

Câblage.....3

Guide de programmation avancé

- Comment configurer les codes d'accès 4
- Comment configurer les tags par lots 4
- Suppression d'un code ou Tag 7
- Changement du code Maître 8
- Effacer toutes les données Codes et Tags 8
- Restauration paramètres d'usine 5
- Programmation du temps d'impulsion ou M/A sortie 1 6
- Activer la fonction 'Buzzer' 7
- Activer la fonction "Alarme auto-protection" 9
- Ajout d'utilisateurs avec codes, relais 2 9
- Suppression d'utilisateurs avec codes, relais 2 10
- Programmation du temps d'impulsion ou M/A sortie 2 ...

Enregistrement de configuration du système 11

Mode d'emploi 12

Spécifications techniques 12

Pour faciliter la programmation future, il est recommandé d'enregistrer la configuration du système.

System Location Number (000-999)	Tag Serial Number	Tag Owner	Notes

Mode d'emploi



Ajouts d'utilisateurs avec codes ou tag, relais 1

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <small>(Défaut)</small>	Long bip
2	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="9"/>	
3	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="2"/>	Long bip
4	Choisissez le numéro que vous voulez programmer de 01 à 999 <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> ~ <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="9"/>	Double bip
5	<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> Entrer un code à 4 chiffres <small>(1234 ne pas utiliser)</small>	Long bip
6	<input type="text" value="#"/> <input type="text" value="#"/> Pour terminer la programmation	

Ajouts d'utilisateurs avec Tags par lots (EM125KHz)

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <small>(Défaut)</small>	Long bip
2	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="9"/>	
3	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/>	Long bip
4	Entrer un emplacement de départ* <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> ~ <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="9"/>	Long bip
5	<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> Entrez un nombre à 3 chiffres de la quantité de tags à enregistrer	bip
6	Présenter tous les tags un par un	bip
7	Tous les tags seront enregistrés automatiquement <input type="text" value="#"/> <input type="text" value="#"/> Pour terminer la programmation	

*Chaque tag utilisera un numéro d'emplacement

Activer la fonction "Alarme auto-protection"






Etape	Action	Indications
1	Entrer en Programmation <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <small>(Défaut)</small>	Long bip
2	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="6"/>	
3	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="2"/> Activé <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> Désactivée	Long bip
4	<input type="text" value="#"/> <input type="text" value="#"/> Pour terminer la programmation	

L'alarme anti-sabotage active le buzzer interne du clavier et la sortie «sonnette» si le capteur d'auto-protection est exposé à la lumière

Ajout d'utilisateurs avec codes, relais 2





Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <small>(Défaut)</small>	Long bip
2	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="9"/>	
3	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="3"/>	Long bip
4	Entrez un numéro d'emplacement inutilisé <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> ~ <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="9"/>	Double bip
5	<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> Entrer un numéro a 4 chiffres <small>(1234 ne doit pas être utilisé)</small>	Long bip
6	<input type="text" value="#"/> <input type="text" value="#"/> Pour terminer la programmation	

Suppression d'utilisateurs avec codes, relais 2

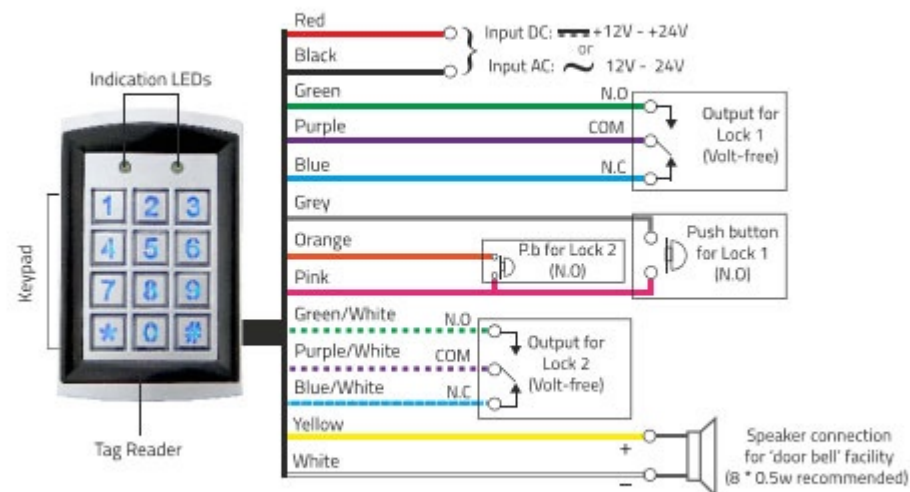
Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation 1 2 3 4 1 2 3 4 (Défaut)	 Long Tone
2	* 4	
3	Entrez le numéro d'emplacement utilisé 0 0 ~ 0 9	
4	* * Supprimer	
5	# # Pour terminer la programmation	

Note

Programmation du temps d'impulsion ou M/A sortie 2

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation 1 2 3 4 1 2 3 4 (Défaut)	 Long bip
2	* 5	
3	Entrez le nombre de secondes 00-99 ? ?	 Long bip
4	# # Pour terminer la programmation	

Wiring 2



Changement du code Maître

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation	Long bip
2		
3	Entrer un nouveau code à 4 chiffres	
4	Re-entrer le nouveau code à 4 chiffres	Long bip
5	Pour terminer la programmation	

Remarque : Pour accéder au mode de programmation du clavier, le code de programmation à 4 chiffres est entré deux fois

Effacer toutes les données Codes et Tags

Etape Numero	Action	Indications
1	Entrer en Programmation	Long bip
2		
3		Long bip
4	Pour terminer la programmation	

Restauration paramètres d'usine

Etape numero	Action	Indications
1	Entrer en Programmation	Long bip
2		
3		Long bip
4	Pour terminer la programmation	

Programmation du temps d'impulsion ou M/A sortie 1

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation	Long bip
2		
3	Entrer le nombre de secondes 00-99	Long bip
4	Pour terminer la programmation	

Activer la fonctionnalité "Sonnette"

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation 1 2 3 4 1 2 3 4 (Défaut)	 Long Bip
2	* 2	
3	0 2 Activée 0 1 Désactivée	 Long Bip
4	# # Pour terminer la programmation	









* En mode normal la touche active la sortie sonnette

Activer la fonction 'Buzzer'

Etape	Action	Indication
1	Enter Programming 1 2 3 4 1 2 3 4 (Default)	 Long bip
2	* 2	
3	0 3 Activée 0 4 Désactivée	
	# # Pour terminer la programmation	


* Lorsque la fonction "Buzzer" est désactivée, le fonctionnement du clavier devient muet.

Comment configurer les tags par lots (Tags en nombres consécutifs)

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation 1 2 3 4 1 2 3 4 (Défaut)	 Long bip
2	* 9	
3	0 5	 Long bip
4	Entrez un numéro d'emplacement inutilisé* 0 0 0 ~ 9 9 9	 Long bip
5	? ? ? Entrez un nombre à 3 chiffres de la quantité de tags à enregistrer	 bip
6	 Présentez le tag avec le numéro de série le plus bas	 bip
7	Tous les autres Tags du lot seront automatiquement enregistrés # # Pour terminer la programmation	

*Chaque tag utilisera un numéro d'emplacement

Suppression d'un code ou Tag

Etape	Action	Indication
1	Entrer en Programmation 1 2 3 4 1 2 3 4 (Défaut)	 Long bip
2	Entrer le numéro du code ou Tags 0 0 0 ~ 9 9 9	
3	* * Supprimer	
4	# # Pour terminer la programmation	