défaut) |
| Changer le code Maitre | 0 (Nouveau Code Maitre) # (Répéter Nouveau Code Maitre) # (code: 6 digits) |
| Ajouter un utilisateur Carte | 1 (Présenter Carte) # (pour Relai 1) 2 (Présenter Carte) # (pour Relai 2) |
| Ajouter un utilisateur CODE | 1 (ID Utilisateur 1~1000) # (CODE)# (pour Relai 1) 2 (ID Utilisateur 1001 ~1100) # (CODE) # (Activer avant 420# pour Relai 2) Le CODE à une longueur de 4-6 digits entre 0000 ~ 999999 |
| Supprimer un utilisateur | 3 (Présenter Carte) # 3 (ID Utilisateur) # |
| Quitter le mode Ajouter ou Supprimer utilisateur | * |
| Quitter le mode programmation | * |
| Comment accéder. | |
| Utilisateur Carte | Présenter la Carte |
| Utilisateur CODE | Taper le CODE suivi de # |